

实验报告

学号：2015013248 姓名：刘祥 班级：软件 52

一． 功能实现

- (1) 游戏界面有 3*3 的栅格，可以通过键盘方向键来控制白棋来躲避四周飞来的黑棋，正确计分，无明显 bug
- (2) 开始界面和游戏结束界面



- (3) 存在关卡设定，关卡切换较自然，游戏难度随着关卡增加增加。具体来说，第二关黑球速度加快，第三关黑棋数量增多

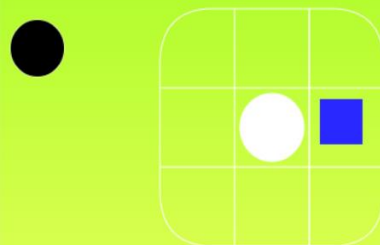
第1关

Score: 0



第2关

Score: 12



第三关

Score: 20

