## Liubomyr Vernyk, JavaScript Front End Developer

E-mail: liubomyrpoland@gmail.com

**Phone:** +48 731 807 362

## **Portfolio**

#### O mnie

Jestem Front End Developerem samoukiem z rocznym doświadczeniem. Aktualnie się uczę w liceum na zaocznym i cały swój wolny czas poświęcam programowaniu. Jestem gotów do pracy w sobotę i niedzielę.

Początkowo pracowałem z czystym JavaScript, obecnie korzystam z React i TypeScript. Brałem udział w dwóch zespołach nad niewielkimi projektami, jednocześnie aktywnie poszerzając swój zakres umiejętności. Regularnie zajmowałem się różnymi aspektami frontendu i w razie potrzeby pisałem prosty backend.

Pasjonuje mnie IT, stale uczę się nowych technologii i dążę do doskonalenia się jako specjalista. Doskonale opanowałem czytanie dokumentacji po angielsku i jestem gotowy do komunikacji w tym języku.

Jestem pracowity, szybko radzę sobie z problemami technicznymi, lubię pracować w zespole i nie boję się nowych wyzwań. Jestem gotowy do pracy i nauki!

## **Technologie**

REST API, SASS, JavaScript, React, TypeScript, Redux (RTK), Node.js, Styled Components, Tailwind, HTML, CSS, SQL, MongoDB.

#### Jezyki

Angielski - średnio zaawansowany Polski - zaawansowany Rosyjski - zaawansowany Ukraiński - ojczysty

### Doświadczenie

**Front End Developer Grudzień, 2023** — Kwiecień, 2024 W zespole stworzyliśmy projekt e-commerce. Zajmowałem się głównie Front Endem, tworząc i testując różne formy, oraz implementując logikę sklepu przy użyciu Redux Toolkit. Dodatkowo, zajmowałem się komunikacją między klientem a serwerem (REST API). Stack: TypeScript React Redux (RTK) Styled Components Node.js.

**Front End Developer Lipiec, 2023** — Grudzień, 2023 W zespole tworzyliśmy niewielkie strony internetowe. Zajmowałem się Front Endem, używając JavaScriptu. Oprócz tego, współpracowałem również z projektantami UX/UI, aby zapewnić spójność i atrakcyjny wygląd strony. Stack: HTML SASS Javascript.

# Wykształcenie

**Zaoczne:** PRYWATNE LICEUM OGÓLNOKSZTAŁCĄCE DLA DOROSŁYCH "PRZYSZŁOŚĆ"-styczeń 2024 obecnie