## R中的统计模拟

wang

2019-08-06

献给……

呃,爱谁谁吧

# 目录

| 第一章               | 常用函数及常见错误                                  | 1  |
|-------------------|--|--|
| 1.1               | 产生数据                                       | 1  |
| 1.2               | 定义运算符                                      | 1  |
| 1.3               | 自动纠错                                       | 3  |
| 1.4               | predict 函数                                 | 4  |
| 1.5               | 保存结果                                       | 8  |
| 1.6               | 结果输出                                       | 8  |
| 1.7               | 模拟流程                                       | 9  |
| 然一去               | <b>↔</b> ₩6./+ \\ \                        |  |
| 第二章               | 参数估计                                       | 11   |
| 2.1               | M 估计                                       | 11   |
| 2.2               | Z 估计                                       | 14   |
|                   |  |  |
| 第三章               | 假设检验                                       | 17   |
| 第三章<br>第四章        | 假设检验<br>进阶技巧                               | 17<br>19   |
|                   |  |  |
| 第四章               | 进阶技巧                                       | 19   |
| <b>第四章</b><br>4.1 | <b>进阶技巧</b> apply 函数族                      | <b>19</b>  |
| <b>第四章</b><br>4.1 | 进阶技巧         apply 函数族                     | 19<br>19<br>22                                     |
| <b>第四章</b><br>4.1 | <b>进阶技巧</b> apply 函数族 并行 4.2.1 低重复次数, 低计算量 | 19<br>19<br>22<br>23                               |
| <b>第四章</b><br>4.1 | 进阶技巧         apply 函数族                     | 19<br>19<br>22<br>23<br>25                         |
| <b>第四章</b><br>4.1 | 进阶技巧         apply 函数族                     | 19<br>19<br>22<br>23<br>25<br>26                   |
| 第四章<br>4.1<br>4.2 | 进阶技巧         apply 函数族                     | 19<br>19<br>22<br>23<br>25<br>26<br>28             |
| 第四章<br>4.1<br>4.2 | 进阶技巧         apply 函数族                     | 19<br>19<br>22<br>23<br>25<br>26<br>28<br>31<br>35 |

| iv   |       |               |      |      |      | 目录   |
|------|-------|---------------|------|------|------|------|
|      | 4.3.4 | xtensor       | <br> | <br> | <br> | . 36 |
| 附录   |       |               |      |      |      | 37   |
| 附录 A | 余音结   | <b></b><br>烧梁 |      |      |      | 37   |

# 表格

vi 表格

# 插图

viii 插图

## 前言

关于 R 的基础语法, 可以在网上或者书籍中学习.

Github<sup>1</sup>

W3Cschool<sup>2</sup>

Advanced R<sup>3</sup>

这里只是总结一些统计模拟中遇到的问题, 以及实用的技巧.

## 致谢

这个页面的建立基于 **knitr** (Xie, 2015) 和 **bookdown** (Xie, 2019)。以下是我的 R 进程信息:

#### sessionInfo()

```
## R version 3.6.0 (2019-04-26)
```

## Platform: x86\_64-apple-darwin15.6.0 (64-bit)

## Running under: macOS Mojave 10.14.6

##

## Matrix products: default

## BLAS: /Library/Frameworks/R.framework/Versions/3.6/Resources/lib/lib

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>https://github.com/yanping/r-spring-camp/blob/master/1-introduction.md

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>https://www.w3cschool.cn/r/r\_overview.html

<sup>3</sup>https://adv-r.hadley.nz

X 插图

```
## LAPACK: /Library/Frameworks/R.framework/Versions/3.6/Resources/lib/libRlapa
##
## locale:
## [1] en_US.UTF-8/en_US.UTF-8/en_US.UTF-8/C/en_US.UTF-8/en_US.UTF-8
##
## attached base packages:
## [1] parallel
                          graphics grDevices utils
                stats
## [6] datasets methods
                          base
##
## other attached packages:
## [1] doParallel_1.0.14 iterators_1.0.10
## [3] foreach 1.4.4
                        MASS 7.3-51.4
## [5] quadprog_1.5-7
##
## loaded via a namespace (and not attached):
##
   [1] beeswarm_0.2.3
                        tidyselect_0.2.5
##
   [3] xfun_0.7
                          Rook_1.1-1
##
    [5] purrr_0.3.2
                         colorspace_1.4-1
    [7] vctrs_0.2.0
                         htmltools_0.3.6
##
   [9] viridisLite_0.3.0 yaml_2.2.0
##
## [11] XML_3.98-1.20
                         rlang_0.4.0
## [13] pillar_1.4.2
                       glue_1.3.1
## [15] RColorBrewer_1.1-2 plyr_1.8.4
## [17] stringr_1.4.0
                          munsell 0.5.0
## [19] gtable 0.3.0
                          visNetwork 2.0.7
## [21] htmlwidgets 1.3
                         bench 1.0.2.9000
## [23] codetools_0.2-16 evaluate_0.14
## [25] knitr_1.23
                         vipor_0.4.5
## [27] DiagrammeR_1.0.1 profmem_0.5.0
## [29] highr_0.8
                          Rcpp_1.0.1
## [31] xtable_1.8-4
                         readr_1.3.1
## [33] backports_1.1.4
                         scales 1.0.0
## [35] jsonlite_1.6
                         rgexf_0.15.3
## [37] gridExtra_2.3
                         brew_1.0-6
## [39] ggplot2_3.1.1 hms_0.5.0
```

插图 xi

```
## [41] digest_0.6.19
                           stringi_1.4.3
## [43] bookdown_0.11
                           dplyr_0.8.1
## [45] grid_3.6.0
                           influenceR_0.1.0
## [47] tools_3.6.0
                           magrittr_1.5
## [49] lazyeval_0.2.2
                           tibble_2.1.3
## [51] crayon_1.3.4
                           tidyr_0.8.3
## [53] pkgconfig_2.0.2
                           zeallot_0.1.0
## [55] downloader_0.4
                           ggbeeswarm_0.6.0
## [57] assertthat_0.2.1
                           rmarkdown_1.13
## [59] rstudioapi_0.10
                           viridis_0.5.1
## [61] R6_2.4.0
                           igraph_1.2.4.1
## [63] compiler_3.6.0
```

xii 插图

# 作者简介

统计学学生.

