

# Процесс тестирования. Составление чек-листов. Работа с TMS

#### План курса

- Занятие 1 Введение, знакомство, цели
- Занятие 2 Жизненный цикл разработки ПО, модели жизненного цикла, методологии разработки, качество ПО
- Занятие 3 Требования, атрибуты требований. Тестирование на основе чек-листов.
- Занятие 4 Чек-листы. Практика. Исследовательское тестирование.
- Занятие 5 Виды тестирования. Тестирование на основе тест-кейсов.
- Занятие 6 Тест-кейсы, практика.
- Занятие 7 Тест-дизайн
- Занятие 8 Ошибка, дефект, сбой/отказ. Правила составления багрепортов.
- Занятие 9 Особенности тестирования веб-приложений
- Занятие 10 Инструменты тестирования веб-приложений

#### ПЛАН ЗАНЯТИЯ

- Процесс и этапы тестирования
- Виды требований
- Декомпозиция требований
- Подходы к тестированию
- Что такое чек-лист?
- Из чего состоят чек-листы
- Правила составления чек-листов
- Как осуществляются проверки по чек-листам
- Преимущества и недостатки чек-листов
- Исследовательское тестирование







# ПОВТОРЕНИЕ ИЗУЧЕННОГО



#### Вопрос 1:

Что из перечисленного не относится к Жизненному циклу ПО?

Планирование проекта

Внедрение

Разработка продукта

Согласование оплаты



#### Вопрос 1:

Что из перечисленного не относится к Жизненному циклу ПО?

Планирование проекта

Внедрение

Разработка продукта



Согласование оплаты



#### Вопрос 2:

Что из перечисленного относится Моделям жизненного цикла?

Каскадная модель

V-модель

Scrum

Спиральная модель



#### Вопрос 2:

Что из перечисленного относится Моделям жизненного цикла?





Вопрос 3:

Что из перечисленного не относится Моделям жизненного цикла?

