

Prova NP-Completude

Redução do problema do clique
para isomorfismo de subgrafos

Lívia Corazza Ferrão
Brenda Silva Machado

O que é um grafo isomorfo a outro?

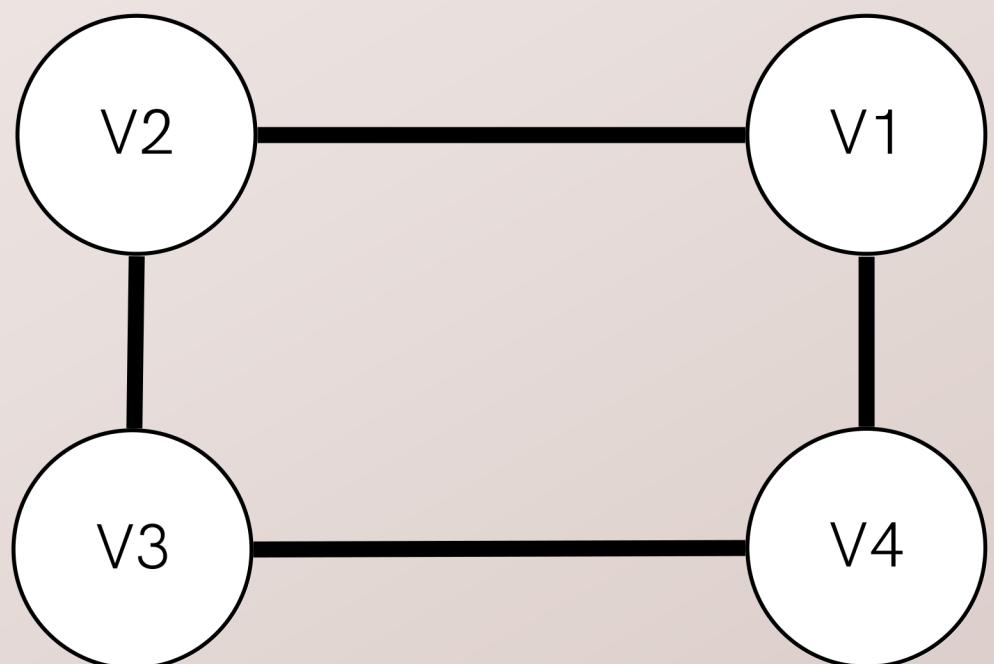
É quando podemos dizer que o arranjo de um grafo G_1 é igual ao grafo G_2 , em outras palavras conseguimos para cada par de vértices unidos por uma aresta em G_1 , conseguimos mapear com uma bijeção de 1 para 1 no grafo G_2 .

Dizemos que um grafo $G_1(V_1, E_1)$ é isomórfico ao grafo $G_2(V_2, E_2)$ sse:

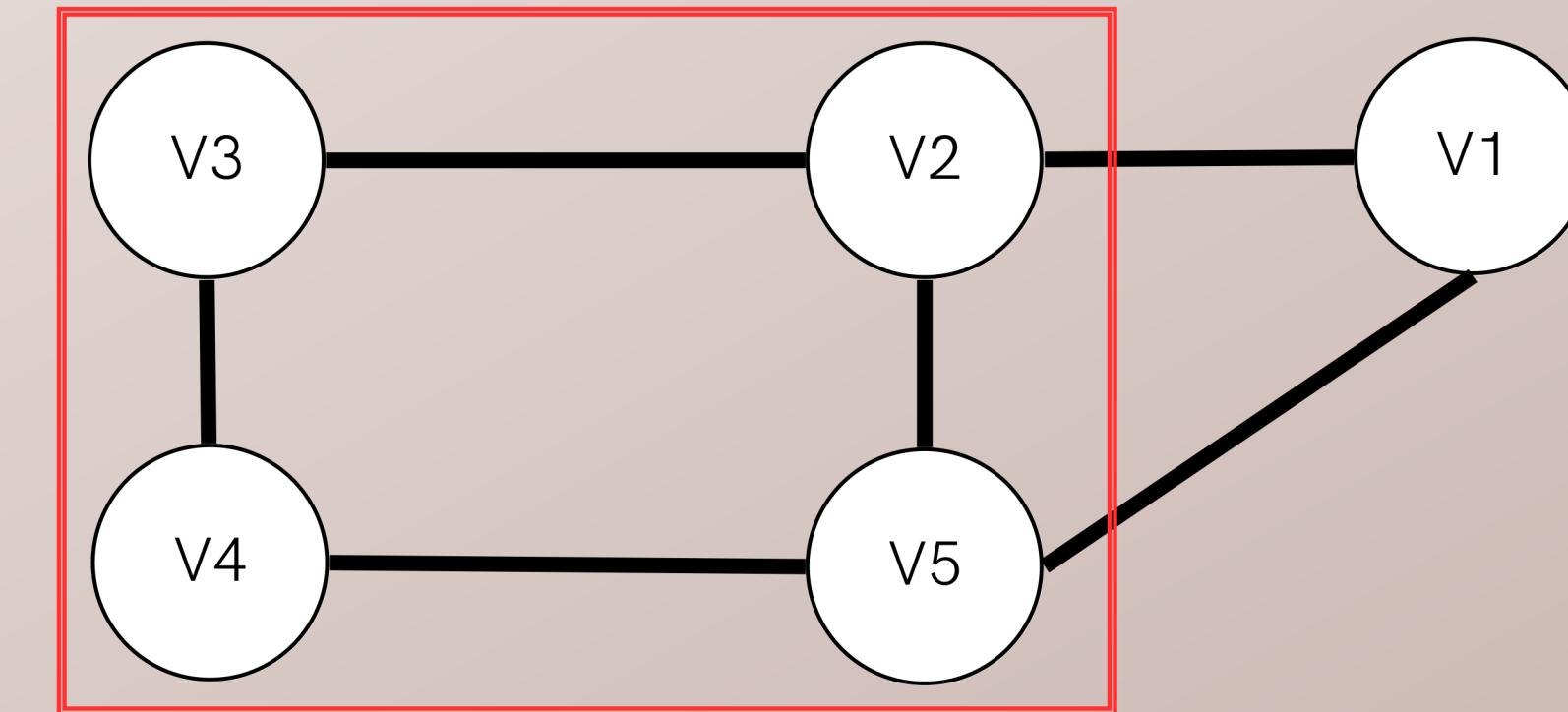
- $\exists f: V_1 \rightarrow V_2$ tal que f é bijetora
- $\exists g: E_1 \rightarrow E_2$ tal que g é bijetora