主要用 R 和 tex.

xiv 插图

## 第一章 常用函数及常见错误

## 1.1 产生数据

在进行模拟时, 我们经常会需要生成数据. 这里以正态分布为例, 说明如何产生数据. 在 R 中, 每种分布都会有以下 4 个函数:

- 概率密度函数: dnorm(x, mean = 0, sd = 1, log = FALSE)
- 累计分布函数: pnorm(q, mean = 0, sd = 1, lower.tail = TRUE, log.p = FALSE)
- 分位数函数: qnorm(p, mean = 0, sd = 1, lower.tail = TRUE, log.p = FALSE)
- 随机数产生: rnorm(n, mean = 0, sd = 1):

其中前 3 个函数都支持向量输入,即计算一组取值的概率密度、累计分布、分位数. 最后一个函数常用来生成数据,n 即产生数据的个数. 如果需要生成多维正态分布,需要调用 MASS 包中的 \*mvrnorm(n=1, mu, Sigma, tol = 1e-6, empirical = FALSE, EISPACK = FALSE), 其中 Sigma 是指定的协方差矩阵.

### 1.2 定义运算符

空间模型 (SAR) 中, 会出现对角块矩阵

$$\mathbf{W} = \begin{pmatrix} \mathbf{M} & & \\ \mathbf{M} & & \\ & \mathbf{M} & \\ & & \ddots & \\ & & \mathbf{M} \end{pmatrix}$$

M 作为权重矩阵,这种形式的矩阵可以利用克罗内克积 (Kronecker product, 符号为  $\otimes$ ) 在 R 中很方便的产生,命令是%x%. 可以写成  $\mathbf{W} = \mathbf{I} \otimes \mathbf{M}$ .

#### diag(3)%x%matrix(1:6,2,3)

这是借助自定义运算符实现的. 自定义运算符是一种特殊的函数, 当参数只有两个变量时, 可以进行定义. 用法如下:

```
'%myop%'<-function(a,b){a^b+b^a}
2%myop%3
```

#### ## [1] 17

利用自定义运算符,可以实现很方便的功能.R 中矩阵乘法 (%\*%)、Kronecker 乘积 (%x%) 都是这样实现的. 另外还有整除 (%/%) 和取余 (%%)

#### 9%/%4

## [1] 2

#### 13%%3

## [1] 1

1.3 自动纠错 3

### 1.3 自动纠错

当我们输入的命令不规范时,R 会自动纠正,以保证程序正常运行.

比如看下面的例子:

```
1:4 - 1:2
```

## [1] 0 0 2 2

```
1:5-1:2
```

## Warning in 1:5 - 1:2: longer object length is not a
## multiple of shorter object length

## [1] 0 0 2 2 4

当运算的向量长度不一致时,R 会自动重复短的向量,使之长度与另外的向量长度相同进行运算.但是当长度是整数倍当时候,不会有任何提示.

再看下面当例子:

```
matrix(1:9,3,3)*(1:3)
```

```
## [,1] [,2] [,3]
## [1,] 1 4 7
## [2,] 4 10 16
## [3,] 9 18 27
```

本来想计算矩阵与向量的乘积,但是错误使用了\*,未使用矩阵乘 法%\*%,R也可以计算返回一个矩阵,不会有 warning.

当条件为向量是, 只会判断第一个值:

```
if( 1 <= 1:3) print("真") else print("假")
```

## Warning in if (1 <= 1:3) print("真") else print("假"):

## the condition has length > 1 and only the first element
## will be used

## [1] "真"

如果条件为向量, 应该使用 all 或者 any 函数:

```
all(1 <= 1:3)
```

## [1] TRUE

```
all(2 \le 1:3)
```

## [1] FALSE

所有都真的时候返回 TRUE.

```
any(4 \le 1:3)
```

## [1] FALSE

```
any(2 \le 1:3)
```

## [1] TRUE

只要有一个为真就返回 TRUE.

## 1.4 predict 函数

当我们拟合好一个模型时,下一步要做的就是评价模型好坏或者对新数据预测. 这都需要将新的输入值带入模型中计算,得到预测值. 区别只是有没有真值对比. 对于简单模型,我们当然可以直接提取系数,自己计算预测值,但是当模型复杂时(比如时间序列模型),就不太容易操作.

R 借助泛型函数<sup>1</sup>,编写模型都会提供 summary、predict、plot 等函数方便调用. 但是在学习过程中发现经常会不小心错误使用,特此单独说明一下. 下面以线性模型为例,先看正确的使用方法:

```
n=100;p=3;beta=c(1,2,3);
X = matrix(rnorm(n*p),n,p)
Y = X%*%beta + rnorm(n)
trainlist = sample(1:n,70)
regData = data.frame(Y,X)
fitmodel = lm(Y~.,data=regData[trainlist,])
pe = predict(fitmodel,newdata=regData[-trainlist,])
sum((pe-regData[-trainlist,1])^2)/length(pe)
```

## [1] 1.133

关键点:

所有数据存在一个数据框中 通过下标控制训练集和测试集的数据错误程序 1:

```
n=100;p=3;beta=c(1,2,3);

X = matrix(rnorm(n*p),n,p)

Y = X%*%beta + rnorm(n)

fitmodel = lm(Y~X)

X2 = matrix(rnorm(n*p),n,p)

Y2 = X2%*%beta + rnorm(n)

#predict(fitmodel,newdata = X2)数据格式错误,不能执行

pe = predict(fitmodel,newdata = data.frame(X2))

sum((pe-Y2)^2)/length(Y2)
```

## [1] 28.09

这个程序能明显看出问题,误差不应该这么大,但是程序没有任何 warning.

 $<sup>^1</sup>$ 程序在 这里 $^2$  查看, 其中最后被/\*\*\*R \*/夹住的部分是 R 程序, 每次加载后会自动执行, 方便调试.

