第二部分 测试基础

2.10 黑盒测试—缺陷管理



本节教学目标

- 掌握缺陷的定义
- 掌握缺陷的管理

目录

- 1 什么是bug
- 2 缺陷产生的原因及修复的成本
- 3 缺陷报告的编写
- 4 缺陷的严重性和优先级
- 5 缺陷状态及周期性
- 6 缺陷工具的使用

什么是缺陷

- ·bug的由来
- IEEE对缺陷的定义
- 通俗理解缺陷
- 缺陷的别名

最早的bug



• 第1代计算机, 由庞大 而昂贵的真空管组成, 计算机运行产生的光和 热, 吸引了一只小虫子 钻进真空管里, 导致整 个计算机无法工作, Grace Hopper找到 并取出后,恢复工作, bug这个词就流传下来

IEEE对缺陷的定义

- 从产品内部看:
 - 软件缺陷是软件产品开发或维护过程中所存在的错误、毛病等 各种问题;
- 从产品外部看:
 - 软件缺陷是系统所需要实现的某种功能的失效或违背。

通俗理解缺陷

- 满足规则之一称发生一个缺陷
 - 软件未实现产品说明书要求的功能
 - 软件出现了产品说明书指明不应该出现的错误
 - 软件实现了产品说明书未提到的功能
 - 软件未实现产品说明书虽未明确提及但应该实现的目标
 - 软件难以理解,不易使用,运行缓慢或者--最终用户会认为不好

缺陷的别名

- 缺点(defect)
- · 偏差 (variance)
- · 谬误(fault)
- · 失败 (failure)
- 问题 (problem)

- ·矛盾(inconsistency)
- ·错误 (error)
- •毛病 (incident)
- •异常 (anomy)

- 软件在运行的不同时期有不同含义:
 - · Fault (缺陷):静态存在于软件中的问题
 - · Error (错误): 软件运行中, 运行到fault, 触发产生的错误
 - · Failure (失效): Error传播到软件外部, 使用户观测到失效的行为

Software Fault: A static defect in the software (i.e., defect)

Software Error: An incorrect internal state that is the manifestation of some faults

Software Failure: External, incorrect behavior with respect to the requirements or other description of the expected behavior

• 输入数组, 求数组中数的平均值:

```
public static void CSta (int [] numbers)
 int length = numbers.length;
 double mean, sum;
 sum = 0.0;
 for (int i = 1; i < length; i++)//i=0
    sum += numbers [i];
mean = sum / (double) length;
 System.out.println ("mean: "+mean);
```

•测试输入: [0,4,5]

sum = 0 + 4 + 5

sum=4+5

mean=3

mean=3



```
public static void CSta (int [] numbers)
int length = numbers.length-1;
double mean, sum;
sum = 0.0;
for (int i = 0; i < length; i++)
   sum += numbers [ i ];
mean = sum / (double) length;
System.out.println ("mean: " + mean);
```

•测试输入: [3,5,4]

sum = 3 + 5 + 4

sum=3+5

mean=4

mean=4



```
public static void CSta (int [] numbers)
 int length = numbers.length;
double mean, sum;
 sum = 0.0;
 for (int i = 1; i < length; i++)//i=0
    sum += numbers [i];
mean = sum / (double) length;
 System.out.println ("mean: "+mean);
```

• 输入: [3, 5, 4] sum = 3 + 5 + 4sum=5+4 mean=4 引发错误 进而引发 mean=3 失效

PIE模型

• Execution(执行)

· Fault (缺陷)

• Infection (感染)

· Error (错误)

- · Propagation (传播)
- Failure (失效)

PIE Model

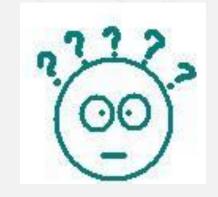
- Execution/Reachability: The location or locations in the program that contain the fault must be reached
- Infection: The state of the program must be incorrect
- Propagation: The infected state must propagate to cause some output of the program to be incorrect

