

PROPOSTA DE SOLUÇÃO DO PROJETO TURISTANDO

Nome: Livia de Jesus Gomes Curado

O Sistema Turistando tem como objetivo garantir que o controle de frota seja feito, organizando os dados de cada veículo e suas respectivas despesas, visando isso, a organização dos elementos de forma estruturada é crucial na construção do código

1. Entidades do código

As entidades são elementos do mundo real que queremos indicar em nosso código com a finalidade de tratar eles da forma correta. As entidades que serão tratadas no código são:

- Veículo: Essa entidade (ou classe) visa organizar os veículos que serão cadastrados no sistema. Contendo os seguintes campos que deverão ser preenchidos
 - Marca: tipo String;
 - Modelo: tipo String;
 - Ano Modelo: tipo int;
 - Ano de Fabricação: tipo int;
 - Cor: tipo String;
 - Renavam: tipo long;
 - Motorização: tipo double;
 - Capacidade do tanque: tipo double;
 - Tipos de combustíveis: enum;