#### 错误程序 2:

```
n=100;p=3;beta=c(1,2,3);
X = matrix(rnorm(n*p),n,p)
Y = X%*%beta + rnorm(n)
fitmodel = lm(Y~X)
X2 = matrix(rnorm(0.2*n*p),0.2*n,p)
Y2 = X2%*%beta + rnorm(0.2*n)
pe = predict(fitmodel,newdata = data.frame(X2))
```

## Warning: 'newdata' had 20 rows but variables found have
## 100 rows

```
length(pe)
```

#### ## [1] 100

修改测试数据的条数, 使之与训练集数据量不同, 可以发现 warning. 提示我们数据行数不一样. 并且我们测试集合 X2 是 20 行, 但是预测值 pe 返回的是 100 个值. 问题在于 predict 函数使用不正确.

我们用 all 指令查看:

```
all(predict(fitmodel)==predict(fitmodel,newdata = data.frame(X2)))
```

## Warning: 'newdata' had 20 rows but variables found have
## 100 rows

## [1] TRUE

就是说我们输入的参数没起到作用.

查看函数说明<sup>3</sup>

 $<sup>^3</sup>$ 垃圾回收(英语:Garbage Collection,缩写为 GC),在计算机科学中是一种自动的存储器管理机制。当一个计算机上的动态存储器不再需要时,就应该予以释放,以让出存储器,这种存储器资源管理,称为垃圾回收。

#### ?predict.lm

| 参数      | 说明   |
|---------|--|
| object  | Object of class inheriting from "lm"                       |
| newdata | An optional data frame in which to look for variables with |
|         | which to predict. If omitted, the fitted values are used.  |
|         |  |

newdata 不是必要的参数, 当缺失时候会使用拟合模型的数据. 至于为什么输入的数据不能正确识别, 因为名字不一样.R 中参数的传递都是通过名字, 我们在拟合 lm 时候, 解释变量的名字叫'X', 所以传入'X2'不会识别到. 如果把'X2'改名成'X', 即可正确预测<sup>4</sup>, 比如看下面的程序:

```
n=100;p=3;beta=c(1,2,3);
X = matrix(rnorm(n*p),n,p)
Y = X%*%beta + rnorm(n)
fitmodel = lm(Y~X)
X = matrix(rnorm(0.2*n*p),0.2*n,p)
Y2 = X%*%beta + rnorm(0.2*n)
pe = predict(fitmodel,newdata = data.frame(X))
sum((Y2-pe)^2)/length(pe)
```

#### ## [1] 0.5423

通过以上例子, 想说明当程序的结果和预期不一致时. 当然可能是我们的方法不对, 但是也有可能是调用函数的方式出了问题. 比如线性规划求解的 lp 函数, 默认在正半轴求解<sup>5</sup>.

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>后续重新整理成 Rmd 格式.

<sup>5</sup>省略了常数系数.

## 1.5 保存结果

我们重复了 M 次实验 (运行几小时或者几天), 计算了几个指标. 但是后续通过阅读其他文献或者老师的建议, 需要计算一个新的指标. 这时候, 就可以打开之前保存好的运行结果, 只需要进行分析画图即可, 不需要重新运行程序 $^6$ .

```
getwd()
setwd()
save.image()
```

getwd,setwd 分别用于获取、设置当前的工作目录. 有时候我们保存了结果, 但是不知道存到哪里, 可以通过 getwd 查看当前的工作目录. 当然, 最好是在程序执行前, 手动设置好工作目录.

save.image 用于保存工作空间, 可以借助对于字符串操作函数 paste 等设置文件名.

## 1.6 结果输出

R 只是我们模拟使用的工具,模拟结果需要以图表的形式在文章中展现.对于图片,只要单独保存成文件,在文章中插入即可.对于表格,如果不借助工具,会很耗时.这里我们通过 xtable 包中的函数,可以将表格数据转换成 LaTeX 内的表格形式.

这里顺便介绍一下 R 中 package 的安装和加载. 不管是在 R GUI 中, 还是在 Rstudio 中, 都可以通过点选菜单进行安装. 如果通过命令安装, 如下

```
install.packages("xtable")
```

安装后,并不能直接使用. 需要通过 library 命令加载后才能使用. 一个package 中包含很多函数和数据,有时候我们只需要使用其中的一个函

<sup>6</sup>目前只有单次二项分布的程序正确. 完整的程序可以从这里7下载.

1.7 模拟流程 9

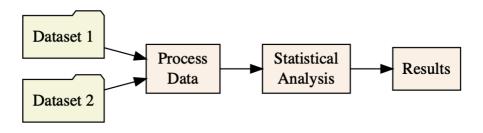
数,不需要加载整个包. 这时候可以通过下面这样,直接调用某个包中的函数,xtable 有一些参数可以设置输出的格式,比如下面指定了小数部分位数:

xtable::xtable(matrix(rnorm(15),3,5),digits=5)

```
## % latex table generated in R 3.6.0 by xtable 1.8-4 package
## % Tue Aug 6 09:01:36 2019
## \begin{table}[ht]
## \centering
## \begin{tabular}{rrrrrr}
    \hline
##
   & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\
##
    \hline
## 1 & 1.42443 & -1.38918 & 1.66400 & -0.19721 & 0.28056 \\
   2 & 0.02490 & 0.82681 & -0.27839 & -0.98789 & -0.06587 \\
     3 & -0.23097 & 0.30374 & 0.29035 & 0.08272 & -0.00393 \\
##
##
     \hline
## \end{tabular}
## \end{table}
```

这只是最基础的表格,LaTeX 中定制表头8可以在这查看.

## 1.7 模拟流程



<sup>8</sup>https://github.com/Ri0016/table-update-tex

## 第二章 参数估计

对于参数估计的模拟, 主要分成三步:

- 1. 生成数据;
- 2. 估计参数;
- 3. 评价估计好坏.

对于生成数据,在阅读文献时,文章中会明确给出如何产生.我们不必多费周折.在设计我们自己的模拟实验时,多借鉴其他文献中的例子.一方面方便和其他文献进行比较,另一方面,可以避免落入陷阱<sup>1</sup>.