Problema de isomorfismo em um subgrafo

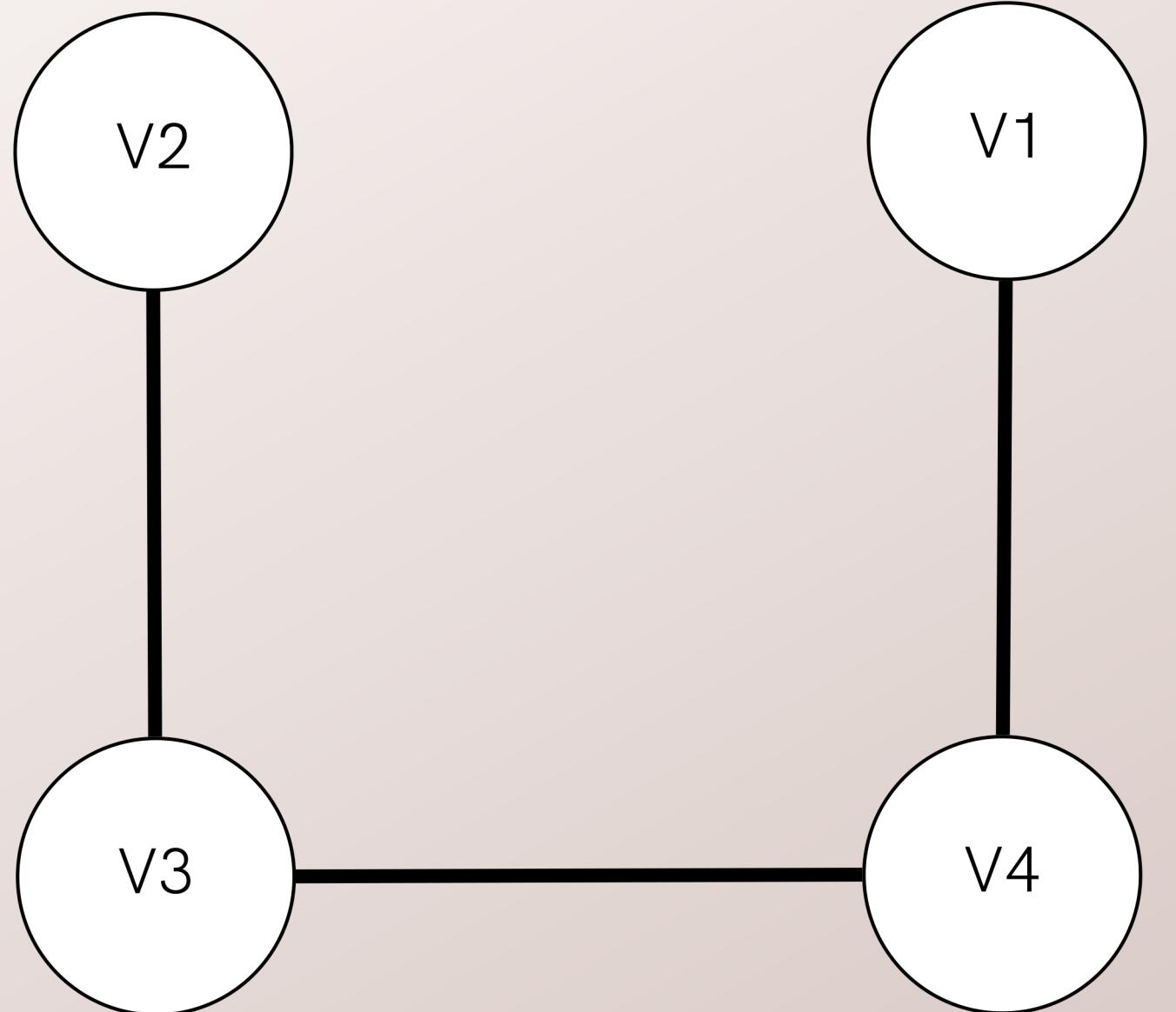
Os dois grafos possuem a mesma estrutura



