

FACAMP – Estruturas de dados

Lista de exercícios – Aula 2

1. Implemente um programa para imprimir os tamanhos (use sizeof) dos seguintes tipos: char*, int* e double*. Compare o tamanho dos tipos.
2. Implemente e teste a função que troca os valores de duas variáveis na memória (passando-as por referência).

```
void troca(int *px, int *py);
```

3. Faça um programa que declare uma variável inteira e a ela atribua o valor 4. Em seguida, imprima o endereço de cada byte da variável e também o conteúdo de cada um deles (dica: use um ponteiro para char).
4. Faça um programa para ler uma frase da entrada padrão e a imprimir invertida (letra por letra).
5. Escreva um programa que leia uma frase do teclado e imprima o número de vezes que cada uma das letras do alfabeto aparece na frase.
6. Escreva um programa que leia uma frase e a imprima, convertendo todos os caracteres minúsculos para maiúsculos (dica: compare o valor de cada caractere; se estiver entre 97 e 122, subtraia 32).