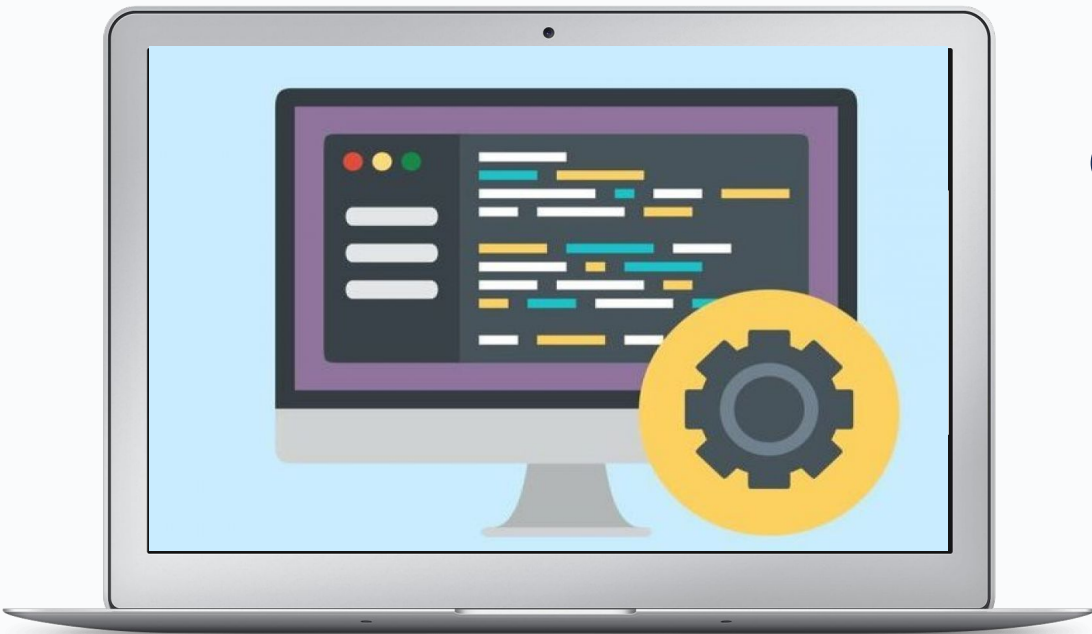




Become QA Auto

Що таке фреймворк

Бутенко Сергій





План лекції



Проблеми автоматизації
тестування



Задачі фреймворка



Визначення

⦿ Проблеми





Проблеми



1. Динамічність циклу розробки продукту



Проблеми



1. Динамічність циклу розробки продукта
2. Визначений ліміт у часі на задачу



Проблеми



1. Динамічність циклу розробки продукта
2. Визначений ліміт у часі на задачу
3. Мінливе середовище продукту



Проблеми



1. Динамічність циклу розробки продукту
2. Визначений ліміт у часі на задачу
3. Мінливе середовище продукту
4. Багато варіантів на вирішення однієї і тієї ж задачі

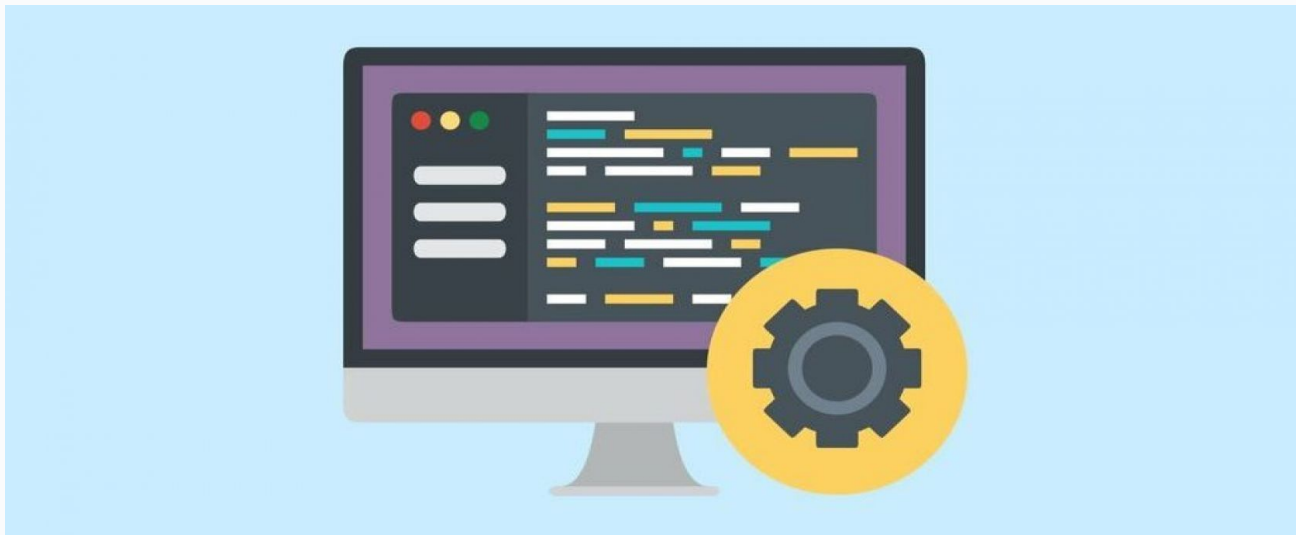


Що таке фреймворк



Фреймворк — це готовий до використання комплекс програмних рішень, включаючи дизайн, логіку та базову функціональність системи

⦿ **Задачі фреймворка**



◎ **Задачі фреймворка**



1. Дати можливість легко змінити фреймворк у результаті зміни технічного завдання

⦿ **Задачі фреймворка**



1. Дати можливість легко змінити фреймворк у результаті зміни технічного завдання
2. Будь-які дії мають бути виконані в стислий проміжок часу

◎ **Задачі фреймворка**



1. Дати можливість легко змінити фреймворк у результаті зміни технічного завдання
2. Будь-які дії мають бути виконані в стислий проміжок часу
3. Масштаб змін не має бути затиснутий у рамки технічних рішень

◎ **Задачі фреймворка**



1. Дати можливість легко змінити фреймворк у результаті зміни технічного завдання
2. Будь-які дії мають бути виконані в стислий проміжок часу
3. Масштаб змін не має бути затиснутий у рамки технічних рішень
4. Стандартизація підходів до вирішення проєктних задач



Підсумки



- ✓ **Фреймворк** — це готовий до використання комплекс програмних рішень, включаючи дизайн, логіку та базову функціональність системи
- ✓ **Головні задача фреймворка** - спростити розробку тестів, скоротити час на цю розробку, мати змогу вирішити будь-яку технічну задачу і зробити це все, використовуючи стандартні підходи