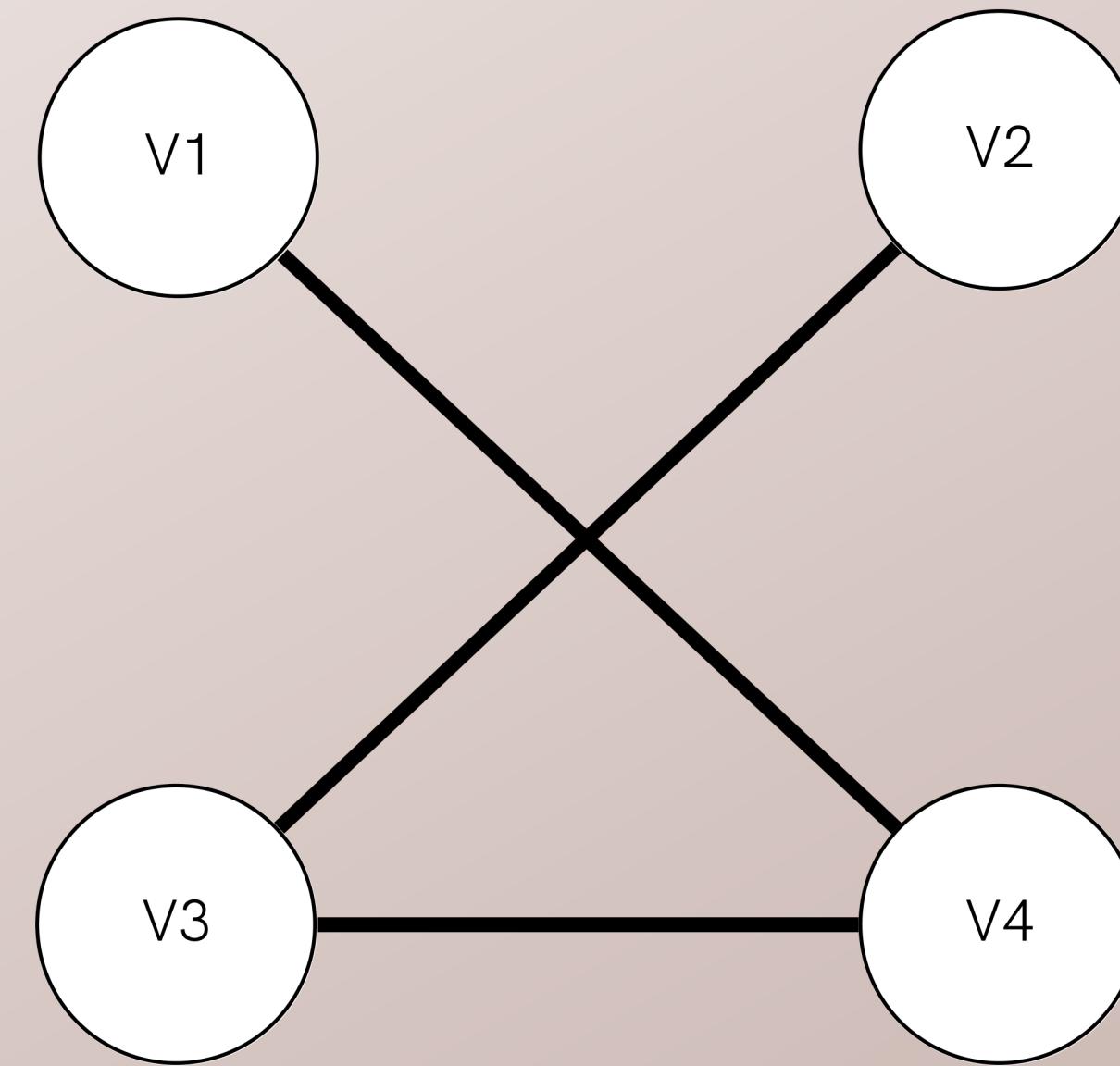
Grafo G1



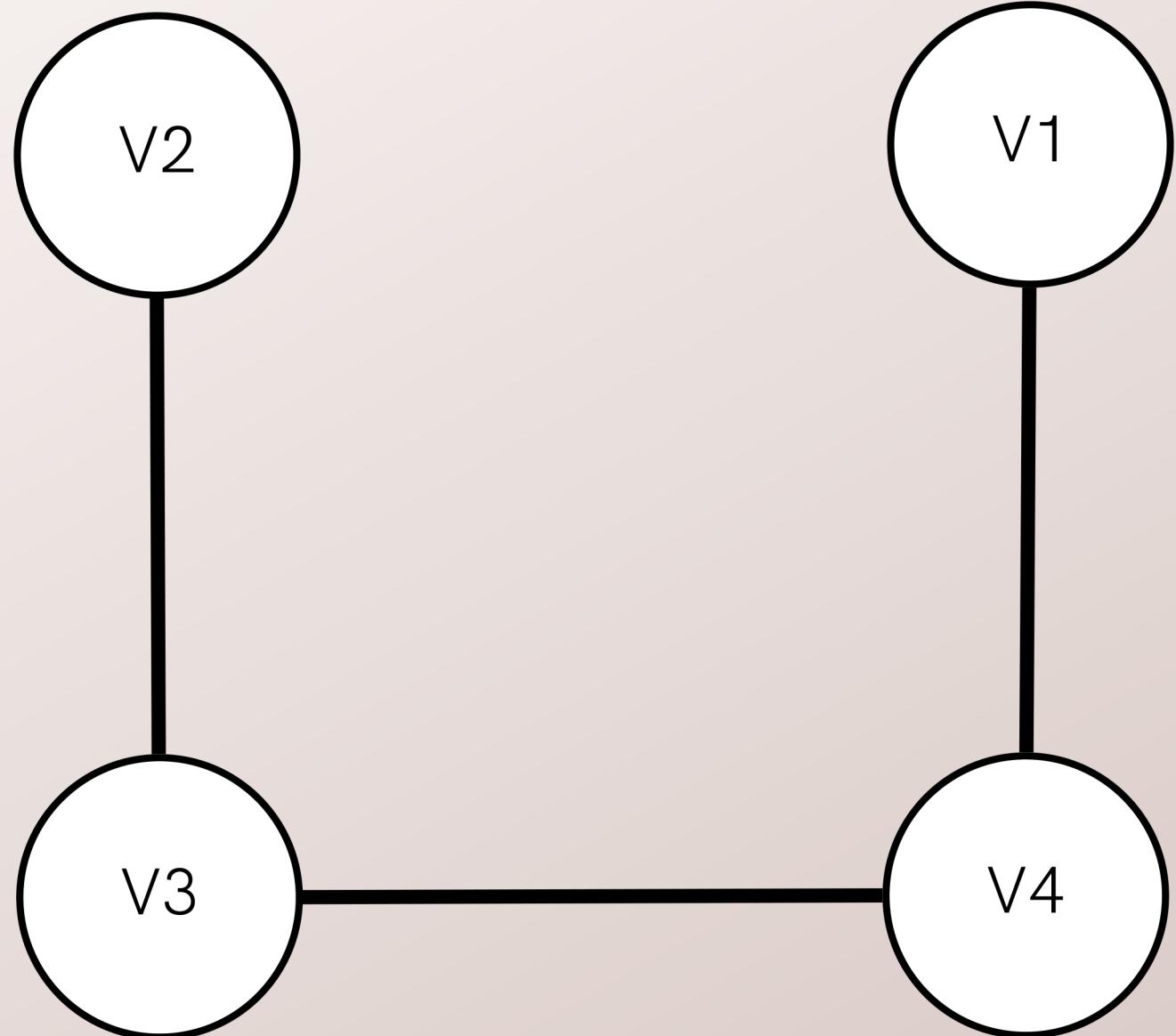
Grafo G2



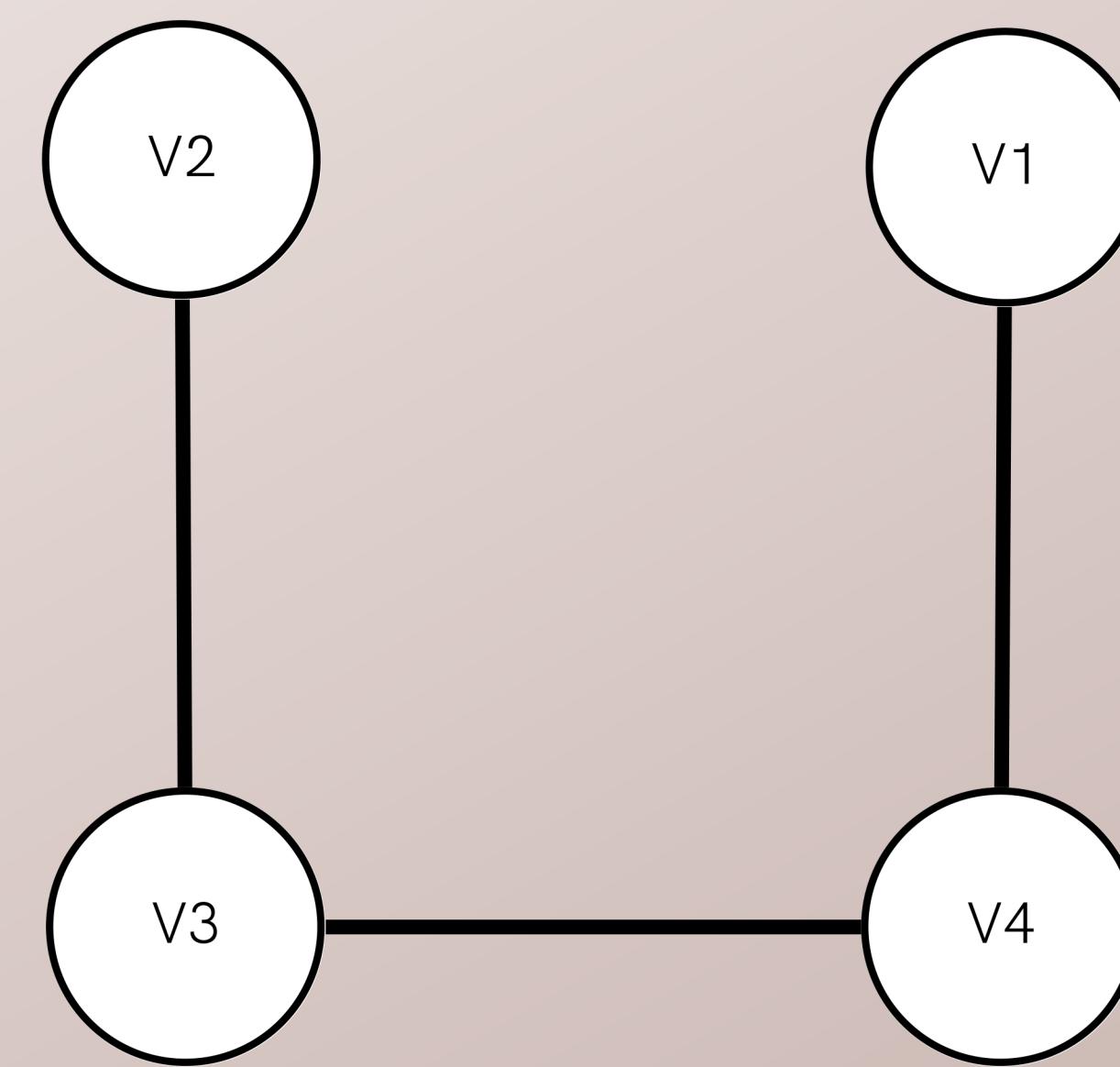
Grafo G1



Grafo G2



Grafo G1



Grafo G2

Ideia da prova

$S = \{<G_1, G_2> \mid G_1 \text{ É isomorfo a um subgrafo de } G_2\}$

1. Demonstrar que S pertence à classe NP.
2. Reduzir polinomialmente o problema do clique para S .

MTND que decide S em tempo polinomial

M = Entrada ($\langle G_1, G_2 \rangle$, onde G_1 e G_2 são grafos):

1. Calcule a quantidade de nós no G_1 ;
2. De forma não-determinística, seleciona um subgrafo G_3 de G_2 com n vértices;
3. Verifique se G_3 é isomórfico no G_1 ;
4. Se sim, aceite, caso contrário, rejeite.