Каскадная модель

V-модель

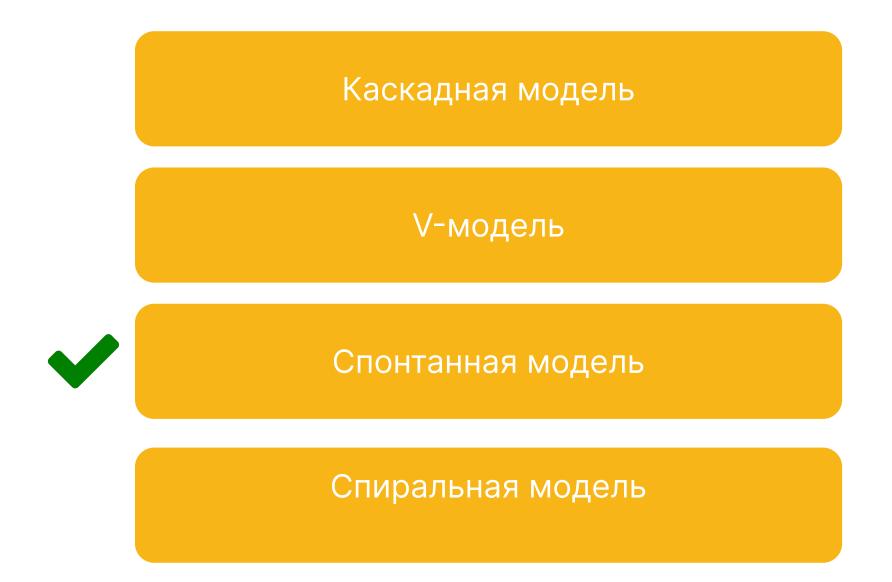
Спонтанная модель

Спиральная модель



#### Вопрос 3:

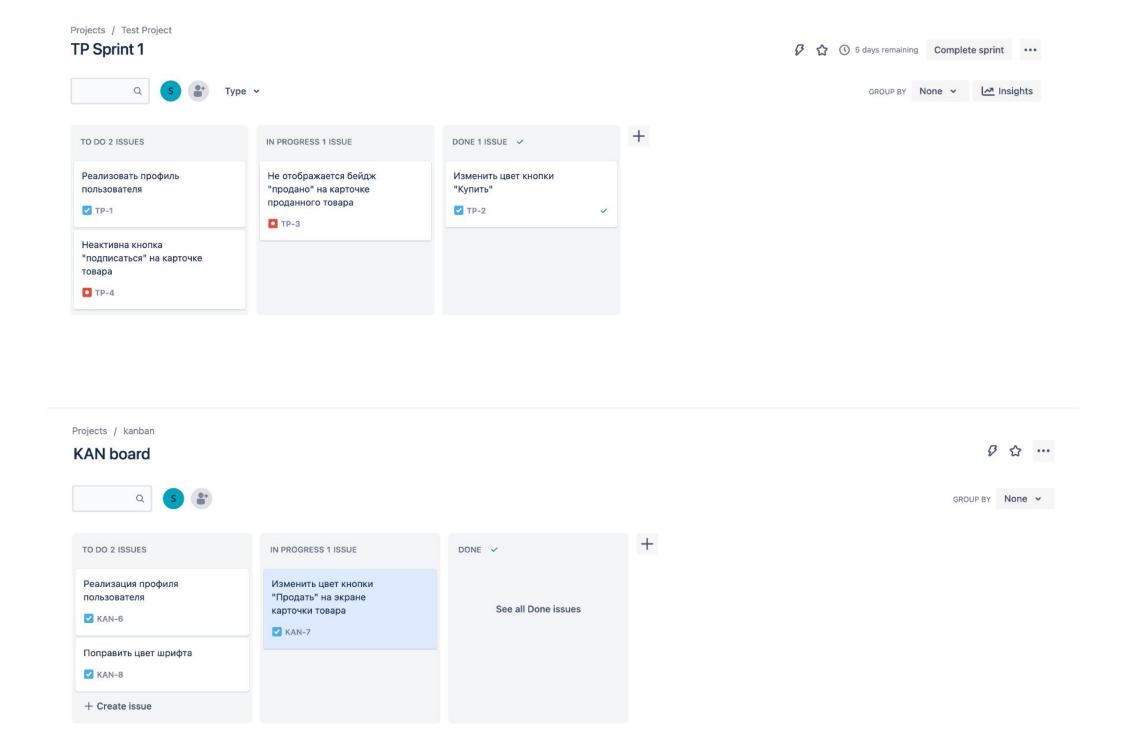
Что из перечисленного не относится Моделям жизненного цикла?



# TEL-RAN by Starta Institute

#### Вопрос 4:

Какая из представленных досок команды используется в Scrum, а какая в Kanban?





#### Вопрос 4:

Для чего необходимы стандарты качества ПО?



# ПРОЦЕСС И ЭТАПЫ ТЕСТИРОВАНИЯ

#### Этапы тестирования



Планирование тестирования Мониторинг и контроль тестирования

Анализ тестирования

- объем работ
- стратегия тестирования
- критерии завершения тестирования

- определение метрик тестирования
- какие метрики важны во время тестирования

- анализ спецификации
- информация о реализации системы
- отчет анализа рисков

Проектирование тестов (тестдизайн)

- проектирование тест-кейсов и чеклистов
- определение тестовых данных

Выполнение тестов

выполнение составленных тестов

Завершение тестирования

- создаются итоговые отчеты о результате тестирования
- все необходимые отчеты о баг-репортах исправлены, проверены и закрыты
- все тесты выполнены