对于评价估计好坏,有限维离散参数一般采取  $\|\hat{\boldsymbol{\theta}} - \boldsymbol{\theta}_0\|$ ,无穷维函数一般采取  $\int (\hat{m}(x) - m_0(x))^2 dx$ .

估计量通过解估计方程得到,根据方程的形式,分为 M 估计量和 Z 估计量,下面分别说明.

## 2.1 M估计

定义: 极大化 (或极小化) 目标函数得到参数估计值.

$$M_n(\theta) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n m_{\theta} (X_i)$$

$$\hat{\theta} = \arg\max_{\theta \in \Theta} M_n(\theta)$$

 $<sup>^1</sup>$ 程序在 这里 $^2$  查看,其中最后被/\*\*\*R \*/夹住的部分是 R 程序,每次加载后会自动执行,方便调试.

其中  $m_{\theta}(X_i)$  为已知函数. 特别的, 如果  $M_n(\theta)$  可导,M 估计量和 Z 估计量有等价形式.

下面以线性模型为例: $Y = X^T \theta + \varepsilon$ 

考虑最小二乘估计, 取  $m_{\theta}\left(\boldsymbol{X}_{i}\right)=-\left(Y_{i}-\boldsymbol{X}_{i}^{T}\boldsymbol{\theta}\right)^{2}$ 3, 则

$$M_n(\theta) = -\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \left( Y_i - \boldsymbol{X}_i^T \boldsymbol{\theta} \right)^2$$

$$= -\frac{1}{n} \left( \boldsymbol{Y} - \boldsymbol{X}^T \boldsymbol{\theta} \right)^T \left( \boldsymbol{Y} - \boldsymbol{X}^T \boldsymbol{\theta} \right)$$

$$= -\frac{1}{n} \left( \boldsymbol{\theta}^T \boldsymbol{X} \boldsymbol{X}^T \boldsymbol{\theta} - 2 \boldsymbol{Y}^T \boldsymbol{X}^T \boldsymbol{\theta} + \boldsymbol{Y}^T \boldsymbol{Y} \right)$$

其中最后一项是与  $\theta$  无关的常数项, 可以不考虑, 进而可以整理成如下的二次规划问题:

利用 quadprog 包中的函数可以求解

```
library(quadprog)
n=100;p=3;beta=c(1,-2,3);
X = matrix(rnorm(n*p),n,p)
Y = X%*%beta + rnorm(n)
lm(Y~X+0)$coef == solve.QP(Dmat = t(X)%*%X/n, dvec = (t(Y)%*%X)/n, Amat = matrix
```

## X1 X2 X3 ## FALSE FALSE TRUE

可以看到结果显示不相等, 但是如果我们打印出来显示:

```
lm(Y~X+0)$coef
```

## X1 X2 X3 ## 0.8925 -2.1106 3.0365

 $<sup>^3</sup>$ 垃圾回收(英语:Garbage Collection,缩写为 GC),在计算机科学中是一种自动的存储器管理机制。当一个计算机上的动态存储器不再需要时,就应该予以释放,以让出存储器,这种存储器资源管理,称为垃圾回收。

2.1 M估计 13

```
solve.QP(Dmat = t(X)%*%X/n, dvec = (t(Y)%*%X)/n, Amat = matrix(0,p,p))$so
```

## [1] 0.8925 -2.1106 3.0365

可以看到结果是一致的. 这是由于计算机存储数字精度引起的. 比如我们 查看

```
sum(abs(lm(Y~X+0)$coef -solve.QP(Dmat = t(X)%*%X/n, dvec = (t(Y)%*%X)/n, Amat = matrix(0,p,p))$solve.QP(Dmat = t(X)%*X/n, dvec = (t(Y)%*X/n, dvec = (t(Y)X/n, dvec = (t(Y)X/n,
```

## [1] 1.998e-15

另外, 我们可以用 all.equal 这个函数设置容忍的误差值, 判断近似相等:

```
all.equal(unname(lm(Y~X+0)$coef),
solve.QP(Dmat = t(X)%*%X/n, dvec = (t(Y)%*%X)/n, Amat = matrix(0,p,p))$so,
tolerance=1e-10)
```

#### ## [1] TRUE

```
all.equal(unname(lm(Y~X+0)$coef),
solve.QP(Dmat = t(X)%*%X/n, dvec = (t(Y)%*%X)/n, Amat = matrix(0,p,p))$so,
tolerance=1e-20)
```

## [1] "Mean relative difference: 6.654e-16"

下面考虑稍复杂的情况,取  $m_{\theta}(\boldsymbol{X}_{i}) = \rho_{\tau}\left(y_{i} - \boldsymbol{X}_{i}^{T}\boldsymbol{\theta}\right)$ ,其中  $\rho_{\tau}(t) = t\left(\tau - I_{\{t<0\}}\right)$ . 这称为分位数回归,详细的推导过程可以在分位数回归总结<sup>4</sup>查看<sup>5</sup>.

#### 这里缺少一个 M 估计迭代求解的例子

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>https://github.com/dujiangbjut/dujiangbjut.github.io/tree/master/ /

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>后续重新整理成 Rmd 格式.

### 2.2 Z 估计

定义: 解一个等于 0 的方程得到参数估计.

$$\Psi_n(\theta) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \psi_\theta(X_i) = 0,$$

其中  $\psi_{\theta}(X_i)$  为已知函数.

 $\hat{\theta}$  为  $\Psi_n(\theta) = 0$  的解.

回到线性模型最小二乘的例子,由于目标函数存在导数,可以转化成一个  $\mathbf{Z}$  估计量. 取  $\psi_{\theta}\left(X_{i}\right)=m_{\theta}'\left(X_{i}\right)=2\boldsymbol{X}_{i}^{T}\left(Y_{i}-\boldsymbol{X}_{i}^{T}\boldsymbol{\theta}\right)$ 

**贝**[6

$$\Psi_n(\theta) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \boldsymbol{X}_i^T \left( Y_i - \boldsymbol{X}_i^T \boldsymbol{\theta} \right) = \boldsymbol{X} \boldsymbol{X}^T \boldsymbol{\theta} - \boldsymbol{X} \boldsymbol{Y} = 0,$$

进而得到参数估计值为: $\hat{\boldsymbol{\theta}} = \left( \boldsymbol{X} \boldsymbol{X}^T \right)^{-1} \boldsymbol{X} \boldsymbol{Y}$ .

