# 《操作系统》实验报告

   年级、专业、	、班级				姓名		
实验题目	内存管理						
实验时间			实验地点				
实验成绩			实验性质	□验证性 □设计性 ■综合性			
   教师评价:							
□算法/实验过程正确;□源程序/实验内容提交□程序结构/实验步骤合理;							
│ □实验结果正确; □ □语法、语义正确; □报告规范;							
其他:							
	评价教师签名:						
一、实验目的							
理解操作系统关于内存管理的一些方法。							
熟悉常用的页面置换策略的基本原理。							
通过模拟实验分析不同置换策略的性能差异。							
二、实验项目内容							
在 linux 环境下用 C 语言编写程序,模拟进程在执行时内存中的页框置换过							
   程。							
读取文件中给定进程访问的逻辑页号序列,其中单号学号同学做							
workload1~6,双号学号同学做 workload7~12。							
设置内存页框大小为 N (N 分别取值为 100, 500, 1000, 2000, 5000)。							
采用 3 种不同的页面置换算法: FIFO, CLOCK, LRU。							

画图比较不同页面置换算法对应的缺页率并分析原因(固定页框大小为

1000)。

画图比较不同内存页框大小对应的缺页率并分析原因(固定置换算法为 LRU)。

分析不同 work load 平均缺页率存在差异产生的原因。

## 三、实验过程或算法(源程序)

详细代码见代码附件,以下为程序基本思路

:

采用数组 int page [N] 模拟虚拟页框,读取文件中的虚拟地址做整除 N 即可得出虚拟页框号,若命中则 hitTime++,否则根据先后顺序分别放入虚拟页框中,此时 missTime++;当虚拟页框满后需要进行替换操作,替换 int page [N] 中最靠前的一项(即先进入的页框),替换项用模拟的指针 ptr 代表

方式同,不同点在于虚拟页框满后将最先进入的或者最近未使用的一项换出,方法体现在若命中过,则将被命中的页框排到 int page [N] 的末尾,其他项依次前移,下次的被替换项依旧是数组中的第一号元素

•

用一个结构体定义了带使用位的元素,当虚拟页框为空时依次填入元素并将使用位置 1,当命中后也将使用位置 1,用一个模拟指针 ptr 代表当前指针指向的位置,当需要替换页框时从指针指向位置向后查找使用位为 0 的第一个元素,在此过程中遇到使用位为 1 的元素将使用位置 0,替换后指针继续指向当前元素位置不变

```
四、实验结果及分析和(或)源程序调试过程
代码:
#include<>
um==temp)
                   {
                      page[i].useFlag=1;
                      ptr++;
                      hitTime++;
                      flag=1;
                      break;
               if(flag==1)um=temp;
                      page[count%N].useFlag=1;
                      ptr++;
                  else
                      while(page[ptr%N].useFlag!=0)
                          page[ptr%N]. useFlag=0;
                          ptr++;
                      page[ptr%N]. num=temp;
                  }
```

```
count++;
             fclose(fp);
             float rate;
             rate=missTime/(float)count;
             printf("%s:\n", fileName[fileNum]);
             printf("Page fault time:%d\n", missTime);
             printf("Page hit time:%d\n", hitTime);
             printf("Total:%d\n", count);
             printf("Rate of fault = %f\n", rate);
           return 0;
#include<>
//FIF0
#define N 1000
int page [N] = \{0\};
int main()
           char
fileName[][15]={"workload7", "workload8", "workload9", "workload10", "workload1
1", "workload12"};
            int fileNum;
           for (fileNum=0; fileNum<6; fileNum++)</pre>
```

```
{
FILE* fp;
 int missTime=0;
 int hitTime=0;
 int count=0;
 int ptr=0;
 if((fp=fopen(fileName[fileNum], "r"))==NULL)
 {
     printf("The file can not be oppen\n");
     return −1;
 }
while(!feof(fp))
 {
     int temp;
     int flag=0;
     fscanf(fp, "%d", &temp);
     temp/=N;
     int i;
     for (i=0; i<N; i++)
     {
         if(page[i]==temp)
             hitTime++;
             flag=1;
             break;
```

```
if(flag==1)//hit
        count++;
        continue;
    else//miss
        missTime++;
        if(missTime<N)</pre>
            page[count%N]=temp;
        else
            page[ptr%N]=temp;
            ptr++;
        count++;
fclose(fp);
float rate;
rate=missTime/(float) count;
printf("%s:\n", fileName[fileNum]);
printf("Page fault time:%d\n", missTime);
printf("Page hit time:%d\n", hitTime);
printf("Total:%d\n", count);
printf("Rate of fault = %f\n", rate);
```

```
return 0;
#include<>
//LRU
#define N 1000
int page [N] = \{0\};
int main()
           char
fileName[][15]={"workload7", "workload8", "workload9", "workload10", "workload1
1", "workload12"};
           int fileNum;
           for (fileNum=0; fileNum<6; fileNum++)</pre>
            {
             FILE* fp;
             int missTime=0;
             int hitTime=0;
             int count=0;
             int ptr=0;
             if((fp=fopen(fileName[fileNum], "r"))==NULL)
                 printf("The file can not be oppen\n");
                 return −1;
             while(!feof(fp))
```

