



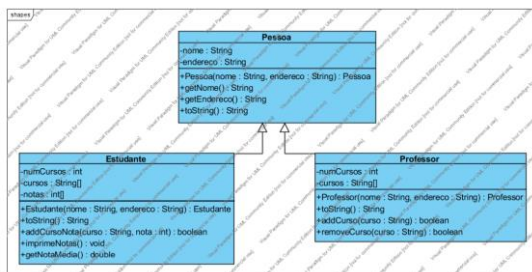
Universitário Maurício de Nassau
Curso de Sistemas de Informação
Curso de Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
Prof. Dr. Diogo Rodrigues
010117368@prof.uninassau.edu.br

5º Atividade Programação Orientada a Objetos

Instruções:

A entrega das atividades deve ser por meio do link do repositório da plataforma GitHub <https://github.com/>

Os pontos acima devem ser atendidos para que a atividade seja avaliada sem nenhum risco de penalização.



Com base no diagrama apresentado anteriormente, implemente uma classe e no seu método main faça o seguinte:

- Crie um array de pessoas de tamanho qualquer (variável local)
- Crie dois estudantes com pelo menos dois cursos e suas respectivas notas de cada curso, e adicione no array
- Crie dois professores com pelo menos dois cursos e adicione no array

- Polimorficamente, varra o array de pessoas e imprima todas elas.

- Crie um método estático nesta classe que receba um Array de pessoas como parâmetro e retorne uma String contendo todos os alunos de um determinado curso de um dado Professor no seguinte formato:

Curso: programação

Professor: Leandro

Alunos:

Maria

João

José