通过下面的程序验证:

```
library(quadprog)
all.equal(solve.QP(Dmat = t(X)%*%X/n, dvec = (t(Y)%*%X)/n, Amat = matrix(0,p,p)
```

#### ## [1] TRUE

下面是一个迭代求解 Z 估计量的例子 $^7$ .

#### 补充哪一篇参考文献

```
source("code/glm.R")
n=500
m1=2
m2=2
m3=2
m=m1+m2+m3
```

<sup>6</sup>省略了常数系数.

<sup>7</sup>目前只有单次二项分布的程序正确. 完整的程序可以从这里8下载.

2.2 Z估计 15

```
beta=c(rep(-1,m1),rep(0,m2),rep(1,m3))
X=runif(n*m,-1,1)
X=matrix(X,n,m)
eta=X%*%beta
mu=1/(1+exp(-eta))
# Y \sim B(1, p)
Y=runif(n)
Y[Y>=mu]=0
Y[Y>0]=1
glm(Y~X+0,family=binomial(link="logit"))
##
## Call: glm(formula = Y ~ X + 0, family = binomial(link = "logit"))
##
## Coefficients:
       Х1
                Х2
                         ХЗ
                                   X4
                                            Х5
                                                     Х6
## -1.1039 -1.0538 0.1477 -0.0958
                                        0.7766
                                                 1.1833
##
## Degrees of Freedom: 500 Total (i.e. Null); 494 Residual
## Null Deviance:
                        693
## Residual Deviance: 569 AIC: 581
myglm(Y,X,distribution = "binom")
## $theta
            [,1]
## [1,] -0.87757
## [2,] -0.83540
## [3,] 0.11336
## [4,] -0.06956
## [5,] 0.61555
## [6,] 0.93599
##
```

## \$steps

## [1] 2

可以看到和真值相差不大, 但是很快收敛.

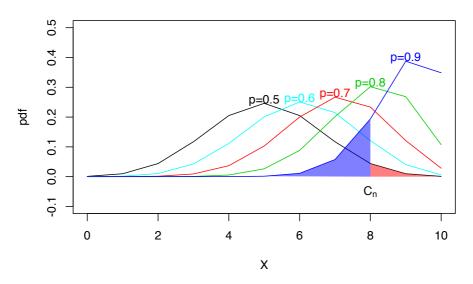
# 第三章 假设检验

假设检验部分模拟相对简单,只需要在估计出参数值后,按照检验统计量的形式正确计算即可.主要难点在于构造检验统计量以及给出检验统计量的渐近分布.

常用的办法是通过自助法 (bootstrap) 估计分布.

我们以最简单的二项分布为例,说明一些假设检验中的概念.

| X  | p=0.5  | p=0.6  | p=0.7  | p=0.8  | p=0.9  |
|----|--------|--------|--------|--------|--------|
| 0  | 0.0010 | 0.0001 | 0.0000 | 0.0000 | 0.0000 |
| 1  | 0.0098 | 0.0016 | 0.0001 | 0.0000 | 0.0000 |
| 2  | 0.0439 | 0.0106 | 0.0014 | 0.0001 | 0.0000 |
| 3  | 0.1172 | 0.0425 | 0.0090 | 0.0008 | 0.0000 |
| 4  | 0.2051 | 0.1115 | 0.0368 | 0.0055 | 0.0001 |
| 5  | 0.2461 | 0.2007 | 0.1029 | 0.0264 | 0.0015 |
| 6  | 0.2051 | 0.2508 | 0.2001 | 0.0881 | 0.0112 |
| 7  | 0.1172 | 0.2150 | 0.2668 | 0.2013 | 0.0574 |
| 8  | 0.0439 | 0.1209 | 0.2335 | 0.3020 | 0.1937 |
| 9  | 0.0098 | 0.0403 | 0.1211 | 0.2684 | 0.3874 |
| 10 | 0.0010 | 0.0060 | 0.0282 | 0.1074 | 0.3487 |



显著水平 = 第一类错误 =α: 为图中红色区域的面积

第二类错误 =β: 为图中蓝色区域的面积

功效 = 势 =power= $1 - \beta$ : 为图中蓝色曲线下空白面积

#### 检验的相合性:

- 1. 在  $H_0$  下, 拒绝概率 (size) 收敛到  $\alpha$ .
- 2. 在 H<sub>1</sub> 下, 拒绝概率 (power) 收敛到 1.

## 第四章 进阶技巧

程序的可读性和执行效率是两个很重要的要求. 这一章主要介绍如何提高这两点.

## 4.1 apply 函数族

apply 并不能提高执行效率,只能使代码简洁易读.

详细的介绍可以在 apply 函数族介绍<sup>1</sup>查看, 其中给了一些简单的例子. 下面演示一下稍微复杂的用法.

对矩阵按列进行操作,每列的奇数项求和,偶数项求和:

```
m <- matrix(1:12,4,3)
m

## [,1] [,2] [,3]
## [1,] 1 5 9
## [2,] 2 6 10
## [3,] 3 7 11
```

```
apply(m, 2, tapply,rep(1:2,2), sum)
```

```
## [,1] [,2] [,3]
```

**##** [4,] 4 8 12

<sup>1</sup>http://blog.fens.me/r-apply/

```
## 1 4 12 20
## 2 6 14 22
```

对矩阵按列进行操作,每列前两项求和,后两项求和:

```
apply(m, 2, tapply,rep(1:2,each=2), sum)
## [,1] [,2] [,3]
## 1 3 11 19
## 2 7 15
              23
下面看一个 3 维情况的例子.
a \leftarrow array(1:24, dim = c(2,3,4))
a
## , , 1
##
## [,1] [,2] [,3]
## [1,] 1 3 5
## [2,] 2 4 6
##
## , , 2
##
## [,1] [,2] [,3]
## [1,] 7 9 11
## [2,] 8 10 12
##
## , , 3
##
## [,1] [,2] [,3]
## [1,] 13 15 17
## [2,] 14 16 18
##
## , , 4
##
```

```
## [,1] [,2] [,3]
## [1,] 19 21 23
## [2,] 20 22 24
```

