实验一，二上机实验报告

1实验目的：

熟悉C语言的程序开发环境

了解计算机语言的基本操作方法

熟悉和了解Visual C++ 6.0软件的操作和使用

掌握C语言程序的机构

简单编译C语言程序

2实验内容：

1.熟悉机房电脑，进行C语言程序编译。

2.启动Visual C++ 6.0软件，熟悉软件常用命令和工具。

3.熟悉VC软件的编译操作，录入，调试，编译和运行C语言程序，修改源程序，纠正错误，运行程序。

4.输入各类程序并运行程序，分析结果。

示例：

#include<iostream.h>

#include<iomanip.h>

void main()

{

char ch=’A’;

cout<<setw(1)<<ch<<endl

<<setw(2)<<ch<<endl;

cout<<setfill(‘\*’);

cout<<setw(2)<<ch<<endl

<<setw(3)<<ch<<endl;

cout<<setfill(‘ ‘);

}

分析：

stew可以用来确定显示的宽度。默认时，输出使用空格来保证字符间的正确间隔。用setfill控制符可以确定stew所规定的间隔字符。

3实验小结：

通过这次的上机操作，我简单熟悉和了解了VC软件的基本操作和使用方法，了解了计算机语言的编译过程；但是在这次上机操作中我也发现了自己的不足，比如说：盲打速度不够快，不熟悉C语言编译过程中需要用到的特殊符号等。总而言之，我觉得自己的收获很大，能够编写简单的程序了。