



Universitário Maurício de Nassau
Curso de Sistemas de Informação
Curso de Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
Prof. Dr. Diogo Rodrigues
010117368@prof.uninassau.edu.br

3º Atividade Programação Orientada a Objetos

Instruções:

O arquivo deve ser nomeado da seguinte forma: **ATV3_nome completo** ex.: **ATV3_Diogo Francisco Borba Rodrigues.zip** ou **ATV3_Diogo Francisco Borba Rodrigues** no github;

Os pontos acima devem ser atendidos para que a atividade seja avaliada sem nenhum risco de penalização.

Faça um sistema para cadastro de Cliente

O sistema deve adicionar, atualizar e remover cliente de uma arrayList. A classe cliente contém dois atributos, nome e idade. O programa deve constar de um menu no terminal para que o cliente navegue entre as opções do sistema conforme o print a abaixo;

```
*****Bem vindo ao Sistema de cadastro de Clientes*****
1- Cadastrar cliente
2- Apagar Cliente
3- Modificar cliente
4- Listar Clientes
5- Sair
Digite uma opção:
```