- 1) $\prod_{SC1.S\#,SC1.Grade,SC2.Grade}(\sigma_{SC1.C\#=001\land SC2.C\#=002\land SC1.S\#=SC2.S\#}(\rho_{SC1}(SC) \times \rho_{SC2}(SC)))$
- 2) $\prod_{S\#.SNAME.AGE} (\sigma_{C\#=001}(S \bowtie SC))$
- 3) $\prod_{SNAME,AGE}(S) \prod_{SNAME,AGE}(\sigma_{C\#=002}(S \bowtie SC))$
- 4) $\prod_{SNAME} (\sigma_{TEACHER='G' \land GRADE \ge 90} (C \bowtie SC \bowtie S))$
- 5) $\prod_{SNAME}(\prod_{S\#,C\#}(SC) \div \prod_{C_{no}}(C) \bowtie S)$

2.

- 1) $\prod_{J\#} (\sigma_{SCITY='$ 北京' $\land SNAME='S1' \land COLOR='$ 蓝色' $(S \bowtie SPJ \bowtie P)$
- 2) $\prod_{J\#,JNAME} (\sigma_{SCITY=JCITY}(S \bowtie SPJ \bowtie J))$
- 3) $\prod_{P\#}(P) \prod_{P\#}(\sigma_{ICITY=' \text{长春}}(J \bowtie SPJ))$
- 4) $\prod_{I\#,INAME} (\sigma_{P\#='P2'}(SPJ \bowtie J))$
- 5) $\prod_{S\#,SNAME} (\sigma_{J\#='J5' \land COLOR='$ 绿色, $(SPJ \bowtie S \bowtie P))$
- 3.判断 $\prod_F(S)$ $\prod_K(R)$ 是否为空,若不为空则说明违反。

作业 2

1.

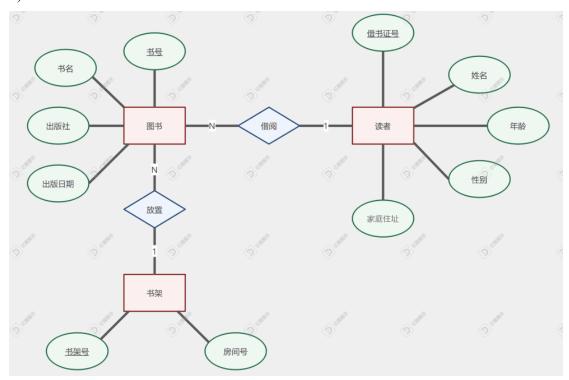
- 1) SELECT COUNT(*) FROM Employee WHERE D#=1;
- 2) SELECT D#,COUNT(*) FROM Employee GROUP BY D#;
- 3) SELECT NAME FROM Employee WHERE D# IN(SELECT D# FROM Department WHERE DNAME='技术部') AND SALARY>10000;
- 4) SELECT D#,AVG(SALARY) AS avgSalary FROM Employee GROUP BY D#;
- 5) SELECT COUNT(*) FROM Employee WHERE D# IN(SELECT D# FROM Department WHERE DNAME='技术部') AND Employee.NAME LIKE '张%';

- 1) SELECT Sno# FROM Borrow GROUP BY Sno# HAVING COUNT(*)>5;
- 2) SELECT Sname,Sage FROM Student WHERE Sno# in(SELECT Sno# FROM Borrow WHERE B# in(SELECT B# FROM Book WHERE Publisher='人民教育出版社')) ORDER BY Sage DESC;
- 3) SELECT Sno# FROM Borrow GROUP BY Sno# HAVING MIN(Time) > 90;
- 4) SELECT Title, COUNT(*) FROM Book WHERE Title LIKE '%Big/%Date%;
- 5) SELECT Title# FROM Book NATURAL JOIN Borrow NATURAL JOIN Student WHERE Sdept='CS' GROUP BY Title# HAVING COUNT(DISTINCT Sno#) > 5;
- 1) SELECT * FROM S WHERE D#='物理系' ORDER BY S#;