# ВОПРОСЫ



# ВИДЫ ТРЕБОВАНИЙ

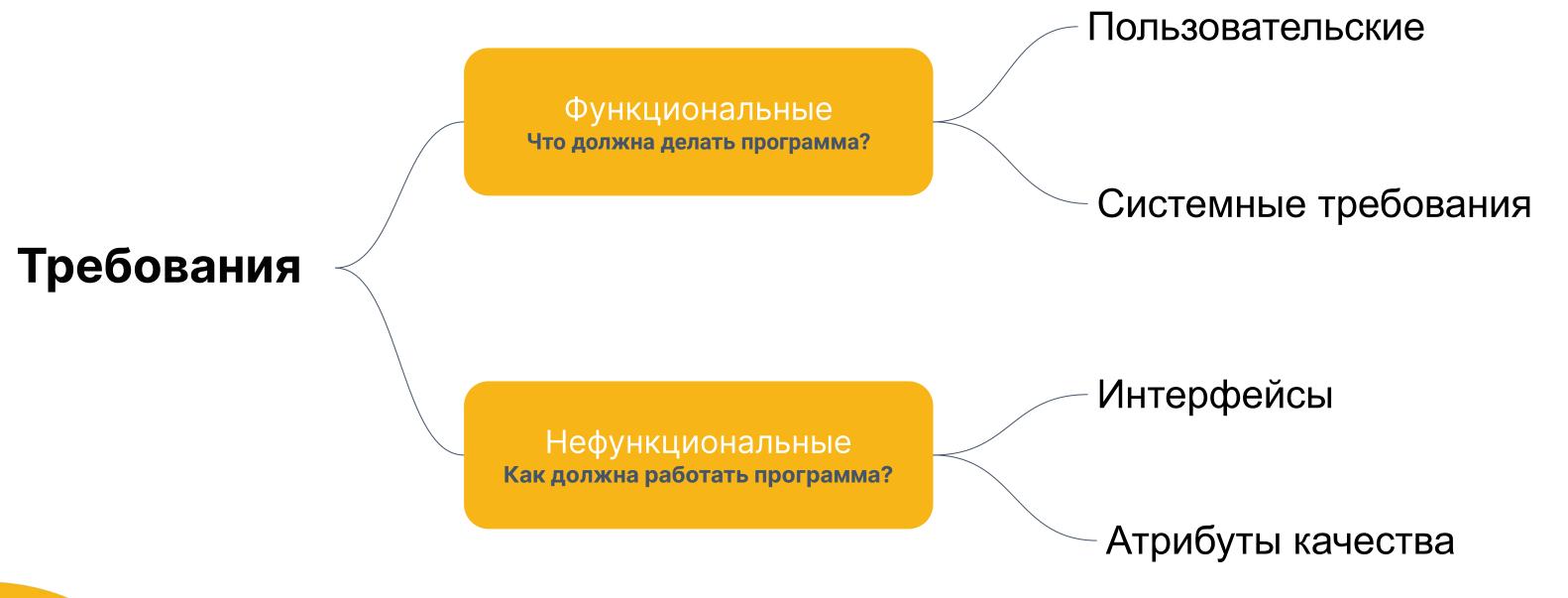


#### Требование

описание основных функций и условий, которые должны быть реализованы в программном обеспечении. Это отправная точка для процесса разработки.

# Виды требований







Полнота Однозначность Требование Непротиворечивость Необходимость Осуществимость Тестируемость

Описаны все возможные пользовательские действие



Полнота Однозначность Требование Непротиворечивость Необходимость Осуществимость Тестируемость

Отсутствуют все двусмысленные формулировки



Требование

Полнота

Однозначность

Непротиворечивость

Необходимость

Осуществимость

Тестируемость

Нет противоречий между формулировками





Отсутствует излишняя детализация





Описанное требование можно реализовать





Реализованную функциональность можно проверить

### Пример



Имеется следующее требование. Как вы считаете, какие тут имеются ошибки?

Пользователь берет в руки смартфон от компании iPhone с версией 16.3. Открывает приложение, авторизуется путем ввода номера телефона, затем вводит проверочный код, который получит по средствам СМС от оператора Kablenet. Ждет пока откроется Главный экран на котором он должен увидеть ленту с выдачей ресторанов. В ленте всего две колонки (как в альбомной, так и в портретной ориентации), где отображаются доступные для принятия заказа рестораны. Карточка ресторана содержит изображение ресторана, описание и количество. В альбомной ориентации отображается три колонки с ресторанами. Также в обоих ориентациях на карточки имеется кнопка "Заказать". При нажатии на эту кнопку пользователь попадает на карточку ресторана.



# ВОПРОСЫ



# ДЕКОМПОЗИЦИЯ ТРЕБОВАНИЙ



#### Декомпозиция

разделение большого и сложного на небольшие простые части.

### Декомпозиция требований



При работе с задачами специалисты разбивают абстрактную большую задачу на маленькие задачи, которые можно легко оценить, удобнее с ними работать.

Простой пример декомпозиции — сбор чемодана. Это большая задача, которую сложно решить. Но можно разбить её на задачи поменьше:

- составить список вещей,
- разбить на категории,
- достать чемоданы,
- укладывать вещи по категориям.

Уже на этом уровне декомпозиции задача перестаёт казаться невыполнимой — можно понять, сколько времени и ресурсов понадобится на каждый этап.





#### 1. Разбиение по позитивным и негативным сценариям.

Любая функциональность имеет как прямой (позитивный) сценарий использования, который приводит к ожидаемому результату, но и косвенный (негативный) сценарий, например:

- переданы не те данные,
- выполнены не все обязательные условия,
- нет необходимых прав доступа и т.д.





#### 2. Разбиение по условиям бизнес процесса.

Требование разбивается на логические варианты работы функционала.

Например, можно выделить следующий набор правил для совершения покупки в интернет-магазине:

- Показывается минимальная сумма, если сумма покупки меньше, то клиенту отображается соответствующая подсказка.
- Если сумма покупки больше какой-то суммы, то пользователю предлагаются дополнительные варианты оплаты (бонусами).
- Если выставленный счет не оплачен в течение 1 часа, то заказ автоматически отменяется.





#### 3. Разбиение по видам операций.

Существуют стандартные операции, которые часто встречаются в различных функциях:

- Create создание нового продукта в интернет магазине
- Read просмотр описания продукта
- Update редактирование/обновление описания продукта
- Delete удаление продукта из магазина





#### 4. Декомпозиция по типам платформы.

Например, нам необходимо разработать в интернет-магазине функцию привязки банковской карты. В этом случае можно декомпозировать требование на задачи по реализации функции покупки:

- 1. Для разных платформ: ПК, планшеты, смартфоны.
- 2. Для разных ОС: Windows, iOS, Android.
- 3. Для работы в различных браузерах.