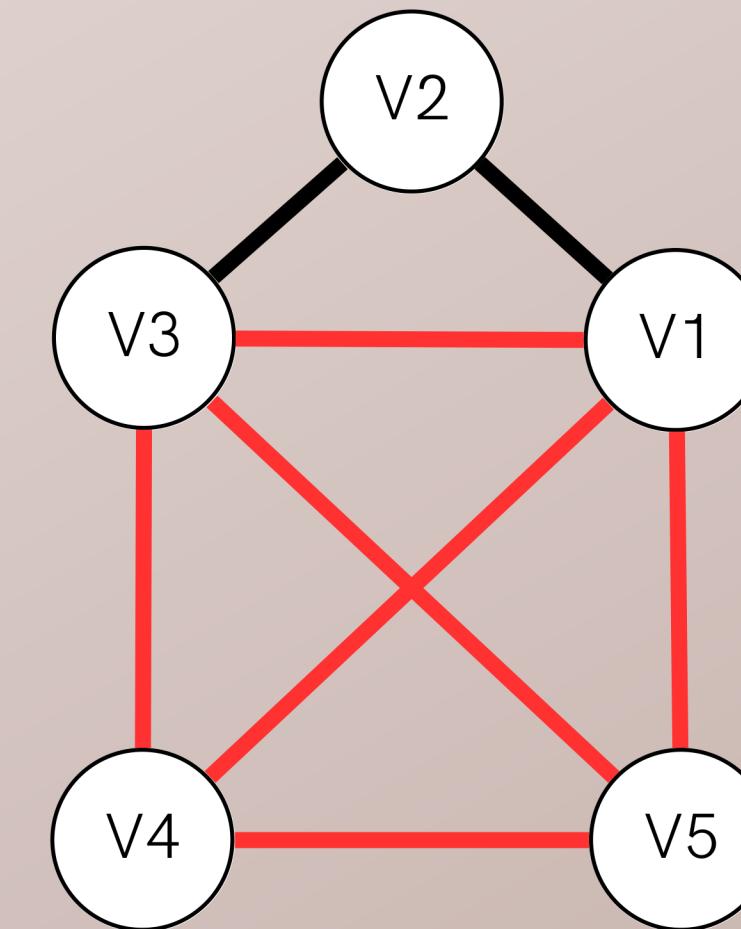
Como ocorre a verificação do isomorfismo?

- Para cada vértice do G1, um ramo de computação é criado para comparar com vértices do G2.
- O pior caso é quando existe a quantidade máxima de arestas em ambos os grafos.
- Complexidade: $n^*n(n-1)/2 \Rightarrow O(n^3)$
 n = número de vértices
 $n(n-1)/2$ = quantidade máxima de arestas

