增益效果

1. 全属性爆发 (ID: 100)（单位回合结束后，持续回合数-1）
2. 生命恢复 (ID: 100)（单位回合结束后，持续回合数-1）
3. 攻击提升 (ID: 100)（单位回合结束后，持续回合数-1）
4. 防御提升 (ID: 100)（单位回合结束后，持续回合数-1）
5. 速度提升 (ID: 100)（单位回合结束后，持续回合数-1）
6. 暴击提升 (ID: 100)（单位回合结束后，持续回合数-1）
7. 暴击伤害提升 (ID: 100)（单位回合结束后，持续回合数-1）
8. 生命治愈 (ID: 101)（瞬发效果）
9. 生命复苏 (ID: 101)（瞬发效果）
10. 伤害吸收 (ID: 102)（单位回合结束后，持续回合数-1，吸收一定伤害后效果消失）

10、减益免疫 (ID: 103)（单位回合结束后，持续回合数-1）

11、减溢清除 (ID: 103)（瞬发效果）

减益效果

1. 沉默 (ID: 200)（单位回合结束后，持续回合数-1）
2. 冰冻 (ID: 201)（单位回合结束后，持续回合数-1）
3. 眩晕 (ID: 202)（单位回合结束后，持续回合数-1）
4. 麻痹 (ID: 203)（单位回合结束后，持续回合数-1）
5. 中毒 (ID: 204)（单位回合结束后，结算伤害，持续回合数-1）
6. 灼烧 (ID: 205)（单位回合结束后，结算伤害，持续回合数-1）