|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **姓名** | **项目角色** | **利益相关程度** | **影响水平** | **特点分析** | **管理策略** |
| 刘远铎 | 项目经理 | 高 | 高 | 掌握一定程度的项目管理方面的专业知识，具备一定程度的项目管理能力，有项目实战经验，并对各方面技术都有一定掌握 |  |
| 张琳 | 产品经理 | 高 | 高 | 有较好的沟通能力，注重细节，能够熟练发现需求、分析需求、定义需求，掌握数据分析和调研的基本方法 | 产品方面必须以她的意见为主，重要事情多与她沟通协商。 |
| 于成航 | 技术专家 | 高 | 高 | 有项目实战经验，并对开发技术都有一定掌握，能较好的完成开发计划 | 技术以他为主导，充分授予其在技术工作和领导上的信任及权力 |
| 郭梦佳 | UE/UI 设计师 | 高 | 高 | 能够熟练地获取用户需求，设计交互页面，具有较好的设计能力，注重团队协作。 | UE/UI以她为主导，充分授予其在该方面的权力 |
| 王奇 | 测试专家 | 高 | 高 | 活泼跳脱，能对产品进行多角度分析，并可以和团队成员较好沟通意见，对测试有一定了解 | 质量以他为主导，充分授予其在该方面的权力 |
| 杨晓宇 | 测试专家 | 高 | 高 | 性格开朗，能较好地与团队成员沟通，同时具备良好的测试基础，掌握一定的测试知识 | 质量以他为主导，充分授予其在该方面的权力 |
| 郭子郡 | 用户代表 | 高 | 中 | 大学三年级学生，对音乐和短视频方面颇有研究，并发表过自创作品 | 与其充分交流沟通，了解用的欣赏特点，在项目过程中多与其沟通和听取意见，发动其联系更多用户收集需求 |
| 抖音 | 竞争对手 | 高 | 低 | 有较强的用户影响和基础 | 研究其优缺点，取其所长，攻其所短 |