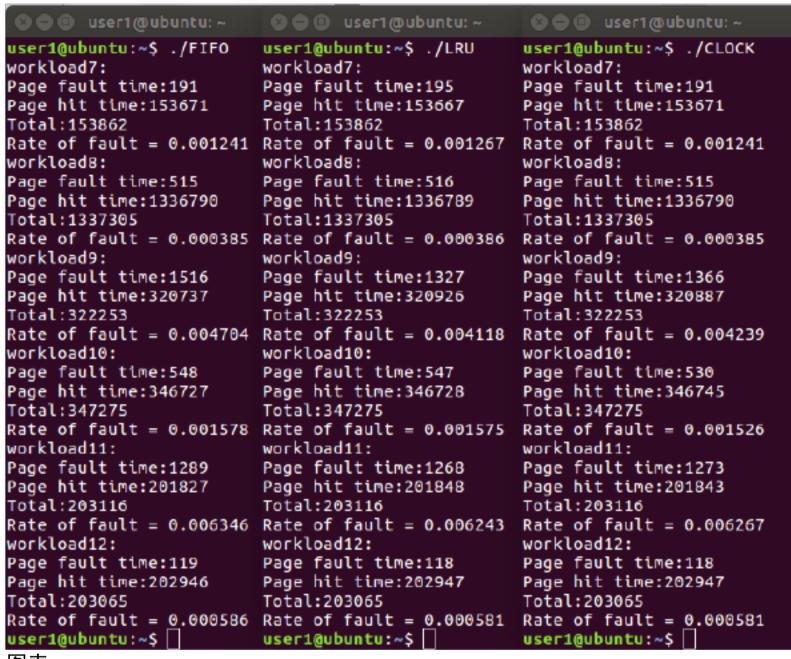
```
int temp;
int flag=0;
fscanf(fp, "%d", &temp);
temp/=N;
int i;
for (i=0; i<N; i++)
{
    if(page[i]==temp)
        flag=1;
        hitTime++;
         int j;
         int c=page[i];
        for (j=i; j<N-1; j++)
         {
             page[j]=page[j+1];
        page[N-1]=c;
        break;
if(flag==1)//hit
    count++;
    continue;
}
```

```
else//miss
          {\tt missTime++};\\
          if(missTime<N)</pre>
              page[count%N]=temp;
          else
              int j;
              for (j=0; j<N-1; j++)
              {
                   page[j]=page[j+1];
              page[N-1]=temp;
          count++;
 fclose(fp);
 float rate;
 rate=missTime/(float) count;
 printf("%s:\n", fileName[fileNum]);
 printf("Page fault time:%d\n", missTime);
 printf("Page hit time:%d\n", hitTime);
 printf("Total:%d\n", count);
 printf("Rate of fault = %f\n", rate);
return 0;
```