#### 5. Разбиение по типам данных и параметрам.

Мы можем разбить большое требование на ряд мелких пользовательских историй (user story), в рамках каждой из которых нужно реализовать работу только с каким-то одним типом данных.

- 1. Ввод номера карты в поле для ввода карты
- 2. Ввод букв в поле для ввода номера карты
- 3. Ввод спецсимволов в поле для ввода номера карты





#### 6. Разбиение по ролям.

Многие бизнес процессы и функциональности часто подразумевают участие\работу с ними нескольких ролей и групп пользователей.

- неверифицированный пользователь
- верифицированный пользователь
- администратор





#### 7. Декомпозиция по сценариям тестирования или тест-кейсам.

Разбиение больших пользовательских историй, задавая вопрос, как та или иная часть функциональности будет проверена. Мы определяем какие сценарии необходимо проверить, какие тесты выполнить, чтобы узнать, работает ли эта функция.

- 1. Товар есть в наличии и он доступен покупки
- 2. Товар есть в наличии, но он уже зарезервирован другим покупателем
- 3. Товар есть в наличии, он появился после отмены заказа первым покупателем
- 4. Товара нет в наличии

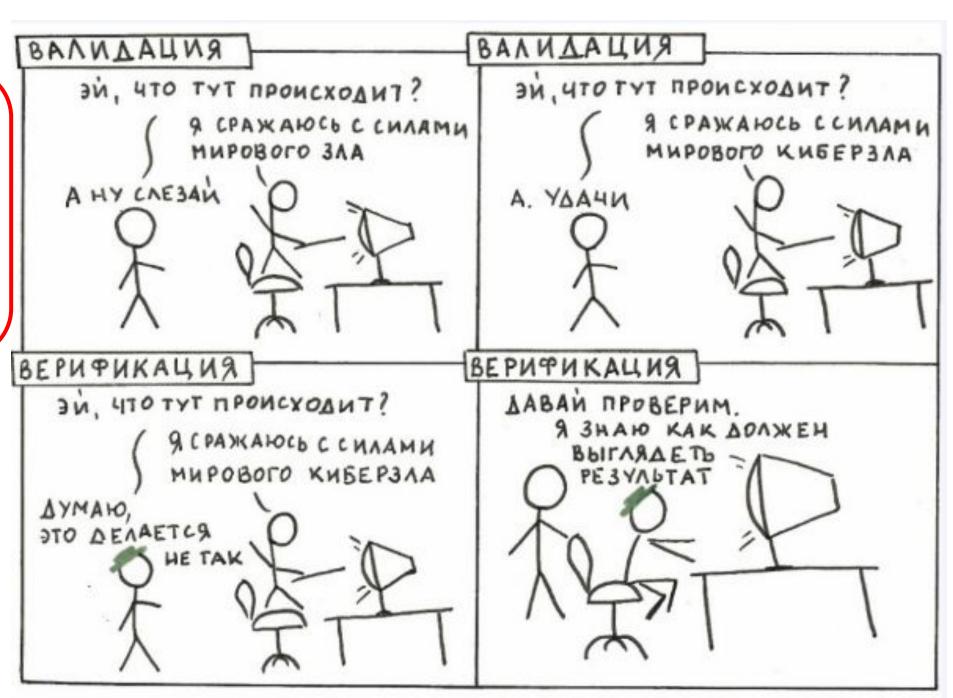


## Работа с требованиями



**Валидация -** определение соответствия разрабатываемого ПО ожиданиям и потребностям пользователя, ЕГО требованиям к системе.

**Верификация** - процесс оценки того, насколько система (программа, устройство) по итогам некоторого этапа ее разработки соответствует условиям, заданным в начале этапа.



