

# 开发指南

编制人	TerryLi	审核人	AndyGao	批准人	
产品名称		产品编号		文档编号	
会签日期			版本	0.1	



#### 修改记录:

修改时间	修改记录	修改人	版本	备注
20160909	初建	TerryLi	VO. 1	



# 目录:

1	文件介绍	4
2 /	API 介绍	4
	void gizwitsInit(void)	
	void gizwitsSetMode(uint8_t mode)	
	void gizwitsHandle(dataPoint t *dataPoint)	
	int8_t gizwitsEventProcess(eventInfo_t *info, uint8_t *data, uint32_t len)	
2	二次开发	
J	二次// <del>/                                 </del>	
	<u> </u>	
	事件处理	
	其他	6



# 1 文件介绍



#### 重要文件解读:

- 1. gizwits\_product.c 该文件为产品相关处理函数,如 gizwitsEventProcess()。
- 2. gizwits\_product.h
- 3. 该文件为 gizwits\_product.c 的头文件,如 HARDWARE\_VERSION、SOFTWARE\_VERSION。
- gizwits\_protocol.c 该文件为 SDK API 接口函数定义文件。
- 5. gizwits\_protocol.h 该文件为 gizwits\_protocol.c 对应头文件,相关 API 的接口声明均在此文件中。
- 6. 其他文件
  - a) User/main.c

MCU 程序入口函数所在文件,入口函数为 main(void)。

# 2 API 介绍

# void gizwitsInit(void)

gizwits 协议初始化接口。

用户调用该接口可以完成 Gizwits 协议相关初始化(包括协议相关定时器、串口的初始化)。



#### void gizwitsSetMode(uint8\_t mode)

参数 mode[in]: 仅支持 0,1 和 2,其他数据无效。

参数为 0,恢复模组出厂配置接口,调用会清空所有配置参数,恢复到出厂默认配置。 参数为 1 或 2,配置模式切换接口,支持 SoftAP 和 AirLink 模式。参数为 1 时配置模组 进入 SoftAp 模式,参数为 2 配置模组进入 AirLink 模式。

#### void gizwitsHandle(dataPoint\_t \*dataPoint)

参数 dataPoint[in]:用户设备数据点。

该函数中完成了相应协议数据的处理及数据上报的等相关操作。

# int8\_t gizwitsEventProcess(eventInfo\_t \*info, uint8\_t \*data, uint32 t len)

参数 info[in]:事件队列

参数 data[in]:数据

参数 len [in]:数据长度

用户数据处理函数,包括 wifi 状态更新事件和控制事件。

- a) Wifi 状态更新事件 WIFI\_开头的事件为 wifi 状态更新事件,data 参数仅在 WIFI\_RSSI 有效,data 值为 RSSI 值,数据类型为 uint8 t,取值范围 0~7。
- b) 控制事件

与数据点相关,本版本代码会打印相关事件信息,相关数值也一并打印输出,用户只需要做命令的具体执行即可。

# 3 二次开发

#### 配置入网

支持 SoftAp 和 AirLink 两种方式配置入网,相应接口为 gizwitsSetMode(),本版软件采用按键的方式,相关代码参考 main.c 文件的 key 相关操作。

另外,可以通过 gizwitsSetMode()接口复位模组,恢复默认出厂设置。

# 数据采集

该工程代码默认在 userHandle()中实现传感器数据采集,并且该函数在 while 循环执行,原则上用户只需要关心如何采集数据。特别提醒,默认 while 循环执行速度较快,需要针对不同的需求,用户可调整数据点数据的采集周期和接口实现位置,预防由于传感器数据采集过快引发的不必要的问题。



# 事件处理

数据点方式将转换成数据点事件,开发者只需要在 gizwits\_product.c 文件的 gizwitsEventProcess()相应事件下作具体处理即可。

# 其他

Wifi 状态

参考接口 gizwitsEventProcess(),本版软件已经将 wifi 状态数据转换成了 event,开发者仅关注相应事件即可。