目录

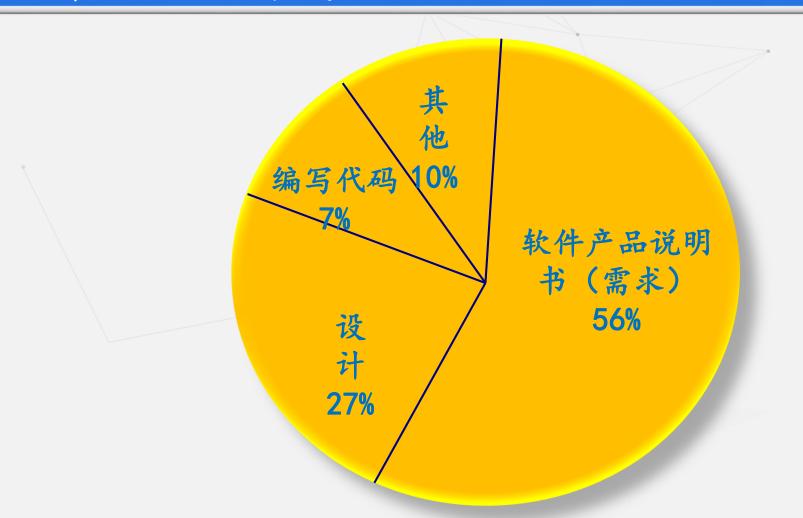
- 1 什么是缺陷
- 2 缺陷产生的原因及修复的成本
- 3 缺陷报告的编写
- 4 缺陷的严重性和优先级
- 5 缺陷状态及周期性
- 6 缺陷工具的使用

缺陷产生的原因

- 人与人的交流不够或没有充分的文档资料
- 项目没有被很好地理解; 计划不周, 最终导致进度拖延
- 软件可靠性缺少度量的标准,质量无法保证
- 软件难以维护、不易升级
- 等等



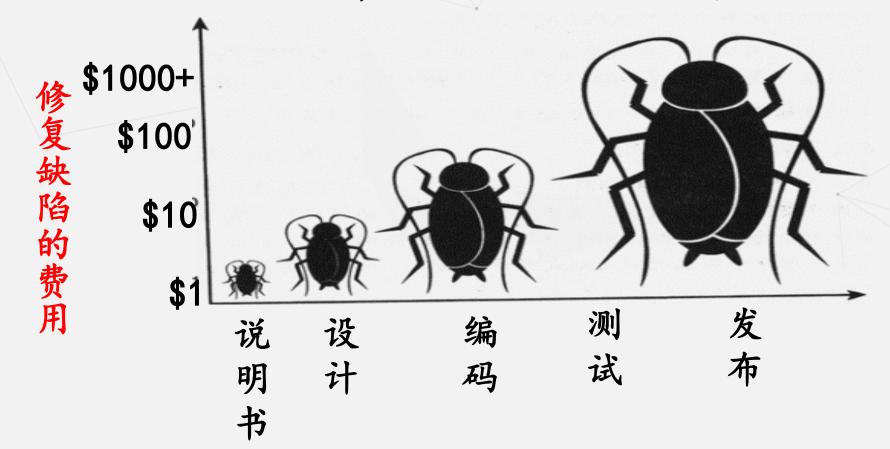
软件缺陷--构成



缺陷分布图

软件缺陷---成本

- 软件在从需求、设计、编码、测试一直到交付用户公开使用后的过程中,都有可能产生和发现缺陷
- 随着整个开发过程的时间推移, 更正缺陷或修复问题的费用呈几何级数增长



解决问题的想法

- 沟通是前提
- · 需求评审很重要
- 设计评审不可少
- 文档更新要及时
- 开发测试要思考

目录

- 1 什么是缺陷
- 2 缺陷产生的原因及修复的成本
- 3 缺陷报告的编写
- 4 缺陷的严重性和优先级
- 5 缺陷状态及周期性
- 6 缺陷工具的使用

缺陷报告的编写

- 为什么编写缺陷报告
- 如何提交缺陷报告
- 怎样写缺陷报告

为什么写缺陷报告

- 缺陷报告的用途是什么?
 - •记录缺陷
 - 缺陷分类(为解决缺陷分配资源)
 - 缺陷跟踪

如何提交bug?