Источник изображения: https://securelist.ru/validaciya-i-verifikaciya/27213/



## ВОПРОСЫ





# ПОДХОДЫ К ТЕСТИРОВАНИЮ

## Подходы к тестированию



На основе тесткейсов На основе чек-листов

Исследовательское тестирование





## ЧЕК-ЛИСТ



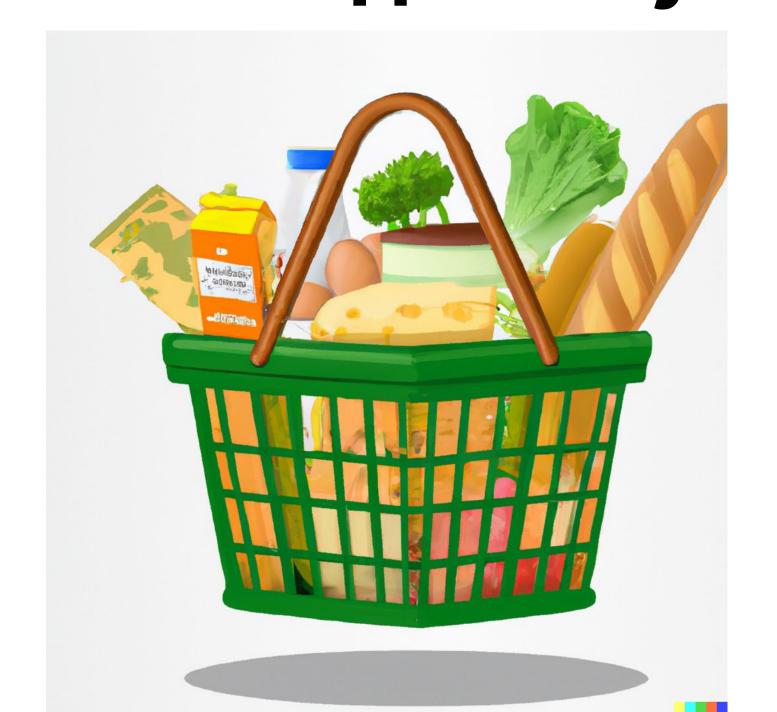


## Чек-лист

это список, содержащий ряд проверок во время тестирования программного продукта.

# Как вы составляете список продуктов, которые необходимо купить?







## Чек-лист в жизни



### Овощи и фрукты:

- картофель
- морковь
- зелень
- клубника

#### Колбасный отдел:

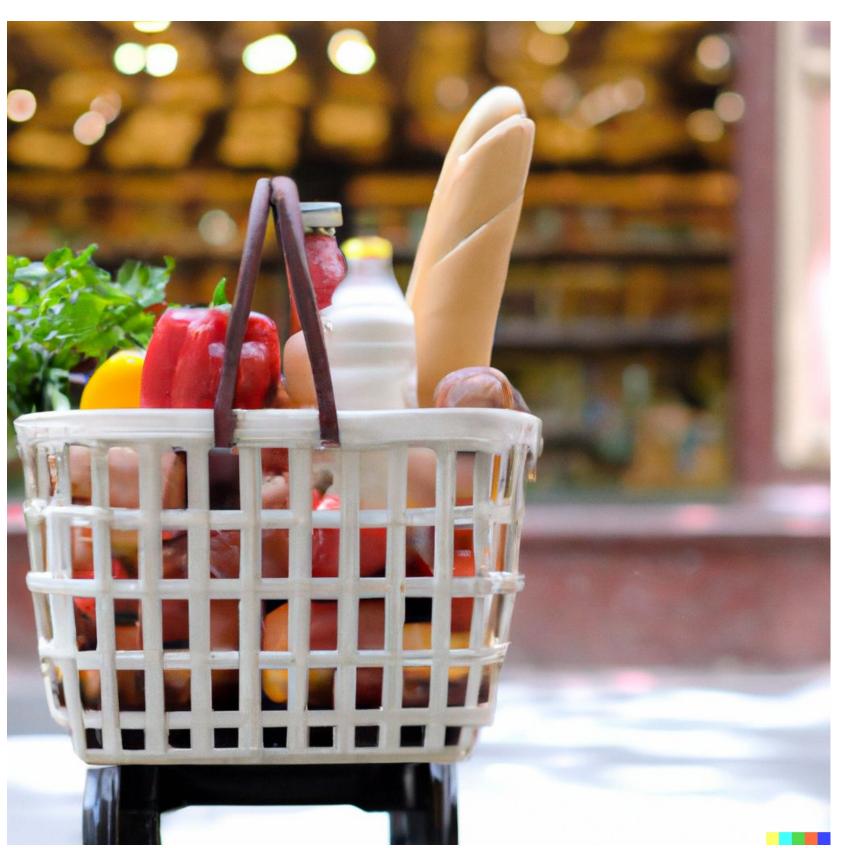
- колбаса
- СОСИСКИ

#### Молочный отдел:

- МОЛОКО
- творог
- кефир

#### Соки и воды:

- вода
- яблочный сок



## Чек-лист на проекте



модуль

подмодуль

упорядоченный список

Страница "Настройки"		
Профиль		
1	Раздел "Профиль"	failed
2	Аватарка пользователя	passed
3	Фамилия и Имя пользователя	passed
4	Отображение города, страны проживания	passed
5	Должность сотрудника	failed
6	Адрес проживания сотрудника	passed
7	Номер телефона	passed
8	Поле "Имя"	passed
9	Поле "Фамилия"	failed
10	Поле "Дата рождения"	failed
11	Поле "Ваш адрес проживания"	passed
12	Поле "Ваше подразделение"	failed
13	Поле "Выберите пол"	failed
14	Поле "Персональный код"	failed
15	Прикрепление аватарки пользователя	passed
16	Раздел "Требования к паролю"	failed
17	Старый пароль	passed
18	Новый пароль	failed
19	Подтверждение пароля	failed
20	Раздел "У вас есть домашние животные"	skipped
21	Блок "Какие у вас есть сертификаты об образовании?"	skipped
22	Кнопка "Сохранить изменения"	failed

результат проверки

## Чек-листы



#### Кто исполняет и занимается актуализацией чек-листов?

Команда или один тестировщик проходят и отмечают пункты списка чек-листа.