固定 1 个维度, 对另外 2 个维度求和:

```
apply(a,1,sum)
```

## [1] 144 156

这样看起来不太直观, 我们利用 aperm 函数调整数组的维度顺序:

```
aperm(a,c(2,3,1))
```

```
## , , 1
##
   [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,]
      1 7 13
                   19
      3 9 15
## [2,]
                   21
## [3,] 5 11 17
                   23
##
## , , 2
##
   [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,]
      2 8 14
                   20
## [2,] 4 10 16
                   22
## [3,] 6 12 18
                   24
```

固定 2 个维度, 对 1 个维度求和:

```
apply(a,c(2,3),sum)
```

```
## [,1] [,2] [,3] [,4]
## [1,] 3 15 27 39
## [2,] 7 19 31 43
## [3,] 11 23 35 47
```

固定 2 个维度, 对 1 个维度分组求和:

```
apply(a,c(1,2),tapply,rep(c(-1,-2),2), sum)
```

```
## , , 1
##
## [,1] [,2]
## -2
       26
            28
## -1 14
          16
##
## , , 2
##
## [,1] [,2]
## -2
       30
            32
## -1 18
            20
##
## , , 3
##
## [,1] [,2]
## -2 34
            36
## -1 22
            24
```

对第三个维度奇数项、偶数项分别求和(奇数项是-1组,偶数项是-2组).

## 4.2 并行

### 单次模拟时间越长, 重复次数越多, 并行得到的提升越明显.

R 中有很多并行包, 可以在 不同并行包比较<sup>2</sup>查看对比.

这里介绍的 foreach 是比较友好的一个包.

下面以线性模型估计系数为例,给出示例代码.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>https://yulongniu.bionutshell.org/blog/2014/06/25/parallel-package/

sim\_single 可以在 单次估计程序<sup>3</sup> 查看. 其中 SLP 参数用于增加单次模拟的计算量 (运行时间).

## 4.2.1 低重复次数,低计算量

```
source("code/parallel-demo.R")
library("foreach")
library("doParallel")
beta0 = c(1,-2,3)
N = c(50, 100, 200)
distribution= c(rnorm, rcauchy)
SIM = 500
tstart=Sys.time()
cl <- makeCluster(detectCores())</pre>
registerDoParallel(cl)
result <- foreach(n=N,.combine = rbind) %:%
  foreach(dst=distribution,.combine = c) %:%
  foreach(i=1:SIM,.combine = '+',
          .packages = c("MASS") )%dopar%{
            sim_single(n,beta0,SLP=FALSE,mydist = dst)
          }
stopImplicitCluster()
t.end=Sys.time()
t.end-tstart
```

## Time difference of 2.34 secs

```
result/SIM
```

```
## [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6]
## result.1 0.9980 -2.000 3.002 -1.5225 5.281 33.300
## result.2 1.0001 -1.997 2.998 -0.8967 1.138 2.556
```

<sup>3%22</sup>code/parallel-demo.R%22

```
## result.3 0.9978 -1.999 3.007 0.6673 -1.630 3.195
```

把申请 cluster 的命令去掉,%dopar% 换成%do% 程序就会按串行执行

```
source("code/parallel-demo.R")
library("foreach")
library("doParallel")
beta0 = c(1,-2,3)
N = c(50, 100, 200)
distribution= c(rnorm, rcauchy)
SIM = 500
tstart=Sys.time()
#cl <- makeCluster(detectCores())</pre>
#registerDoParallel(cl)
result <- foreach(n=N,.combine = rbind) %:%
  foreach(dst=distribution,.combine = c) %:%
  foreach(i=1:SIM,.combine = '+',
          .packages = c("MASS") )%do%{
            sim_single(n,beta0,SLP=FALSE,mydist = dst)
          }
#stopImplicitCluster()
t.end=Sys.time()
t.end-tstart
```

## Time difference of 2.633 secs

#### result/SIM

```
## result.1 0.9871 -2.006 2.994 5.461 -2.015 -0.8637
## result.2 1.0030 -1.993 3.006 -1.129 -1.252 -1.0508
## result.3 0.9953 -1.998 2.999 1.527 -2.218 3.2188
```

### 4.2.2 高重复次数,低计算量

增加到 1000 次.

并行:

```
source("/Users/wang/Documents/GitHub/Simulation-in-R/code/parallel-demo.H
library("foreach")
library("doParallel")
beta0 = c(1,-2,3)
N = c(50, 100, 200)
distribution= c(rnorm, rcauchy)
SIM = 1000
tstart=Sys.time()
cl <- makeCluster(detectCores())</pre>
registerDoParallel(cl)
result <- foreach(n=N,.combine = rbind) %:%
  foreach(dst=distribution,.combine = c) %:%
  foreach(i=1:SIM,.combine = '+',
          .packages = c("MASS") )%dopar%{
            sim_single(n,beta0,SLP=FALSE,mydist = dst)
          }
stopImplicitCluster()
t.end=Sys.time()
t.end-tstart
```

## Time difference of 3.668 secs

```
result/SIM
```

```
## [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6]
## result.1 1.001 -1.999 3.001 1.8729 -0.7882 10.724
## result.2 1.001 -1.999 2.997 -0.6922 -2.1665 3.070
## result.3 1.000 -2.002 3.000 0.2200 -0.7819 1.951
串行:
```

```
source("code/parallel-demo.R")
library("foreach")
library("doParallel")
beta0 = c(1,-2,3)
N = c(50, 100, 200)
distribution= c(rnorm, rcauchy)
SIM = 1000
tstart=Sys.time()
#cl <- makeCluster(detectCores())</pre>
#registerDoParallel(cl)
result <- foreach(n=N,.combine = rbind) %:%
  foreach(dst=distribution,.combine = c) %:%
  foreach(i=1:SIM,.combine = '+',
          .packages = c("MASS") )%do%{
            sim_single(n,beta0,SLP=FALSE,mydist = dst)
          }
#stopImplicitCluster()
t.end=Sys.time()
t.end-tstart
```

## Time difference of 5.494 secs

```
result/SIM
```

```
## result.1 1.0015 -2.001 2.993 0.4662 -6.437 3.672
## result.2 1.0007 -1.999 3.006 0.4559 -1.154 3.249
## result.3 0.9987 -1.999 3.000 2.7252 -1.533 3.364
```

## 4.2.3 低重复次数,高计算量

增加每次模拟的计算量, 延长单次模拟的时间.

