Crazymo

Crazymo est un jeu vidéo sur navigateur web inspiré par Tusmo, lui-même basé sur le jeu Motus. Le principe est simple : le joueur doit deviner un mot chargé aléatoirement en un nombre d'essais limité.

Pour chaque essai, il doit saisir un mot existant et les lettres de celui-ci seront colorisées en fonction de leur correspondance avec le mot à trouver.

Dans Crazymo, les lettres correspondant exactement avec celles du mot à trouver sont colorées en vert, et celles existant dans le mot mais pas au même emplacement sont colorées en orange.

Le but du jeu est donc de trouver le mot en faisant preuve de déduction (et peut-être aussi de connaissances en vocabulaire) avant de n'avoir utilisé tous les essais disponibles.

Équipe du projet

Groupe: RA1

BORDES Lomé SAUVAGET Eliott
TAIL Rayan TRICOT Baptiste

Liens

Repo Forge:

https://forge.univ-lyon1.fr/p2203124/lomebordesfull.git

Repo SonarQube:

https://sonar.info.univ-lyon1.fr/dashboard?id=lomebordes

Installation et utilisation

Cloner le projet avec les 2 sous-modules initialisés (backend et frontend) :

git clone --recurse-submodules <url-du-repo>

Ou bien après un "git clone" classique :

git submodule update --init --recursive

Mettre à jour les 2 sous-modules :

git submodule update --remote

Lancer le projet complet avec Docker Compose :

```
docker compose up -d --build
```

Pour le Backend seul

Créer un réseau pour utiliser les conteneurs pour la BD et le backend :

```
docker network create crazynetwork
```

Construire l'image de la base de données (MariaDB) :

```
docker build -t mariadb-dictionnaire .
```

Démarrer le conteneur MariaDB :

```
docker run --name mariadb-crazymo --network crazynetwork -d -p 3312:3312 mariadb-dictionnaire
```

Lancer le projet sans conteneur :

```
mvn spring-boot:run
```

Lancer le projet avec un conteneur :

```
docker build -t crazymo-back -f dockerfile.back .
docker run --name crazymo-backend --network crazynetwork -d -p
8080:8080 crazymo-back
```

Pour le Frontend seul

Initialiser Vue.is (après avoir cloné le projet) :

```
cd frontend
npm install
```

Lancer le projet :

npm run dev

Créer un réseau pour utiliser le conteneur :

```
docker network create crazynetwork
```

Lancer le conteneur du projet :

```
docker build -t crazymo-front .
```

```
docker run --name crazymo-frontend --network crazynetwork -d
```

```
-p 5173:80 crazymo-front
```