

# SICHUAN UNIVERSITY



| 题         | 目_  | 基于 CMMI  | 模型的软     | 件过程成熟 | 熟度评估与 |
|-----------|-----|----------|----------|-------|-------|
| <u>改进</u> | 研究_ |          |          |       |       |
| 学         | 院   | 软件:      | 学院       |       |       |
| 学生        | 姓名_ |          | <u> </u> |       |       |
| 专         | 业   | 软⁄       | 件工程      |       |       |
| 学         | 号   | 20221414 | 161065   | 年级    | 2022  |
| 指导教师      |     |          | 田攀良      |       |       |

2025年6月5日

摘要:本文基于 CMMI 成熟度模型,对 Spring Boot 学生管理系统开发项目中的软件过程成熟度进行评估,并提出相应的过程改进计划。通过分析 CMMI 五个成熟度级别,结合实际开发经验,识别当前开发过程的不足,制定系统性改进方案。

### 1. CMMI 层次成熟度模型概述

CMMI(Capability Maturity Model Integration)是软件过程改进模型,将软件过程成熟度划分为五个递进层次。

#### 1.1 初始级(Level 1)

过程缺乏标准化和可预测性,开发工作依赖个人能力,过程临时混乱,项目成功难以预测。

#### 1.2 管理级(Level 2)

建立基本项目管理过程,包括需求管理、项目计划、监控控制、配置管理等,过程具备 基本可重复性。

#### 1.3 已定义级(Level 3)

建立标准化过程并在组织范围内一致应用,包括需求开发、技术解决方案、产品集成、验证确认等过程域。

#### 1.4 量化管理级(Level 4)

使用统计和定量技术控制过程性能,通过数据分析预测项目结果,实现定量过程管理。

### 1.5 优化级(Level 5)

持续过程改进和创新,通过创新技术和过程变更实现量化改进目标,具有强烈改进文化。

# 2. Spring Boot 学生管理系统开发过程成熟度评估

### 2.1 项目背景

该学生管理系统基于 Spring Boot 框架开发,主要功能包括学生信息管理、课程管理、成绩管理和用户权限管理。使用 MySQL 数据库,前端采用 Thymeleaf 和 Bootstrap。开发周期 8 周,涉及需求分析、系统设计、编码实现、测试和部署等阶段。

# 2.2 当前成熟度评估

通过开发过程回顾分析,当前软件过程成熟度介于 CMMI Level 1 和 Level 2 之间,倾向于 Level 1.5 状态。

Level 1 特征体现: 需求管理方面,缺乏正式需求文档和变更控制机制,需求变化通过口头沟通记录,导致后期功能理解偏差需要返工。项目计划相对粗糙,缺乏详细工作分解结构和里程碑,时间估算基于直觉,部分功能开发超出预期。质量管理缺乏系统化测试计划,测试临时性强,无完整测试文档和缺陷跟踪。

Level 2 特征萌芽: 配置管理使用 Git 版本控制,建立基本分支管理策略。项目监控方面定期检查开发进度,具备基本跟踪意识。文档管理开始重视技术文档编写,包括数据库设计和 API 接口文档。风险管理能识别技术风险并采取应对措施。

### 2.3 成熟度评估总结

当前软件过程成熟度主要表现为:过程可重复性不足,缺乏标准化开发流程;文档化程度较低,不够系统完整;质量控制薄弱,缺乏正式质量保证过程;项目管理基础薄弱,计划和跟踪不够正式系统。因此判断当前成熟度水平为Level 1.5,正在从初始级向管理级过渡。

### 3. 过程改进计划

基于当前成熟度评估结果,制定系统性过程改进计划,目标是达到 CMMI Level 2 成熟度水平。

### 3.1 短期改进目标(1-3个月)

建立基础项目管理过程 建立标准化项目启动流程,制定项目计划模板,包含工作分解结构、时间估算、资源分配和风险识别。建立项目监控机制,包括周报制度、里程碑检查点和进度跟踪工具。

完善需求管理过程 建立需求收集分析标准流程,包括需求调研方法、需求文档模板和 需求评审机制。实施需求变更控制流程,建立需求基线管理和影响分析机制,建立需求追溯 矩阵确保全程可追溯性。

强化配置管理实践 完善 Git 分支管理策略,制定代码提交规范,包括提交信息格式、 代码审查要求和合并策略。建立构建和部署自动化流程,减少人工操作错误。

### 3.2 中期改进目标(3-6个月)

建立质量保证体系 制定代码审查标准和流程,建立单元测试、集成测试和系统测试标准流程,制定测试用例设计规范。实施缺陷管理流程,建立缺陷分类、优先级定义和处理流程。

实施度量与分析 建立基本项目度量体系,包括进度指标、质量指标和生产率指标。建立数据收集和分析流程,定期生成项目报告和趋势分析,建立度量数据库为未来项目提供历史数据支持。

完善文档管理 建立项目文档管理体系,制定各类文档模板,建立文档审查和更新机制,确保文档准确性和时效性。

### 3.3 长期改讲目标(6-12 个月)

过程标准化 制定组织级软件开发过程标准,建立过程资产库,收集整理可重用的过程模板、检查表和指导文档。实施过程培训计划,确保团队成员掌握标准过程。

持续改进机制 建立过程改进建议收集和处理机制,定期进行过程评估回顾,识别问题和改进机会。建立改进效果跟踪机制,评估改进措施有效性。

# 3.4 改进实施策略

采用渐进式改进策略,优先实施影响大、实施难度小的改进措施。引入适当工具支持过程改进,建立工具使用培训机制。通过培训宣传建立质量意识和过程改进文化,营造持续改进氛围。

# 4. 结论

通过对 CMMI 成熟度模型的分析和 Spring Boot 学生管理系统开发过程的评估,明确了当前软件过程的成熟度水平和主要问题。制定的改进计划涵盖项目管理、需求管理、配置管理、质量保证和度量分析等关键过程域,为提升软件开发过程成熟度提供了系统性解决方案。

过程改进是长期系统工程,需要持续投入和坚持。通过逐步实施改进计划,不仅能够提

升软件开发质量和效率,还能积累宝贵的过程管理经验。在实施过程中应保持灵活性,根据实际效果不断优化改进措施,确保过程改进真正提升项目绩效。

本次研究深刻认识到软件过程成熟度对项目成功的重要影响,为今后的软件开发实践提供了明确的改进方向和实施路径。