

FACAMP – Estruturas de dados

Lista de exercícios – Aula 5

1. Faça um programa em C para realizar a cópia de dados de uma estrutura endereço (fornecida como exemplo no texto) para outra, do mesmo tipo. Faça o mesmo para uma estrutura endereço2.
2. Faça um programa em C para permitir a entrada de dados e a inclusão em registros do tipo endereço2 (até o limite do arranjo criado. Sugestão: 10). O programa deve implementar, além da inclusão, a listagem dos registros.

3. Dadas as seguintes declarações de estrutura e variáveis em C:

```
typedef struct p2d ponto2d;  
struct p2d {  
    int x;  
    int y;  
    char c;  
};  
ponto2d e, *p;
```

- a) Qual é o tamanho em bytes que **e** e **p** ocupam na memória?
- b) Forneça o código C para alocação na memória de uma estrutura **ponto2d** e atribuí-la a **p**.
- c) Forneça o código C para realizar as seguintes operações:
 - I. Atribuir os valores 2 para x, 3 para y e 'a' para c, na estrutura em **e**;
 - II. Atribuir os valores 4 para x, 5 para y e 'b' para c, na estrutura em **p**.