空中接龙模式

流水记帐模式

系统管理模式

口头描述 国内测试管理规 范程度低的小企 业使用

缺点:

不易追踪 沟通理解易出错 打乱开发思路 直接记录, 内容可以记录成

word, excel等格式

缺点:

反映bug延迟 延误bug修改时间 不易管理 使用专业工具,

优点:

及时有效修复bug 可标识、追踪缺陷

测试员:直接提交

程序员:直接查找

• 保证重现缺陷

• 判断一个缺陷报告撰写好坏的简单方法: 让非缺陷报告撰

写者(技术人员)依据缺陷报告重现缺陷,如果能简单、

迅速的重现缺陷,表明缺陷报告较好



- 分析故障--使用最少步骤重现缺陷
 - 减少开发人员重现缺陷的时间
 - 使开发人员更准确的定位缺陷



- 包含所有重现缺陷的必要步骤
 - •测试人员假定常用的操作步骤开发人员不一定熟悉,省略了必要的步骤常常造成开发人员无法重现缺陷。



- •举例:使用"记事本"仅保存"联通"二字后再打开该文件,出现乱码。
 - 描述步骤:
 - •点击"开始"->"程序"->"附件"->"记事本"打开记事本软件;
 - 仅输入"联通"二字后,点击"文件"->"保存";
 - 在打开的"另存为"对话框中保存文件,退出(文件名、保存位置任意);
 - 打开保存的文件, 出现乱码, 不是"联通"二字。

- 值得注意的细节
 - •报告小缺陷
 - •报告随机缺陷
 - 不要夸大缺陷



怎样编写缺陷报告小结

- 保证重现缺陷
- 分析故障--使用最少步骤复现故障
- 包含所有重现缺陷的必要步骤
- 方便阅读
- •尽量简单-- 一个缺陷一个报告

目录

- 1 什么是缺陷
- 2 缺陷产生的原因及修复的成本
- 3 缺陷报告的编写
- 4 缺陷的严重性和优先级
- 5 缺陷状态及周期性
- 6 缺陷工具的使用

缺陷的严重性和优先级

- 缺陷实例
 - 雪梨教育平台不能提交作业
 - 雪梨教育不能关注粉丝

先解决哪个问题?

缺陷严重级别

- 缺陷严重性:表示软件缺陷所造成的危害的恶劣程度
 - Fatal: 致命的错误,造成系统或应用程序崩溃、死机、系统悬挂,或造成数据丢失、主要功能完全丧失等。
 - · Critical: 严重错误, 主要指功能或特性没有实现, 主要功能部分丧失, 次要功能完全丧失, 或致命的错误声明。

缺陷严重级别

- Major: 主要错误,这样的缺陷虽然不影响系统的使用,但没有很好地实现功能,没达到预期效果。如提示信息不太准确,或用户界面差,操作时间长等。
- · Minor: 一些小问题,对功能几乎没有影响,产品及属性仍可使用。
- · Suggestion:一些友好的建议。

思考

Bug严重程度和优先级一定成正比吗?