#### Что происходит после того, как команда отметила все пункты чек-листа?

Делается вывод о готовности продукта к релизу.

#### Где обычно составляются чек-листы?

Excel, Checkvist, TestRail, TestIT, Qase.io...

#### На сколько детальным составлять чек-лист?

Все зависит от требований, уровня знания продукта сотрудниками и сложности продукта.

## Правила составления



Один пункт – одна операция.

- ✓ Покупка товара анонимом
- 💢 Покупка товара анонимом и отмена заказа после покупки

#### Пункты начинаются с существительного.

- ✓ Авторизация в B2B пользователя через Facebook
- 🗶 Авторизовался в B2B пользователя через Facebook

Составление чек-листа по уровням детализации.

Проверки должны быть разбиты по модулям и подмодулям, с целью структуризации

## Статусы при прохождении по чек-листам



**Passed** – багов не обнаружено, все работает согласно документации;

Failed – найден баг, имеется расхождение с документацией;

**Blocked** – невозможно проверить, т.к. один из багов блокирует текущую проверку (например мы не можем проверить кейсы из раздела "профиль", т.к у нас не работает авторизация, которую в свою очередь мы пометили как "failed");

Skipped – проверяться не будет по какой-либо причине (например, текущий функционал еще не реализован);

Untested – пункт еще не брали в тестирование.

## Плюсы и минусы



- Структурированная информация у всех участников команды по всему продукту.
- Экономия рабочего времени, т.к составление чек-листов не требует большого количества времени.
- Исключение эффекта пестицида
- —— Список недостаточно детализирован и будет сложно новичкам ориентироваться в нем, отсюда большая вероятность пропуска багов.
- Со временем могут быть "потеряны" специфические знания про ту или иную особенность фичи.



## ВОПРОСЫ



# ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

## Задание 1

#### **Требование**

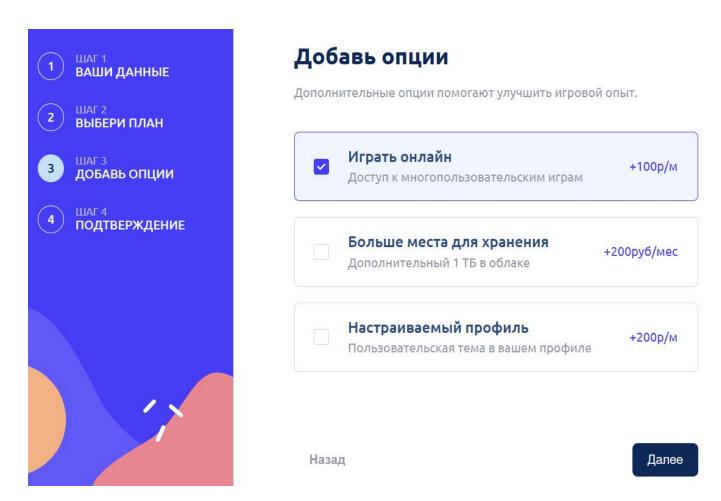
#### Шаг 3. Выбор дополнительных опций

В качестве дополнительных опций к каждому тарифу можно выбрать:

- Возможность играть онлайн 100 руб/мес или 1000 руб/год;
- Получить 1 ТБ в облаке 200 руб/мес или 2000 руб/год;
- Персонально настраивать профиль 200 руб/мес или 2000 руб/год;

Пользователь может не выбрать ни одной опции, выбрать одну, две или все опции.

По дефолту при переходе на шаг 3 стоит выбор на опции играть онлайн.





#### Задание

**Необходимо составить чек-лист на требование на раздел "Шаг 3"** 

#### Реализация:

Выбор плана (qa-faculty.github.io)

#### Требование:

<u>Требования к форме выбора тарифного</u> <u>плана - Google Документы</u>

## Задание 2



## Персональные данные Пожалуйста, введите ваше имя, адрес электронной почты и телефон.

Александр Пушкин

Email

RMN

poet@mail.ru

Телефон

+7 999 888 77 66

Далее

#### Задание

**Необходимо составить чек-лист на требование** на раздел "Шаг 1"

#### Реализация:

Выбор плана (qa-faculty.github.io)

#### Требование:

<u>Требования к форме выбора тарифного</u> <u>плана - Google Документы</u>



# КАК ПРОВОДИТЬ ИССЛЕДОВАТЕЛЬ-СКОЕ ТЕСТИРОВАНИЕ



## **Исследовательское тестирование**

это метод ручного тестирования, который базируется на взаимодействии с приложением без детальной подготовки, основанное на знаниях и опыте тестировщика, из-за чего его квалификация может серьезно повлиять на результат.

