

四川轻化工大学

毕业设计（论文）任务书

设计（论文）题目：基于 QT 的中国象棋游戏的设计与实现

学院：计算机科学与工程学院 专业：计算机科学与技术 班级：2018 级 14 班

学号：18104011407 学生：刘宇 指导教师：刘小芳

接受任务时间 2021.12.05

系主任（签名） 教学院长（签名）

1. 毕业设计（论文）的主要内容及基本要求

中国象棋属于双人对抗类游戏，发源于中国，是中华民族的文化瑰宝。要求以 C++ 为开发语言，基于 QT 桌面应用开发平台，使用 QT Creator 为开发工具，设计一款中国象棋游戏。要求实现游戏设计的总体需求分析和架构设计，并对游戏的功能模块进行设计；在此基础上对游戏进行详细设计和实现。系统分为客户端与服务端。客户端的功能包括用户登录、用户注册、网络对战、对局聊天等功能，服务端的功能包括网络通信、对局匹配、登录与注册验证。最后对游戏的功能和结构进行测试。

2. 指定查阅的主要参考文献及说明

- [1] 张海藩, 牟永敏. 软件工程导论(第 6 版)[M]. 北京: 清华大学出版社, 2013.
- [2] 陆文周. QT5 开发及实例(第 4 版) [M]. 北京: 电子工业出版社, 2019.
- [3] 侯健明, 静国刚, 吴松洋, 等. 基于 QT 的网络设备拓扑管理平台设计与实现[J]. 工业控制计算机, 2022, 35(01): 87-88.
- [4] 刘淑琴, 刘淑英. 基于博弈树搜索算法的中国象棋游戏的设计与实现[J]. 自动化与仪器仪表, 2017, (10): 96-98.
- [5] Mohanty Sachi Nandan, Tripathy Pabitra Kumar. Data Structure and Algorithms Using C++: A Practical Implementation[M]. Hoboken, NJ, USA : John Wiley & Sons, Inc., 2021.

3. 进度安排

	设计（论文）各阶段名称	起 止 日 期
1	选题、接受任务、文献资料查阅及开题报告撰写	2021.12.05—2022.03.05
2	项目可行性分析、需求分析、功能分析及设计	2022.03.06—2022.03.29
3	程序设计、编码	2022.03.30—2022.04.20
4	软件测试、系统集成以及程序文档编写	2022.04.21—2022.05.15
5	论文撰写以及答辩准备	2022.05.16—2022.06.01