**填空题：**

**1. JavaScript中的五种基本数据类型分别是Number类型、String类型、Undefined类型、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_类型和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_类型。**

**2. 能被JavaScript检测到的活动，称为\_\_\_\_\_\_\_。**

**3. 在字符串的常用操作中，查找子串的方法是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。**

**4. 在JavaScript中，生成0~10之间的随机数的语句是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。**

**5. BOM是本课程中一个重要组成部分，其全称是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。**

**6. 使用go(n)方法可以控制浏览器跳转到某个访问过的页面（go(n) 如果 n 为正数，则前进到第 n 个访问过的网页；如果 n 为负数，则后退到第 n 个访问过的网页），这个方法属于BOM中的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_对象。**

**7. 在DOM中，获取box节点的所有元素子节点(没有文本节点和注释节点)的写法是\_\_\_\_\_\_\_\_\_。**

**8. 某节点的nodeType 返回值为2，那么该节点的类型为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_节点。**

**9. 已知n1为一个DOM结点，请写出删除该结点n1的语句\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。**

1. Null类型（null类型）、boolean类型（布尔类型）

2.事件

3. indexOf( )

4. Math.rondom( )\*10

5.浏览器对象模型（Browser Object Model）

6. history

7. box.children

8.属性

9. n1.parentNode.removeChild(n1)

**1. 若欲在浏览器控制台输出调试信息，可以使用方法：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。**

**2. 获取变量的数据类型，使用运算符：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。**

**3. 删除并返回数组最后一个元素的方法是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。**

**4. 在JavaScript中，生成0~100之间的随机数的语句是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。**

**5. DOM是本课程中一个重要组成部分，其全称是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。**

**6. 使用back（）方法可以控制浏览器后退到上一个访问过的页面，这个方法属于BOM中的\_\_\_\_\_\_对象。**

**7. 在DOM中，获取box节点的所有子节点(包含文本节点和注释节点)的写法是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。**

**8. 某节点的nodeType 返回值为3，那么该节点的类型为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_节点。**

**9. 在对象的构造函数中，使用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_关键字表示当前实例对象。**

**10. 当事件被触发时，会执行一个已绑定好的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_函数来响应该事件。**

1. console.log( )

2. typeof

3. pop( )

4. Math.rondom( )\*100

5. 文档对象模型（Document Object Model）

6. history

7. box.childNodes

8. 文本

9. this

10. 事件处理

**1、typeof运算符返回值中有一个跟javascript数据类型不一致，它是\_\_\_\_\_\_\_\_**

**2、   语句结束本次循环，    命令可以终止循环的运行，然后继续执行循环之后的代码。**

**3、获得焦点的事件     ,失去焦点的事件     。**

**4、 Javascript里String对象通过    方法可以获取第一次出现子串的字符位置。**

**5、 关键字在对象内部使用，指代当前对象。**

**6、可以访问对象的属性或方法的两种方式 和**

**7、window对象中定时器（延迟或周期）有   、**

**8、Javascript中的复合数据类型有 、 。**

**9、DOM中可以返回节点的所有子节点集合的属性是 。**

**10、DOM中可以返回同一树层级中指定节点之后紧跟的一个节点的属性是 。**

**11. 将字符串、数字转换为Boolean类型：变量之前加 。**

**12. return语句不带表达式时仍会返回值，该值为 。**

**13. 函数的三个要素是 ， ， 。**

**14. 对象是一系列相关 和 的集合。**

**应用题：**

1. **写出五个JavaScript常用事件，并简要说明何时触发。**

onclick 单击事件 onmouseover 鼠标移动上 onload 页面加载完成 …

1. **列举字符串与数组相同的方法或属性，并简要说明其用法。**

indexOf length toString …

1. **JavaScript以浏览器为宿主环境时的组成部分是什么，并简要说明。**

BOM DOM ECMASCRIPT

1. **现有如下格式字符串 detail.html?newId=1&newType=2，使用字符串操作方法提取该字符串中参数newId、newType及其值，并将该其添加到一个对象中，在控制台输出该对象，输出结果: {newId: 1,newType: 2}。**
2. **编写函数实现从一个文件路径中获取图片文件名，已知图片文件存放在images文件夹中，图片名称不确定，例如:若 /user/images/bg.jpg则需要取出 bg.jpg**
3. **程序实现，当页面加载完成后，延时3秒钟时间，跳转到https://baidu.com页面，延时中途，点击网页任意位置清除延时执行。**