}

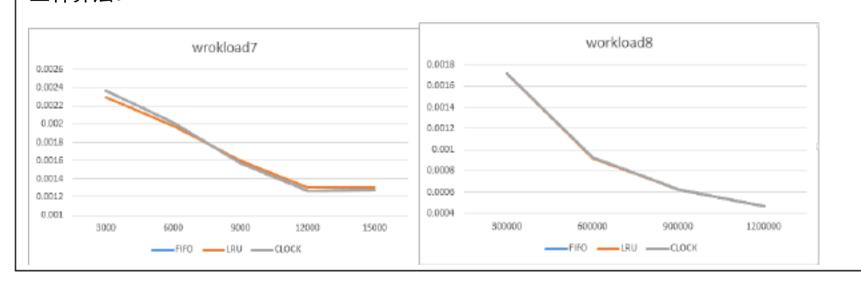
#### 结果截图:

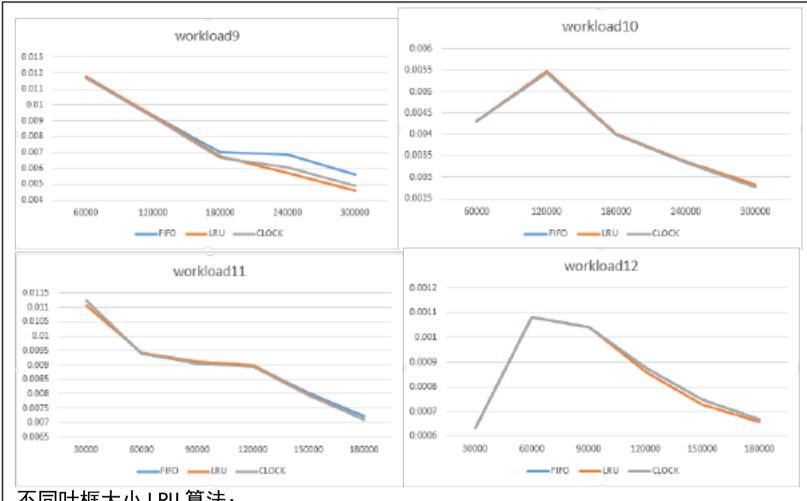
#### 三个程序运行结果:



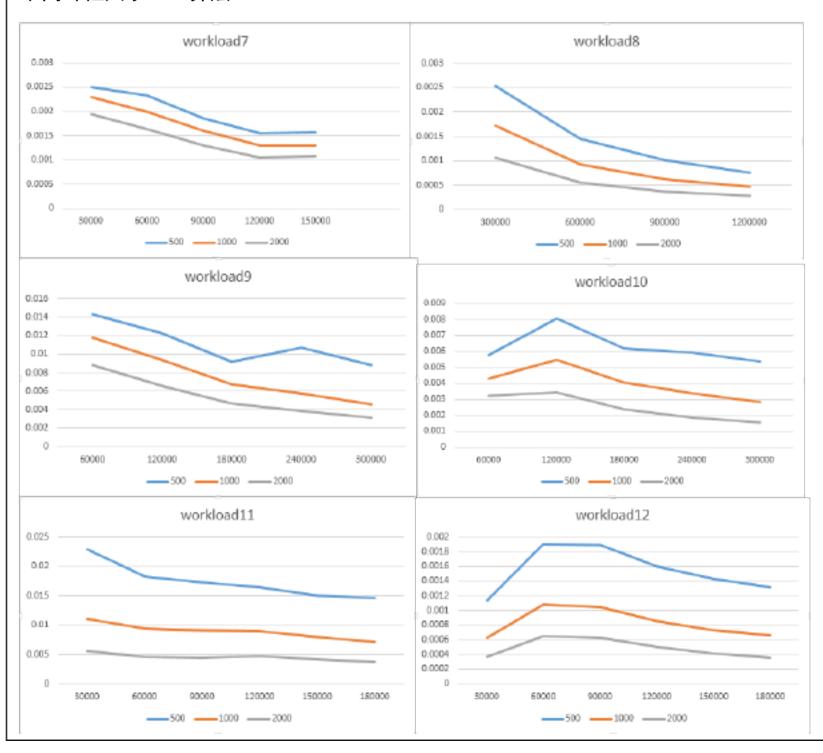
#### 图表:

### 三种算法:





# 不同叶框大小 LRU 算法:



不同 workload 产生不同缺页率的原因主要在于每个 workload 中调用同一页的次数不同,缺页次数与替换次数各有不同,导致的缺页率也会不同