



**Become QA Auto**

PROMETHEUS



# Комунікація в клієнт-серверній архітектурі

Бутенко Сергій

# ⦿ **Протокол комунікації**



## **Типові проблеми комунікації**

- Я чекаю на відповідь у чаті, й це затримує роботу.
- Іноді пропускаю інформацію в чаті, тому що її там забагато.

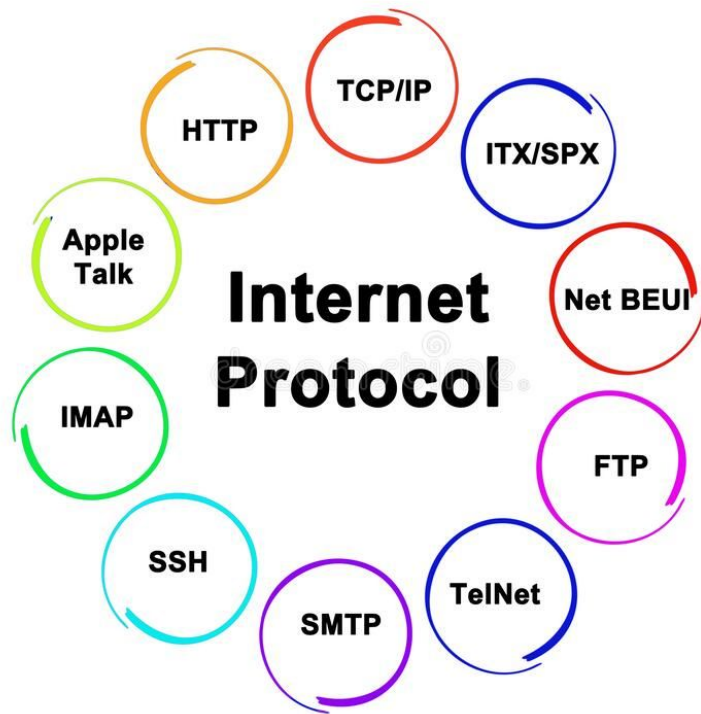
## ◎ **Протокол комунікації**



**Протокол комунікації** - це обумовлені наперед правила передачі даних між клієнтом і сервером.



# Список протоколів





# Протокол



**Протокол комунікації визначає:**

1. Середовище застосування



# Протокол



## Протокол комунікації визначає:

1. Середовище застосування
2. Формат повідомлень, які будуть надходити до клієнта від сервера і навпаки



# Протокол



## Requests

```
POST / HTTP/1.1
Host: localhost:8000
User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh;... )... Firefox/51.0
Accept: text/html,application/xhtml+xml,..., */*;q=0.8
Accept-Language: en-US,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip, deflate
Connection: keep-alive
Upgrade-Insecure-Requests: 1
Content-Type: multipart/form-data; boundary=-12656974
Content-Length: 345
```

```
-12656974
(more data)
```

## Responses

```
HTTP/1.1 403 Forbidden
Server: Apache
Content-Type: text/html; charset=iso-8859-1
Date: Wed, 10 Aug 2016 09:23:25 GMT
Keep-Alive: timeout=5, max=1000
Connection: Keep-Alive
Age: 3464
Date: Wed, 10 Aug 2016 09:46:25 GMT
X-Cache-Info: caching
Content-Length: 220
```

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//IETF//DTD HTML
2.0//EN">
(more data)
```

start-  
line

HTTP headers

empty  
line

body



# Протокол



## Протокол комунікації визначає:

1. Середовище застосування
2. Формат повідомлень, які будуть надходити до клієнта від сервера і навпаки
3. Технічні специфікації каналу передачі даних: максимальний розмір даних, безпека даних та інше





# Підсумки



- ✓ **Протокол комунікації** - це обумовлені наперед правила передачі даних між клієнтом і сервером.
- ✓ **Протокол комунікації визначає:**
  - Середовище застосування
  - Формат повідомлень
  - Технічні специфікації каналу передачі даних