- 2) SELECT S#, SNAME FROM S WHERE SNAME LIKE '王%';
- 3) SELECT VIEW SumC AS
 SELECT S# SNAME, count(*) AS Count FROM S, SC
 WHERE S.S#=SC.S# GROUP BY S#;
- 4) SELECT SNAME FROM S NATURE JOIN SC WHERE SC.C#='1002' INTERSECT SELECT SNAME FROM S NATURAL JOIN SC WHERE SC.C#='1003';

作业3

1)



2) 图书(书号、书名、出版日期、出版社)

读者(借书证号、姓名、年龄、性别、家庭住址)

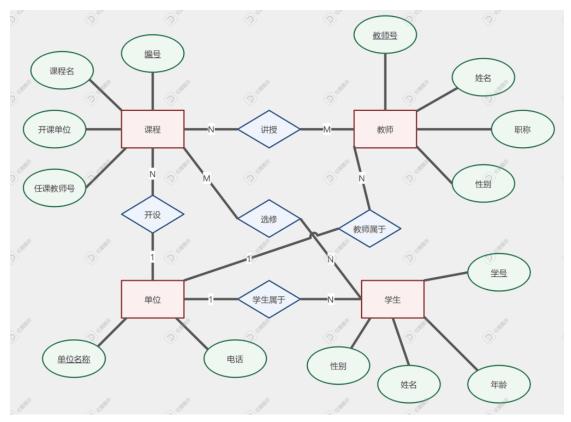
书架(<u>书架号</u>、房间号)

借阅(书号、借书证号)

放置(书架号、书号)

2.

1)



2) 单位(单位名称、电话)

学生(学号、单位名称、姓名、性别、年龄)

教师(教师号、姓名、性别、职称、单位名称)

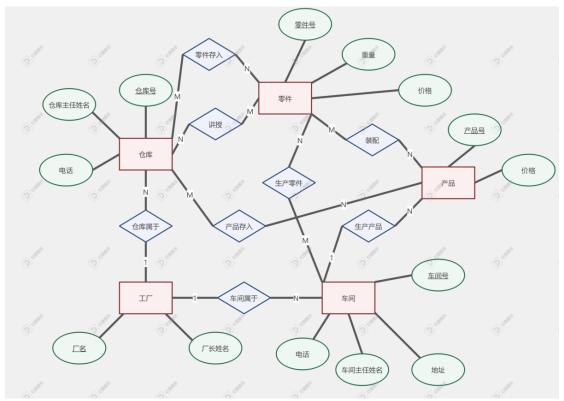
课程(<u>编号</u>、课程名、开课单位)

选修(编号、学号)

讲授(编号、教师号)

3.

1)



2) 关系模式:

工厂(厂名、厂长姓名)

车间(车间号、车间主任姓名、地址、电话、厂名)

仓库(仓库号、仓库主任姓名、电话、厂名)

零件(零件号、重量、价格)

产品(产品号、价格、车间)

生产零件(车间号、零件号)

装配(零件号、产品号)

零件存入(零件号、仓库号)

产品存入(产品号、仓库号)

作业4

1.

- 1) $(AB)_{E}^{+} = \{A, B, C, D, E\}$
- 2) $F_c = \{AB \rightarrow C, BC \rightarrow A, BC \rightarrow D, D \rightarrow E, CF \rightarrow B\}$
- 3) {ABF, CF}
- 4) $\rho = \{ABC, DE, BCD, BCF\}$

2.

- 1) $\{B \rightarrow C, B \rightarrow E, C \rightarrow B, AB \rightarrow D, E \rightarrow F\}$
- 2) {AB,AC}

