哈喽，大家好，我是Ctrl童鞋，这是我第一次做这种展示自己的比赛项目的视频啦，这是我今年六月份的时候参加的NCDA设计大赛的参赛作品，是我大二的时候和我的队员一起完成的一个纯前端的小网站，没有后端的数据交流。然后他的这个网站的主体呢，是关于这些年比较火的垃圾分类的主体。

然后我们先介绍一下这个网站吧，我们虚拟了一个垃圾分类的大陆叫维斯特大陆，然后大陆上有四个种族：。。。。。。。。。。

我们这个项目当时主要是我在编写代码，然后有一个和我同年级的女同学负责画虚拟人物人物，还有一个大一的大美女做界面的设计，因为我有这个严重的拖延症和这个js一开始也学的不是很好（现在也学的不好），所以一开始一直都不慌不忙，写代码也是在慢悠悠的写，后面我们的指导老师受不了了，就和我们打赌说要是我们在5天之内写完整个项目，他就请我们吃饭，要是没有完成，就我们请他吃饭。因为当时我们网站的主要设计都没有决定下，所以都是边想边写（唉，都是犯的错），我们有很多的设计和想法在当时都被我们的指导老师pass掉了，我现在还记得他当时站在我旁边，看着我的设计，一脸像吃了shi说：太丑了，我受不了，这太丑了。后面的结果当然没有完成，但是我们指导老师还是放过了我们三个小穷鬼，还是他请的我们（感谢）这四个小游戏中还有一个的框架是他的写的。现在想起来，当时真的在他的帮助下，我学到了很多的东西，包括知识点和设计模式。我们当时看着去年的那些交互网页设计，都觉得我们这个作品一定能到一个奖，但是结果出来的时候，真的很失望，一个省三都没有，可能我们的这个画风不是很符合NCDA评委的喜好吧，然后我想着，写了这么久的东西，总不能就在文件夹里吃灰吧，那就发到B站上吧，好歹给大家看看，也不算我们忙活了这么久。