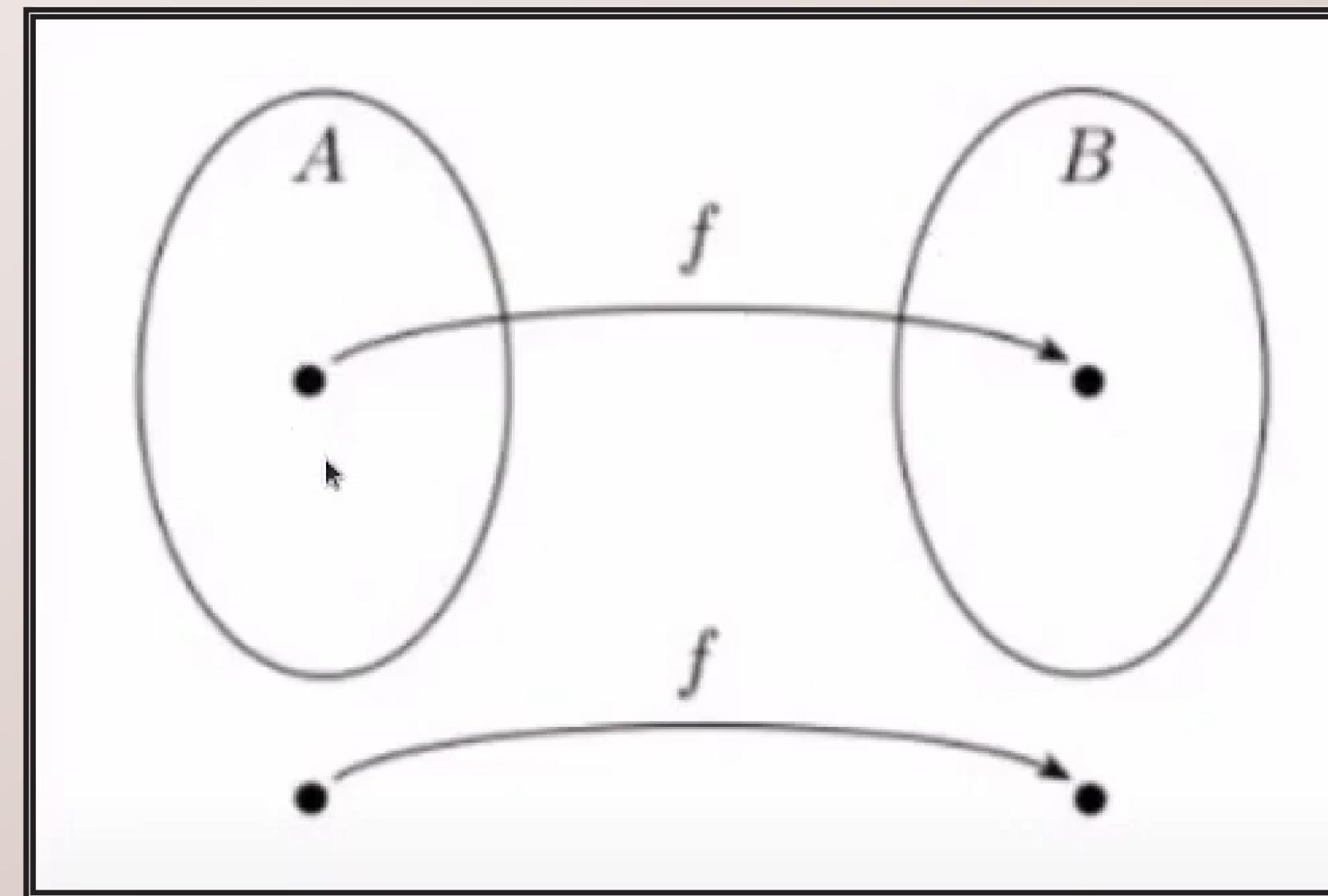
Problema do Clique

Clique = { $\langle G, k \rangle$ | G é um grafo não-dirigido com uma clique de k nós}

- Consiste em encontrar um subgrafo completo em um grafo G .
- É um problema NP-Completo.



Redução do Clique ao Isomorfismo de Subgrafos



w está em Clique sse $f(w)$ está em S

Redução

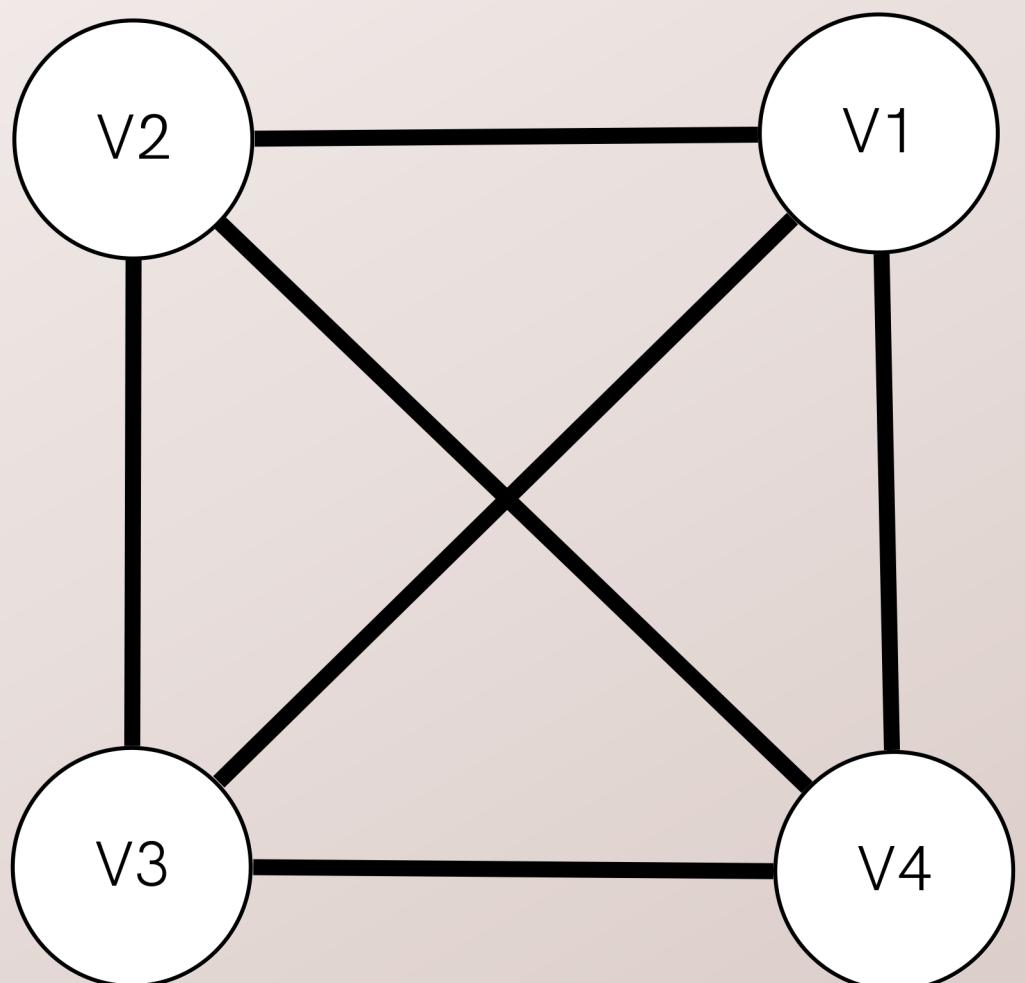
- Uma instância do problema do clique é $\langle G, k \rangle$.
- Construir uma tupla de grafos $\langle G_1, G_2 \rangle$, de forma que G_1 seja o grafo completo de k vértices e G_2 , seja o G , onde G_1 e G_2 são entradas para o problema S .
- O k do clique seria utilizado para criar um novo grafo completo com K nós (equivalente à entrada G_1 de S), e o próprio G seria o G_2 do problema S .

