## 12CM3



## guide d'installation et notice d'utilisation

## INSTALLATION

Pour pouvoir jouer à 12cm<sup>3</sup>, il faut tout d'abord télécharger l'exécutable sur le site web officiel. Aucune installation à proprement parler n'est à effectuer.

Ensuite, tu auras besoin de te créer un compte, afin que tes scores puissent être enregistrés et mis en ligne. Tu devras te connecter au démarrage du jeu.



Attention : il faudra que Java soit installé sur ton PC pour que le jeu fonctionne!

Site web : 12cm3.shawiizz.dev

La connexion au jeu n'est préservée que pendant 6h, alors ne perds pas tes identifiants !

Une fois l'exécutable téléchargé, tu peux lancer le jeu à ta guise et te connecter avec tes identifiants. Tu peux utiliser le clavier pour jouer, mais nous recommandons d'utiliser ton smartphone en le connectant depuis l'onglet "manette téléphone" du site web.

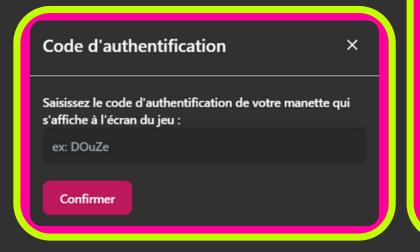
## **UTILISATION**

Si tu souhaites pouvoir courir, il te faudra avant tout créer un véhicule. Pour ce faire, il suffit d'accéder au garage : tu peux gérer les paramètres de ta voiture dans le menu à gauche, choisir son apparence à droite, puis lui saisir un nom et l'enregistrer en bas de l'écran.



Clique sur "Entraînement" pour tester ton véhicule.

Maintenant que tu possèdes une voiture, tu n'as plus qu'à démarrer une course! Tu peux choisir un circuit officiel en sélectionnant "Courir" dans le menu principal, ou bien tenter un circuit créé par la communauté en te rendant dans le workshop. Chaque nouveau score sera affiché dans le classement du jeu.



Comme dit précédemment, il est possible (et conseillé) d'utiliser ton smartphone comme manette. Il suffit de sélectionner "Smartphone" dans les options du jeu et d'inscrire le code qui s'affiche à l'onglet "manette téléphone" du site web.