严重性&优先级

·一般情况:严重程度高的缺陷优先级高

特殊情况:不成正比

· 没有必然联系, 结合实际综合思考

缺陷严重性



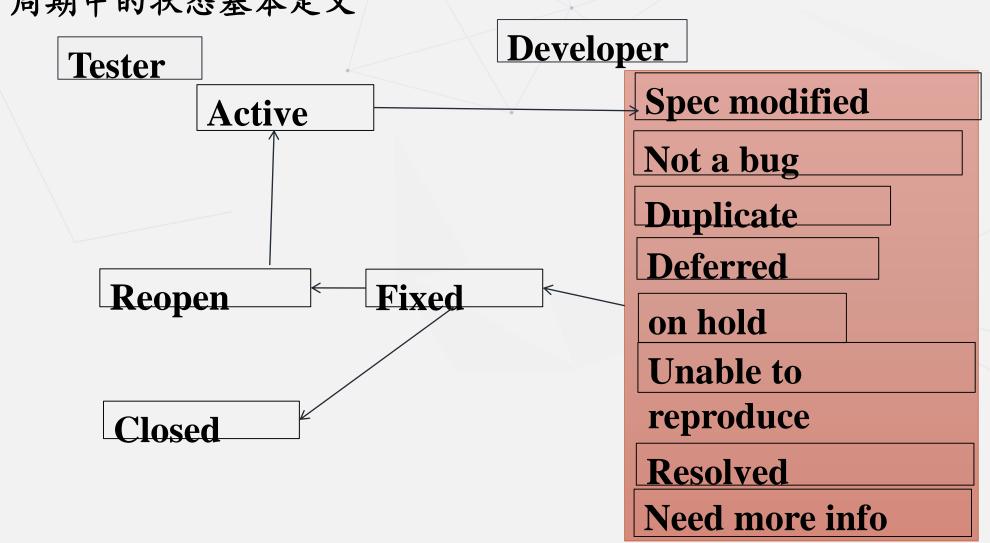
缺陷优先级

目录

- 1 什么是缺陷
- 2 缺陷产生的原因及修复的成本
- 3 缺陷报告的编写
- 4 缺陷的严重性和优先级
- 5 缺陷状态及周期性
- 6 缺陷工具的使用

软件缺陷----状态

 缺陷状态:缺陷通过一个跟踪修复过程的进展情况,也就是在缺陷生命 周期中的状态基本定义



软件缺陷--状态

重要!理解!灵活应用! 不同bug管理工具中存 在差异!

缺陷状态	描述
激活或打开(Active or Open)	新提的缺陷,确认"提交的缺陷",问题还没有解决,等待处理。
已修正 (Fixed or Resolved)	已被开发人员检查、修复过的缺陷,已解决但还未被测试人员验证
关闭或非激活(Closed or Inactive)	测试人员验证后,确认缺陷不存在之后的状态。
重新打开(Reopen)	测试人员验证后,还依然存在的缺陷,等待开发人员进一步修复

缺陷状态	描述
推迟(Deferred)	这个软件缺陷可以在下一个版本中解决
保留(on hold)	由于技术原因或第三者软件的缺陷,开
•	发人员不能修复的缺陷
不能重现(Unable to	开发不能复现这个软件缺陷, 需要测试人员检查缺陷复现的步
reproduce)	骤。
需要更多信息	开发能复现这个软件缺陷,但开发人员需要一些信息,例如:
(Needmoreinfor)	缺陷的日志文件,图片等。
重复(Duplicate)	这个软件缺陷已经被其他的软件测试人员发现。
不是缺陷 (Notabug)	这个问题不是软件缺陷
需要修改软件规格说明书	由于软件规格说明书对软件设计的要求,软件开发人员无法修
(Spec modified)	复这个软件缺陷,必须要修改软件规格说明书。

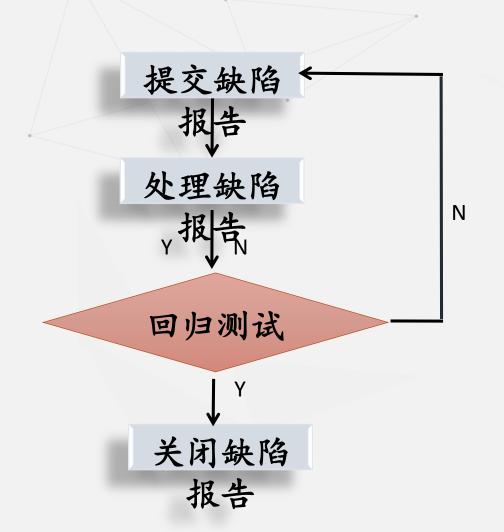
软件缺陷---生命周期

• 测试人员

• 开发人员

• 测试人员

• 测试人员



目录

- 1 什么是缺陷
- 2 缺陷产生的原因及修复的成本
- 3 缺陷报告的编写
- 4 缺陷的严重性和优先级
- 5 缺陷状态及周期性
- 6 缺陷工具的使用

Bug工具使用



臐鵍	雪梨学院	•	所属模块	1	•
所属项目		•	影响版本		T
当前指派		• 7			
Bug类型	代码错误 ▼ 操作系统	▼ 浏览器 ▼			
Bug标题	•			严重程度 3 ▼ 优先级 ②	•
	H1- F- TT- A- A- B I <u>U</u> ≣ ≣	≣ ≒ ≔ 💩 🖟 🖙 🚧	N 🖂 🖨 🙆		
重现步骤	[步骤]			保存模板 应用模制	版▼
重现步骤相关需求	[步骤] [结果] [期望]		相关任务	1保存模板 应用模仿	版 •
	[步骤] [结果] [期望]			1保存模板 应用模仿	

