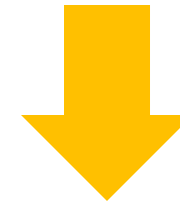


# 키패드 누르기



numbers	hand
[1, 3, 4, 5, 8, 2, 1, 4, 5, 9, 5]	"right"
[7, 0, 8, 2, 8, 3, 1, 5, 7, 6, 2]	"left"
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0]	"right"



result
"LRLLLRLLRRL"
"LRLLRRLLLRR"
"LLRLLRLLRL"

# 키패드 누르기



```
for i, num in enumerate(numbers):  
    if num == 1 or num == 4 or num == 7:  
        numbers[i] = 'L'  
        lh = keypad[num]  
        continue  
    if num == 3 or num == 6 or num == 9:  
        numbers[i] = 'R'  
        rh = keypad[num]  
        continue
```

numbers에 원래 번호가 있는데  
그 자리에 L이나 R로 바꿔치기해서  
나중에 문자열 만드는 방법으로 함

# 키패드 누르기

파란 네모가 purpose임  
가야되는 목표 위치

왼손 현재 위치



```
for i, num in enumerate(numbers):
```

```
    purpose=keypad[num]
```

```
    l_value= abs(purpose[0]-lh[0]) + abs(purpose[1]-lh[1])
```

```
    r_value= abs(purpose[0]-rh[0]) + abs(purpose[1]-rh[1])
```

```
    if r_value== l_value:
```

```
        numbers[i]=hand[0].upper()
```

```
        if numbers[i] == 'R':
```

```
            rh=keypad[num]
```

```
        elif numbers[i] == 'L':
```

```
            lh=keypad[num]
```

```
    elif r_value<l_value:
```

```
        numbers[i]= 'R'
```

```
        rh=keypad[num]
```

```
    elif l_value<r_value:
```

```
        numbers[i]= 'L'
```

```
        lh=keypad[num]
```