## **Исследовательское тестирование**



По формальности документирования выделяют три вида тестирования:

- 1. Ad-hoc тестирование,
- 2. Исследовательское тестирование,
- 3. Сценарное тестирование.



## ad-hoc тестирование



Под ad-hoc тестированием понимают тестирование без использования спецификаций, планов и разработанных тест-кейсов — здесь преимущественно чистая импровизация. В таком виде тестирования полностью отсутствует предварительная подготовка, происходит наиболее достоверная имитация случайного пользователя.



## **Исследовательское тестирование**



Исследовательское тестирование — более формальная версия ad-hoc: тестирование, не требует написания тест-кейсов без необходимости, но подразумевает, что каждый последующий шаг(тест) выбирается на основании результата предыдущего шага(теста). А по Сэму Канеру, «Testing Computer Software», «исследовательское тестирование» — вдумчивый подход к ad-hoc тестированию.



## Сценарное тестирование



Сценарное тестирование является классическим тестированием по предварительно написанным и задокументированным сценариям. Оно требует наибольшей степени формальности и детализации документирования, что затрачивает гораздо больше сил тестировщика и его времени, однако наиболее подходит для ведения отчетности, статистики и т.п.





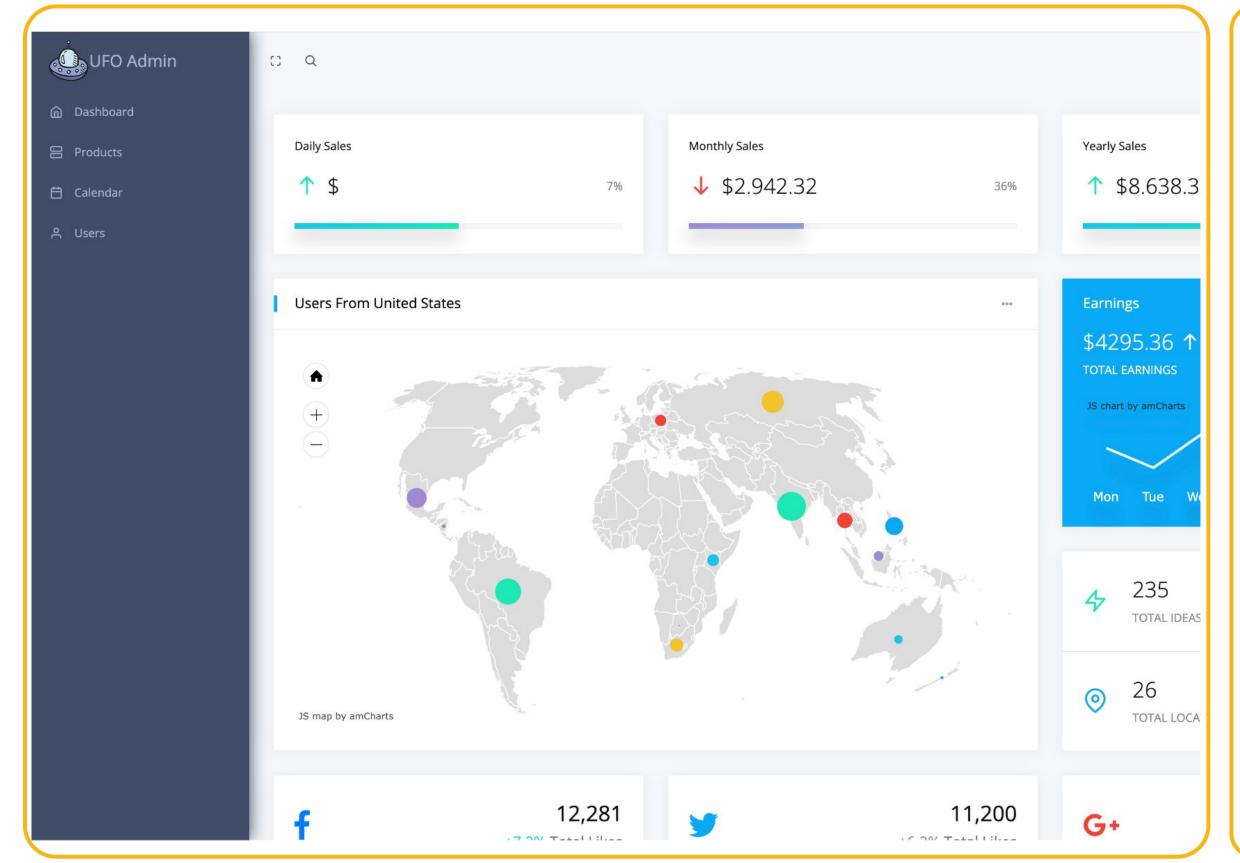
## ВОПРОСЫ



# ЗАДАНИЕ ДЛЯ ЗАКРЕПЛЕНИЯ

## Задание 2





#### Задание

- 1. Создать архитектуру чек-листа
- 2. Составляем чеклист, содержащий от 3-5 проверок.

#### Проект доступен по следующей ссылке:

http://ufo.telran-edu.de:8888/admin

login: admin password: 123

#### Техническое задание:

https://docs.google.com/document/d/1wEPABKq072
R0G\_YYq\_uODLpmOxPT5d0xccSb01DjX8E/edit?usp=
sharing



## ОСТАВШИЕСЯ ВОПРОСЫ

## Итоги

- Занятие 1 Введение, знакомство, цели
- Занятие 2 Жизненный цикл разработки ПО, модели жизненного цикла, методологии разработки, качество ПО