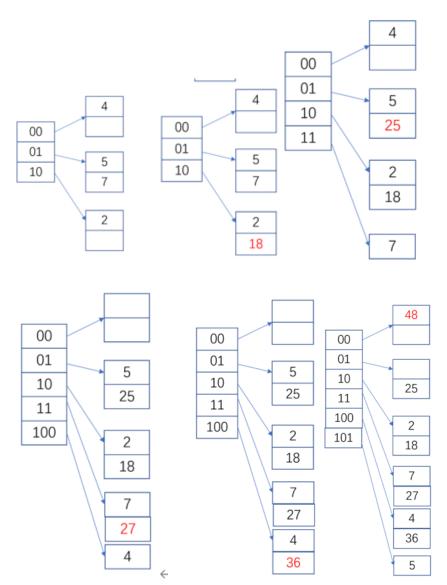
- 1) F={A→BC, BC→DE, D→F, E→G} 候选码是(A)
- 2) 不符合, 因为不满足每个非主属性都完全依赖于候选键。

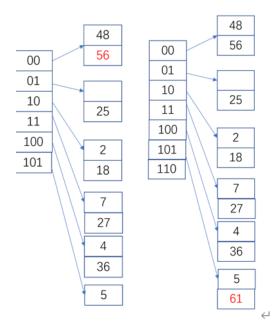
1)依赖集 F={CNo→CName, (CNo, PNo) →(STime, ETime), PNo→(PAddr, Rent, ONo), ONo→(OName, OPhone), OPhone→ONo}

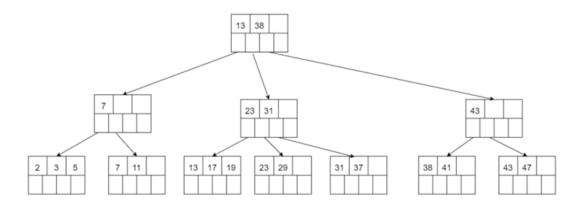
极小函数依赖集 F_m ={CNo \rightarrow CName, (CNo, PNo) \rightarrow STime, (CNo, PNo) \rightarrow ETime, PNo \rightarrow PAddr, PNo \rightarrow Rent, PNo \rightarrow ONo, ONo \rightarrow OName, ONo \rightarrow OPhone, OPhone \rightarrow ONo}

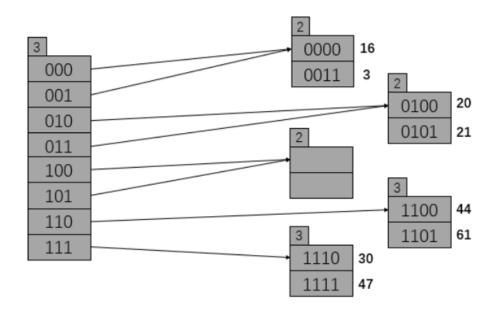
- 2)关系 Rental 的候选键为(CNo, PNo),满足 1NF, 由于 CNo→CName,即存在非主属性依赖于候选键,所以不符合 2NF, 因此 Rental 所能达到的最高范式等级为 1NF。
- 3) $\{R_1(CNo, CName), R_2(CNo, PNo, STime, ETime), R_3(PNo, PAdrr, Rent, ONo), R_4(ONo, OName, OPhone)\}$

作业5









1)R 中有 20000/20=1000 块, S 中有 60000/30=2000 块

嵌套循环连接算法,要把外关系 R 中的每块读入缓冲池,再对内关系 S 的每个 (M-1) 块 遍 历 其 中 的 元 组 进 行 链 接 。 因 此 需 要 B(R)+B(R)*B(S)/(M-1)=1000+(1000*2000)/40=51000 次

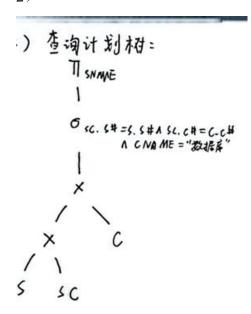
- 2)R和S的连接属性为B,由于S中B作为主键已递增排序,则无需为S创建归并段。在对R创建归并段时需要B(R)次I/0,把归并段写入文件又需要B(R)次I/0,最后在归并阶段使用一趟连接算法需要B(R)+B(S)次I/0。综上,采用归并连接需要B(S)+3*B(R)=2000+3*1000=5000次
- 3)因为 R.B 是参照 S.B 的外键,所以每一个 R 中的元组能且仅能与 S 中的一个元组发生自然连接,则最后结果元组的个数就是 R 元组的个数 20000 个。R 中元素为(A,B),S 中元素为(B,C)。由题目可得空间大小得关系(A+B+C):(A+B)=1.2:1,(A+B+C):(B+C)=2:1 解得 A=1.5B,C=0.5B 由于一块可以容纳 20 个 R 元组或者 30 个 S 元组所以可以容纳 $\max(20/1.2, 30/2)$ (向下取整)=16 个 $R\bowtie S$ 元组,所以需要占用 20000/16=1250 个块

