缝合怪

1. 冒险迷宫村
2. 合战忍者村
3. 开拓神秘岛
4. 大航海探险物语
5. 艾丽丝国度

## 冒险迷宫村：

1. 城镇中可以建造商店、住房
2. 自动刷新怪物，居民会自动去打怪
3. 有任务系统，玩家可以召集居民去完成一个探索或战斗任务
4. 拥有常驻民

## 合战忍者村

1. 城镇中可以建造商店、住房
2. 城镇可以收纳周围的土地来扩展
3. 会有非本村的人来进行贸易
4. 世界地图，可以按照地图依次攻打
5. 有军队系统
6. 有特种部队（战斗型居民），部分地形原因无法大举进攻的只能使用特种部队
7. 平等对攻的战斗系统
8. 升级解锁居民技能
9. 拥有常驻民

## 开拓神秘岛

1. 城镇中可以建造商店、住房
2. 城镇可以收纳周围的土地来扩展
3. 会有非本村的人来进行贸易
4. 世界地图，可以按照地图依次攻打
5. 有宠物养成系统
6. 回合制战斗系统
7. 有宠物捕捉系统

## 大航海探险物语

1. 城镇中可以建造商店、住房
2. 城镇可以收纳周围的土地来扩展
3. 居民给商店与住房升级，解锁更多装备
4. 有世界地图，可以按照地图依次攻打
5. 有船员招募系统
6. 有船员招安系统
7. 自动刷新怪物，居民会自动去打怪
8. 有船战系统
9. 多城镇的同一装备店共享等级
10. 有物品解析系统
11. 可以设定同一行动与单独行动模式
12. 有转职系统

## 艾丽丝国度

1. 消耗体力召集居民
2. 城镇中可以建造商店、住房
3. 会有非本村的人来进行贸易
4. 有任务系统，仅为获取奖励
5. 玩家自行创建怪物，并且安排宝箱
6. 低成本创造，通过居民消费获得收益，实现玩法循环
7. 玩家可以安排不同居民到不同的商店与冒险点

定义：

冒险者：非常驻民

居民：常驻民

# 综合：

1. 消耗体力召集冒险者
2. 城镇中可以建造商店、住房
3. 城镇可以收纳周围的土地来扩展
4. 会有非本村的人来进行贸易
5. 拥有常驻民
6. 自动刷新怪物，居民与冒险者会自动去打怪
7. 有任务系统，玩家可以召集居民去完成一个探索或战斗任务
8. 世界地图，可以按照地图依次攻打，获得多个城镇
9. 有军队系统
10. 有特种部队（战斗型居民），部分地形原因无法大举进攻的只能使用特种部队
11. 有平等对攻的战斗系统
12. 有宠物养成系统
13. 升级解锁居民技能
14. 有宠物的回合制战斗系统
15. 有宠物捕捉系统
16. 有居民招募系统
17. 有居民招安系统
18. 有夺城战
19. 有物品解析系统
20. 有孵化系统
21. 有转职系统
22. 玩家可以安排不同居民到不同的商店与冒险点,会使用玩家的资源自动创造怪物与道具

# 制作任务分块

## 1：地形系统

1.草地、泥土道路、石板、水等

2.特殊地形

## 2：建造系统

1. 使用建筑块搭建房屋
2. 将房屋存为预制体
3. 可以有建造动画，工人慢慢建好建筑

## 3：角色系统

1. 可以更换角色的种族、配件
2. 动画系统
3. AI系统

## 4：冒险者召集系统

## 5：怪物系统

## 6：探险点系统

## 7：任务系统

## 8：商店系统

## 9：居民系统

## 10：宠物系统

## 11：世界地图系统

## 12：军队系统

## 13：夺城战

## 14：转职系统

## 15：安排居民工作

## 16：平等对攻战斗系统