Demonstrando a Redução

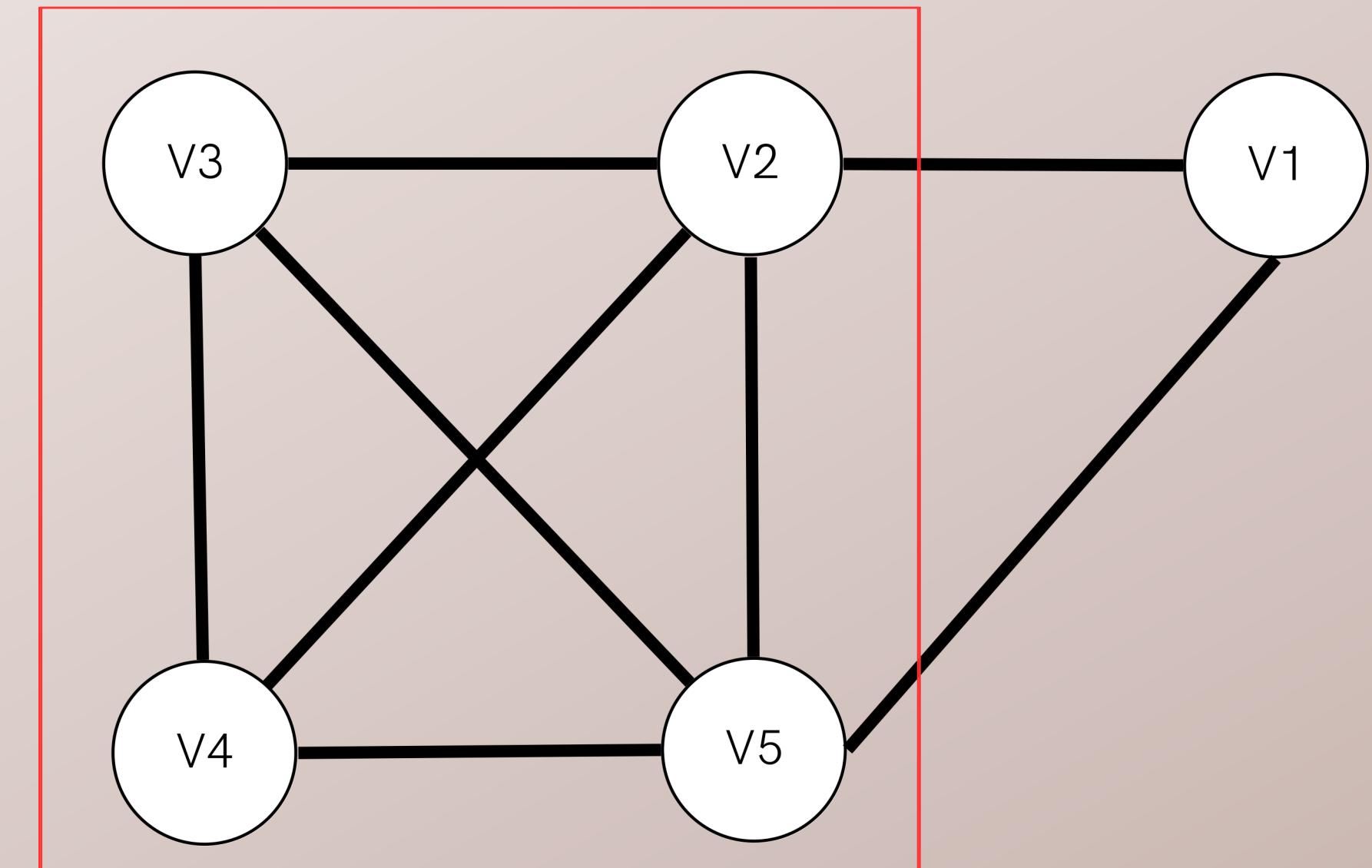
Se w estiver em Clique, então $f(w)$ estará em S da seguinte forma:

- Se w está em clique, então o grafo G possui uma Clique de tamanho K ;
- Se G possui uma clique de tamanho K , então G possui um subgrafo completo de K nós;
- Já que G_1 é um subgrafo de G_2 e todo grafo é isomórfico a si mesmo, $f(w)$ está em S .

Exemplo:



Grafo G1



Grafo G2

Conclusão

- Se w está em clique, então $f(w)$ está em Isomorfismo de subgrafos
- O problema de Isomorfismo em subgrafos é NP-Completo

Referências

- <https://www.youtube.com/watch?v=Sxg9lb9vL2k&t=633s>
- <https://www.geeksforgeeks.org/proof-that-subgraph-isomorphism-problem-is-np-complete/>