



**Universitário Maurício de Nassau**  
**Curso de Sistemas de Informação**  
**Curso de Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**  
Prof. Dr. Diogo Rodrigues  
[010117368@prof.uninassau.edu.br](mailto:010117368@prof.uninassau.edu.br)

#### **4º Atividade Programação Orientada a Objetos**

Instruções:

A entrega das atividades deve ser por meio do link do repositório da plataforma GitHub <https://github.com/>

**Os pontos acima devem ser atendidos para que a atividade seja avaliada sem nenhum risco de penalização.**

- Crie uma hierarquia de herança com 3 níveis: Pessoa, Funcionário e (Vendedor + Gerente)
- Coloque os dados pessoais na classe Pessoa
- Coloque os dados comuns a todos os funcionários na classe Funcionario
- Coloque os dados exclusivos do Gerente na sua classe. O salário do gerente é baseado nas vendas dos vendedores
- Cada Vendedor deve ter um Gerente responsável
- O salário do Vendedor deverá ser por comissão

