



Laboratório de Programação

Apresentação da disciplina

2º semestre de 2019
Prof José Martins Junior

Ementa

- Programação de Interface Gráfica do Usuário baseada em componentes
- Programação apoiada em eventos
- Coleções de dados
- Programação de aplicativos usando ambientes integrados de desenvolvimento

Objetivos

- Estender o conhecimento do aluno na Linguagem de Programação Java com recursos e frameworks e praticar desenvolvimento de aplicações em um ambiente integrado IDE
- Fornecer conceitos e subsídios técnicos para apoio ao **Projeto Integrado de Engenharia de Computação**

Organização do curso

- Aulas
 - Teóricas: conceitos e demonstrações
 - Prática: demonstração e exercícios
 - Leitura extraclasse: bibliografia sempre indicada no último slide
- Avaliações – **SEGUEM O PADRÃO DA FACAMP**
 - Testes (30% da média)
 - 1/2 dessa nota (15% da média geral) será obtida do PIEF II
 - Prova bimestral (30% da média) *
 - Prova semestral (40% da média) *

* Agendadas pela Coordenação

Tópicos

1. Modularização: criação de métodos, passagem de parâmetros por valor e por referência.
2. Orientação a objetos em Java: objetos e classes, métodos, pacotes, projetos, visibilidade, herança, sobrecarga, sobrescrita e polimorfismo.
3. Programação GUI com Java/Swing: componentes gráficos e programação de eventos.
4. Exceções em Java.
5. Operações de leitura e escrita em arquivos texto, delimitadores e campos.
6. Coleções de dados em Java.
7. Criação de gráficos com JFreeChart.
8. Orientações sobre implementação de aplicação com ambiente integrado de desenvolvimento para o desenvolvimento do Projeto Integrado de Engenharia de Computação.

Critérios rígidos

- Fechou a porta, não entra mais (tolerância de 5 min)
- **É proibido o uso de celulares e smartphones durante as aulas**
- O critério de avaliação é claro e as avaliações são continuadas
 - Não adianta pedir nota, trabalho extra, etc..
- Notas NÃO serão arredondadas
 - O sistema SAGRES tem escala em décimos
- Provas substitutivas
 - Só com aprovação da Secretaria, mediante a apresentação de documentação pertinente
- Cola e uso de celulares/smartphones são punidos com rigor
 - Geralmente, suspensão imediata de uma semana

Material da disciplina

- <http://bit.ly/lpfacamp>
 - Material de aula
 - Listas de exercícios
 - Notas das avaliações
 - Material extra

Bibliografia

- Básica
 - DEITEL, P.; DEITEL, H. Java TM: como programar. 8ª edição. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2012. 1144p. ***
 - HORSTMANN, Cay; CORNELL, Gary. Core Java, Volume I: Fundamentos. 8ª ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010. ***
 - SCHILDT, H. Java para Iniciantes. 6ª edição. Porto Alegre: Bookman, 2007. 684p. ***
- Complementar
 - FURGERI, S. Java 7 - Ensino Didático. 2ª edição. São Paulo: Érica, 2013. 320p. ***
 - GOODRICH, M. T.; TAMASSIA, R. Estruturas de Dados & Algoritmos em Java. 5ª edição. Porto Alegre: Bookman, 2013. 713p. ***
 - HORSTMANN, Cay. Conceitos de Computação com Java. 5ª ed. Porto Alegre: Bookman, 2009. ***
 - JANDL JUNIOR, P. Java 6: guia de consulta rápida. São Paulo: Novatec, 2008. 144p.
 - WINDER, Russel, GRAHAM, Roberts. Desenvolvendo Software em Java, 3ª edição. Rio de Janeiro: LTC, 2009. ***
- Apostilas de Java Caelum
 - <https://www.caelum.com.br/apostilas/>

ATENÇÃO: LIVROS * ESTÃO DISPONÍVEIS NAS BIBLIOTECAS VIRTUAIS!**

Softwares de apoio

- Java Development Kit 8
 - <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>
- NetBeans IDE 8.2
 - <https://netbeans.org/downloads/8.2/>