

FACAMP – Estruturas de dados

Lista de exercícios – Aula 1

1. Crie um pequeno programa para imprimir os tamanhos (use sizeof) dos seguintes tipos: char, short, int, long, long long, float, double (e suas variações unsigned). Compare o tamanho dos tipos.
2. Faça um pequeno programa para realizar a seguinte atribuição e depois imprima o valor de f (com o formato adequado; use %f no lugar do %d mostrado em aula). Qual o resultado? Explique!

```
float f = (10 / 4) * 4;  
  
printf("Valor de f: %f\n", f);
```

3. Escreva um pequeno programa que imprime a tabela ASCII, para valores de caracteres de 0 a 255, seguindo o exemplo de formato a seguir (use %c para imprimir o caractere e %d para seu código; coloque um tab entre os dois e imprima um por linha):

```
a      97
```

Dica:

```
printf("%c\t%d\n", i, i);
```