- Занятие 3 Требования, атрибуты требований. Тестирование на основе чек-листов.
- Занятие 4 Чек-листы. Практика. Исследовательское тестирование.
- Занятие 5 Виды тестирования. Тестирование на основе тест-кейсов.
- Занятие 6 Тест-кейсы, практика.
- Занятие 7 Тест-дизайн
- Занятие 8 Ошибка, дефект, сбой/отказ. Правила составления багрепортов.
- Занятие 9 Особенности тестирования веб-приложений
- Занятие 10 Инструменты тестирования веб-приложений



## Домашнее задание

**Задание 1.** Ознакомиться с техническим заданием <a href="https://docs.google.com/document/d/1wEPABKq072R0G\_YYq\_uODLpm0xPT5">https://docs.google.com/document/d/1wEPABKq072R0G\_YYq\_uODLpm0xPT5</a> d0xccSb01DjX8E/edit > (стр9) и составить чеклист с проверками на страницу Contacts: от 3-х до 5 проверок.

## Домашнее задание

#### **Требование**

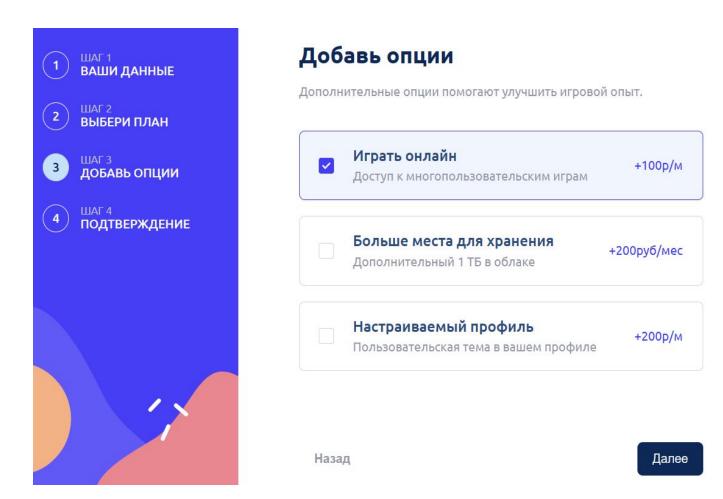
#### Шаг 3. Выбор дополнительных опций

В качестве дополнительных опций к каждому тарифу можно выбрать:

- Возможность играть онлайн 100 руб/мес или 1000 руб/год;
- Получить 1 ТБ в облаке 200 руб/мес или 2000 руб/год;
- Персонально настраивать профиль 200 руб/мес или 2000 руб/год;

Пользователь может не выбрать ни одной опции, выбрать одну, две или все опции.

По дефолту при переходе на шаг 3 стоит выбор на опции играть онлайн.





#### Задание

Необходимо составить чек-лист на требование на раздел "Шаг 3" 5-6 проверок

#### Реализация:

Выбор плана (qa-faculty.github.io)

#### Требование:

<u>Требования к форме выбора тарифного</u> <u>плана - Google Документы</u>





- Что такое хороший чек-лист и как его составить
- Чек-листы в помощь QA
- Что такое чек-лист в тестировании?
- Чит листы по тестированию <u>Чит-лист по Web UI контролам от Игоря Любина</u> <u>Testopedia (software-testing.ru)</u>



## Вывод

Сегодня мы с вами узнали как правильно работать с требованиями, какие подходы к составлению тестовой документации существуют, а также научились составлять чек-листы.