并行:

```
source("/Users/wang/Documents/GitHub/Simulation-in-R/code/parallel-demo.H
library("foreach")
library("doParallel")
beta0 = c(1,-2,3)
N = c(50, 100, 200)
distribution= c(rnorm, rcauchy)
SIM = 500
tstart=Sys.time()
cl <- makeCluster(detectCores())</pre>
registerDoParallel(cl)
result <- foreach(n=N,.combine = rbind) %:%
  foreach(dst=distribution,.combine = c) %:%
  foreach(i=1:SIM,.combine = '+',
          .packages = c("MASS") )%dopar%{
            sim_single(n,beta0,SLP=TRUE,mydist = dst)
          }
stopImplicitCluster()
t.end=Sys.time()
t.end-tstart
## Time difference of 10.73 secs
result/SIM
##
              [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6]
## result.1 1.0053 -2.005 3.000 3.3844 0.07196 0.9722
## result.2 0.9993 -1.999 3.004 0.4133 -1.99415 3.4178
## result.3 0.9992 -2.001 3.000 1.4560 -2.34520 3.9121
串行:
source("code/parallel-demo.R")
library("foreach")
library("doParallel")
```

```
beta0 = c(1,-2,3)
N = c(50, 100, 200)
distribution= c(rnorm, rcauchy)
SIM = 500
tstart=Sys.time()
#cl <- makeCluster(detectCores())</pre>
#registerDoParallel(cl)
result <- foreach(n=N,.combine = rbind) %:%
  foreach(dst=distribution,.combine = c) %:%
  foreach(i=1:SIM,.combine = '+',
          .packages = c("MASS") )%do%{
            sim_single(n,beta0,SLP=TRUE,mydist = dst)
          }
#stopImplicitCluster()
t.end=Sys.time()
t.end-tstart
```

## Time difference of 40.73 secs

```
result/SIM
```

```
## result.1 0.9967 -1.989 3.001 -0.9001 -2.721 6.8869
## result.2 1.0005 -2.006 3.008 0.9264 -2.611 3.5339
## result.3 0.9963 -1.997 3.002 0.2332 -2.145 0.7733
```

### 4.2.4 模型选择

除了蒙特卡洛模拟之外,另外一个很适合并行的应用是模型选择.下面的例子用 AIC 对线性模型进行选择:

```
AIClm <- function(Y,X,ind){#单次计算AIC,ind为纳入模型的变量下标AIC(lm(Y~X[,ind]))
```

```
}
gen_ind <- function(bt, index) bt*index#生成候选模型下标
n = 100
p = 18
mO = p\%/\%3
p0 = sample(1:p,m0)
beta = rep(0,p)
beta[p0] = 1:2
X <- matrix(rnorm(n*p),n,p)</pre>
Y <- X%*%beta + rnorm(n)
##生成所有候选模型的下标
pl <- 1:(2^p - 1)
mt <- matrix(0,2^p-1,p)
for (i in pl) {
  mt[i,]=rev(as.integer(intToBits(i)[1:(p)] ))
}
index = 1:p
lst = t(apply(mt, 1, gen_ind,index=index))
#并行
library("foreach")
library("doParallel")
tstart=Sys.time()
cl <- makeCluster(detectCores())</pre>
registerDoParallel(cl)
foreach(i=1:(2^p-1),.combine = c) %dopar%{
  AIClm(Y,X,lst[i,])
}->result
stopImplicitCluster()
t.end=Sys.time()
t.end-tstart
```

30 第四章 进阶技巧
## Time difference of 1.495 mins
which(lst[which.min(result),]!=0)
## [1] 2 4 6 9 10 12 15 18
which(beta!=0)
## [1] 2 4 6 9 10 15
##

tstart=Sys.time()
cl <- makeCluster(detectCores())
registerDoParallel(cl)
foreach(i=1:(2^p-1),.combine = c) %do%{

#単行
tstart=Sys.time()
cl <- makeCluster(detectCores())
registerDoParallel(cl)
foreach(i=1:(2^p-1),.combine = c) %do%{
 AIClm(Y,X,lst[i,])
}->result
stopImplicitCluster()
t.end=Sys.time()
t.end-tstart

## Time difference of 3.478 mins

```
which(lst[which.min(result),]!=0)
```

**##** [1] 2 4 6 9 10 12 15 18

```
which(beta!=0)
```

## [1] 2 4 6 9 10 15

4.3 RCPP 31

## 4.3 Rcpp

Rcpp 提供了 R 与 C++ 的无缝接口, 可以很方便的在 R 中调用编写的 C++ 程序.

Rcpp 文档4

如何改写 R 程序5

Rcpp 已提供的分布函数<sup>6</sup>

可以通过 cppFunction 直接在 R 中编写:

```
Rcpp::cppFunction('int add(int x, int y, int z) {
  int sum = x + y + z;
  return sum;
}')
add
```

```
## function (x, y, z)
## .Call(<pointer: 0x10af678f0>, x, y, z)
```

```
add(1, 2, 3)
```

#### ## [1] 6

但是这种方式在编写(没有语法高亮)、调试(定位编译报错行号)时都有不便. 推荐单独编写 cpp 文件, 通过 sourceCpp 加载.

下面以矩阵按列求和为例,比较  $col_mean(自己编写的 C++ 函数)^7$ 、 $colMeans(R base 中提供的注重速度的函数)、<math>mean_R(在 R 中用编写的函数)$  以及 apply 的运行速度.