- 1)建立聚簇所欲,首先需要扫描关系 R,该关系共有 1000 个元组,每块可容纳 20 个元组,因此 R 占用 50 个数据块,扫描 R 的 I/O 代价为 50 次。接下来,对于 R 中的每一个元组,通过聚簇索引在 S 中查找匹配的元组。因为 S.Y 有 20 个不同的值,平均每个 Y 值对应 75 个 S 的元组。由于使用的是聚簇索引,这些匹配的 75 个元组在 S 中是连续存储的,分布在 3 个数据块内(每块 30 个元组)。假设 B+树索引的高度为 2,则每次索引查找需要 2 次 I/O 来定位叶子节点,再顺序读取 3 个连续的数据块。因此,每个 R 的元组在索引连接中的总 I/O 代价为 5 次(2 次索引查找 + 3 次顺序读取)。对于 1000 个 R 的元组,总的索引查找 I/O 代价为 5000 次。最终,整个索引连接的总 I/O 代价为扫描 R 的 50 次加上索引查找的 5000 次,共计 5050 次 I/O
- 2)若建立非聚簇索引,同样需要首先扫描关系 R,占用 50 个数据块,I/O 代价为 50 次。然后,对于 R 中的每一个元组,通过非聚簇索引在 S 中查找匹配的元组。 尽管 S.Y 仍有 20 个不同的值,平均每个 Y 值对应 75 个 S 的元组,但由于非聚 簇索引的特性,这些匹配的 75 个元组在 S 中是随机分布的,可能分布在 75 个不同的数据块中。每次索引查找仍需 2 次 I/O 来定位索引叶子节点,但由于数据块的分散性,读取每个匹配的元组需要单独的随机 I/O。因此,每个 R 的元组在索引连接中的总 I/O 代价为 77 次(2 次索引查找 +75 次随机读取)。对于 1000 个 R 的元组,总的索引查找 I/O 代价为 77,000 次。最终,整个索引连接的总 I/O 代

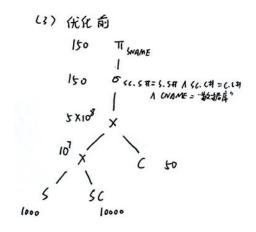
价为扫描 R 的 50 次加上索引查找的 77,000 次,共计 77,050 次 I/O。 3.

1) $\prod_{SNAME} (\sigma_{SC.S\#=S.S\# \land SC.C\#=C.C\# \land CNAME='}$ 数据库, $(S \times SC \times C)$

2)



3)



fi 作前:

「T c. type

「R. rid = A. rid A c. cid = A. cid A R. name = 'Tutu'

A c. weight > 100 A c. weight < 500

| X

| X

| C
| A

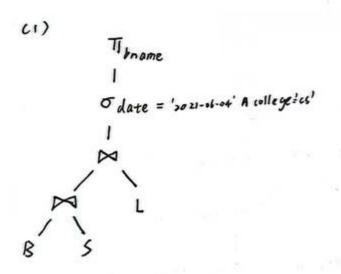
(2) 优化信 TI C.type

| C. cid=A.cid

| DC. weight>100 N C. weight < 500

| SR. MANTE="Turn" A

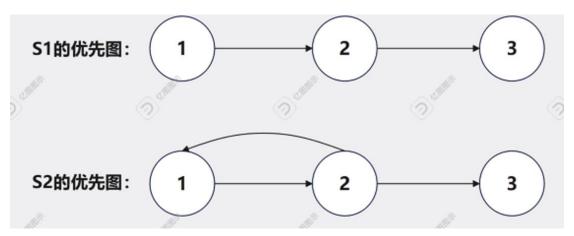
| R



理由:先进行选择下推,尽量过滤大量无关元组,从而减少 I/O 次数;再进行投影下推,减少空间开销,从而减少每次的 I/O 开销

作业 7

1.