var intervalId ;

window.onload = function() {

intervalId = setTimeout(function() {

//window.open();

window.location.href = "https://www.baidu.com";

},3000)

}

window.onclick = function() {

clearTimeout(intervalId);

}

1. **设一个定时器，10秒后自动打开一个大小400\*300px的窗口。**
2. **现有星期数组var weeks = ["星期天", "星期一", "星期二", "星期三", "星期四", "星期五", "星期六"]; 使用日期对象，获取得到今天是星期几，以及今天的日期，在控制台进行输出。 输出示例：今天是星期三，2019年10月30日。**

var weeks = ["星期天", "星期一", "星期二", "星期三", "星期四", "星期五", "星期六"];

var date1 = new Date();

var d1 = date1.getDay();

var month = date1.getMonth();

var year = date1.getFullYear();

var day = date1.getDate();

console.log("今天是"+weeks[d1],year+"年"+(month + 1)+"月"+day+"日");

1. **列举5个浏览器对象模型BOM里常用的对象。（6章）**

window  document  location  screen  history  navigator等

1. **已知有代码段“<input type="button" id="but1" value="计算"/>”，请使用2种方法（用代码表示）为该按钮元素绑定鼠标单击事件，当单击鼠标时执行calculate()函数。（3章）**

方法一：<input type="button" id="but1" value="计算" onclick="calculate()" />

方法二：document.getElementById("but1").onclick = calculate;

1. **实现随机选取10–100之间（包含10和100）的5个数字，存入一个数组并在页面中显示输出。（4章）**

<script>

var ran;

var arr=[];

function getRandom(){

ran=Math.random()\*91+10;

ran=Math.floor(ran);

return ran;

}

for(var i=0;i<5;i++){

arr.push(getRandom());

}

document.write(arr);

</script>

1. **请写出JavaScript浏览器对象模型中延迟执行定时操作相关的2个方法，并分别说明其作用和注意事项。（6章）**

setTimeout( ) 用于在指定的毫秒数后调用函数或计算表达式。

clearTimeout( ) 取消由 setTimeout( )方法设置的延迟执行。 延迟执行只执行一次。

1. **请编写一段JavaScript脚本生成下面所示的html结构。要求：使用标准的DOM方法或属性。（8章）**

**<div id="example">**

**<p>新年快乐</p>**

**</div>**

var div=document.createElement("div");

div.id="example";

document.body.appendChild(div);

var p=document.createElement("p");

var txt=document.createTextNode("新年快乐");

p.appendChild(txt);

div.appendChild(p);

1. **JavaScript在Web页面中的主要作用是什么，列举出JavaScript的四种典型应用。（1章）**

主要作用为实现页面行为。

常见应用：图片切换、表单验证、弹出框、图片轮播等

1. **写出遍历person对象中的所有属性的代码，要求在控制台打印出除方法外所有属性的属性值。（5章）**

for(var i in person){

if((typeof person[i])!= "function"){

console.log (person[i]);

}

}

1. **在单行文本框<input type="text" id="time">的元素内部显示系统当前时间(格式为“时：分：秒”)，每秒钟刷新显示最新时间。（5章、7章）**

<script>

var showTime = document.getElementById("time");

setInterval(function(){

var d = new Date();

var timer = d.getHours() + ":" + d.getMinutes() + ":" + d.getSeconds();

showTime.value = timer;

},1000)

</script>