<sup>4</sup>https://teuder.github.io/rcpp4everyone\_en/

<sup>5</sup>https://adv-r.hadley.nz/rcpp.html

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>https://teuder.github.io/rcpp4everyone\_en/220\_dpqr\_functions.html#

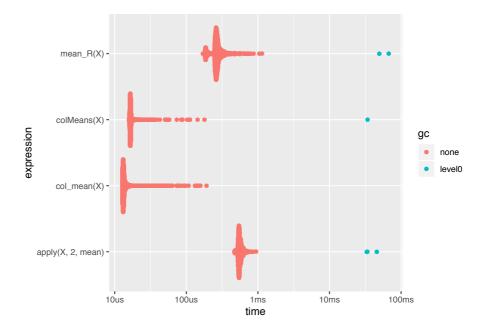
list-of-probability-distribution-functions

 $<sup>^7</sup>$ 程序在 这里 $^8$  查看, 其中最后被/\*\*\*R \*/夹住的部分是 R 程序, 每次加载后会自动执行, 方便调试.

```
Rcpp::sourceCpp('code/Rcpp-demo.cpp')
##
## > mean_R <- function(X) {</pre>
       n = dim(X)[1]
## +
       m = dim(X)[2]
## +
        cm \leftarrow rep(0, m)
## +
       for (i in 1:n) {
## +
             cm = cm + X[i, ]
## +
        }
## +
## +
       .... [TRUNCATED]
m = 200
n = 100
X <- matrix(rnorm(m*n),m,n)</pre>
col_mean(X) -> 11
mean_R(X) \rightarrow 12
all.equal(11,12)
## [1] TRUE
colMeans(X) -> 13
all.equal(11,13)
## [1] TRUE
apply(X, 2, mean) \rightarrow 14
all.equal(11,14)
## [1] TRUE
bench::mark(
 col_mean(X),
```

4.3 RCPP 33

```
colMeans(X),
mean_R(X),
apply(X, 2, mean),
check = FALSE,relative = TRUE
)->results
ggplot2::autoplot(results)
```



对比结果如图所示, 其中 gc<sup>9</sup>是一个关于内存使用的指标, 越低越好.

apply 和在 R 中用循环编写函数速度差不多, 用 C++ 编写的函数明显比其他快, 甚至比 base 库中的函数还要快. 不过, 当我们增加矩阵的大小时, 就会发现不一样的结果:

```
Rcpp::sourceCpp('code/Rcpp-demo.cpp')
```

#### ##

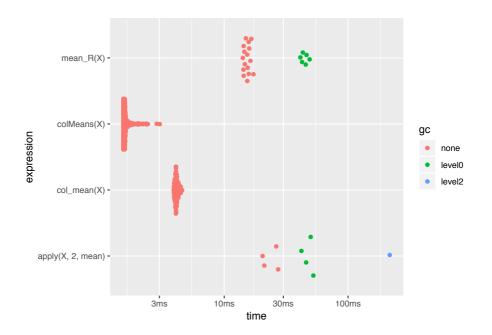
#### ## > mean\_R <- function(X) {</pre>

 $<sup>^9</sup>$ 垃圾回收(英语:Garbage Collection,缩写为 GC),在计算机科学中是一种自动的存储器管理机制。当一个计算机上的动态存储器不再需要时,就应该予以释放,以让出存储器,这种存储器资源管理,称为垃圾回收。

```
n = dim(X)[1]
## +
## +
        m = dim(X)[2]
        cm \leftarrow rep(0, m)
## +
## + for (i in 1:n) {
             cm = cm + X[i, ]
## +
         }
## +
## + .... [TRUNCATED]
m = 2000
n = 1000
X <- matrix(rnorm(m*n),m,n)</pre>
col_mean(X) -> 11
mean_R(X) \rightarrow 12
all.equal(11,12)
## [1] TRUE
colMeans(X) -> 13
all.equal(11,13)
## [1] TRUE
apply(X, 2, mean) \rightarrow 14
all.equal(11,14)
## [1] TRUE
bench::mark(
  col_mean(X),
 colMeans(X),
 mean_R(X),
  apply(X, 2, mean),
  check = FALSE,relative = TRUE
)->results
```

4.3 RCPP 35





可以看到, 还是 base 库中提供的函数速度最快.

## 4.3.1 RcppParallel

C++ 并行库

官方文档10

这里提供一个 RcppParallel 的例子: 核估计11

下面是三个关于线性代数的库,https://gist.github.com/wolfv/ca3ac2b24e1daf70f85eac18ec7b1b8f 这个例子的测试结果表明xtensor最快

 $<sup>^{10} \</sup>verb|https://rcppcore.github.io/RcppParallel/index.html|$ 

<sup>11</sup>https://github.com/Ri0016/kernelCpp

## 4.3.2 RcppArmadillo

线性代数库 官方文档12

## 4.3.3 RcppEigen

线性代数库 (更快一点, 但是不友好) 官方文档13

#### 4.3.4 xtensor

GitHub 地址<sup>14</sup>

 $<sup>^{12} {\</sup>tt https://cran.r-project.org/web/packages/RcppArmadillo/RcppArmadillo.pdf}$ 

 $<sup>^{13} \</sup>verb|https://cran.r-project.org/web/packages/RcppEigen/RcppEigen.pdf|$ 

 $<sup>^{14} \</sup>mathtt{https://github.com/QuantStack/xtensor-r}$ 

## 附录 A 余音绕梁

呐,到这里朕的书差不多写完了,但还有几句话要交待,所以开个附录, 再啰嗦几句,各位客官稍安勿躁、扶稳坐好。

## 参考文献

Xie, Y. (2015). *Dynamic Documents with R and knitr*. Chapman and Hall/CRC, Boca Raton, Florida, 2nd edition. ISBN 978-1498716963.

Xie, Y. (2019). bookdown: Authoring Books and Technical Documents with R Markdown. R package version 0.11.

40 参考文献

# 索引

bookdown, <mark>ix</mark>

knitr, ix