根据优先图, S2 有环, S1 无环, 故 S2 不可串行化, S1 可串行化 2.

1) 两阶段锁协议中,每个事务的执行分为两个阶段:增长阶段,事务向锁管理器请求需要的锁;萎缩阶段,事务释放它获得的锁,但不能再请求加锁。添加锁和解锁后遵从 2PL 协议的事务 T1 和 T2:

```
T1:
                          T2:
S-LOCK(A);
                         S-LOCK(B);
X-LOCK(B);
                         X-LOCK(A);
read(A);
                         read(B);
read(B);
                         read(A);
if A>B then B:=A;
                          if B<0 then A:=B*B;
                         write(A);
write(B);
UNLOCK(A);
                         UNLOCK(B);
UNLOCK(B);
                         UNLOCK(A);
```

2)

```
T1:
                    T2:
S-LOCK(A);
X-LOCK(B);
read(A);
read(B);
if A>B then B:=A;
write(B);
UNLOCK(A);
UNLOCK(B);
                     S-LOCK(B);
                     X-LOCK(A);
                     read(B);
                     read(A);
                     if B<0 then A:=B*B;
                     write(A);
                     UNLOCK(B);
                     UNLOCK(A);
```

3) 当过程 1 等待过程 2 释放锁,而过程 2 也在等待过程 1 释放锁的时候,就会发生死锁 死锁调度:

```
if A>B then B:=A;
write(B);
UNLOCK(A);
UNLOCK(B);

read(B);
read(A);
if B<0 then A:=B*B;
write(A);
UNLOCK(A);
UNLOCK(B);</pre>
```

4) 死锁的检测有两种方法:

方法一:超时检测,如果在给定的时间内没有任何事务执行,则认为死锁发生方法二:等待图检测,DBMS 用等待图表示事务关于锁的等待关系,DBMS 定期检查等待图中是否存在环,如果等待图中有环,则死锁发生。
3.

- 1) 对应的冲区处理策略是: STEAL + NO-FORCE STEAL 的内容是: 允许将未提交事务所做的修改写到磁盘并覆盖现有数据 NO-FORCE 的内容是: 不强制事务在提交前必须将其所做的修改全部写回磁盘
- 2) T2 和 T3 在故障发生时还没有 commit,但已有部分内容写入磁盘,需要 undo T1 在故障发生时已经 commit,但可能还有内容未写入磁盘,需要 redo
- 3) 故障恢复完成时, A=114514, B="hitcs" 故障恢复具体过程:
 - redo 阶段从前向后扫描日志 redo:<T1,A,114,114514>将磁盘上 A 的值覆写为 114514 redo:<T1,B,'hit','hitcs'>将磁盘上 B 的值覆写为'hitcs'
 - undo 阶段从后向前扫描日志 undo:<T2,A,114514,1919810>A 的值恢复为 114514 undo:<T3.B.'hitcs'.'hicsdb'>B 的值恢复为'hitcs'

- 1) 故障发生时, T1 在检查点前提交, 不需要操作;
- T2 和 T4 在检查点后提交,需要 redo;
- T3 和 T5 未提交, 需要 undo
- 2) redo:

<T6, X, 100, 1>

undo:

<T7, X, 1, 3>

<T7, Y, 50, 6>

<T8, Y, 6, 8>

<T8, Z, 10, 9>

<T8, Z, 9, 10>

- 3) 考虑日志最后一个 <checkpoint,L>, 仅考虑 L 中的事务以及 checkpoint 后 begin 的事务: 即 T6-T8
 - 1. T7-T8 并没有对应的 commit 记录或 abort 记录,需要进行 undo
 - 2. T6 有对应的 commit 记录, 需要进行 redo