

# Projet JAVA Les Pirates

Livio LEUFROY SRI

# Présentation des cases spéciales

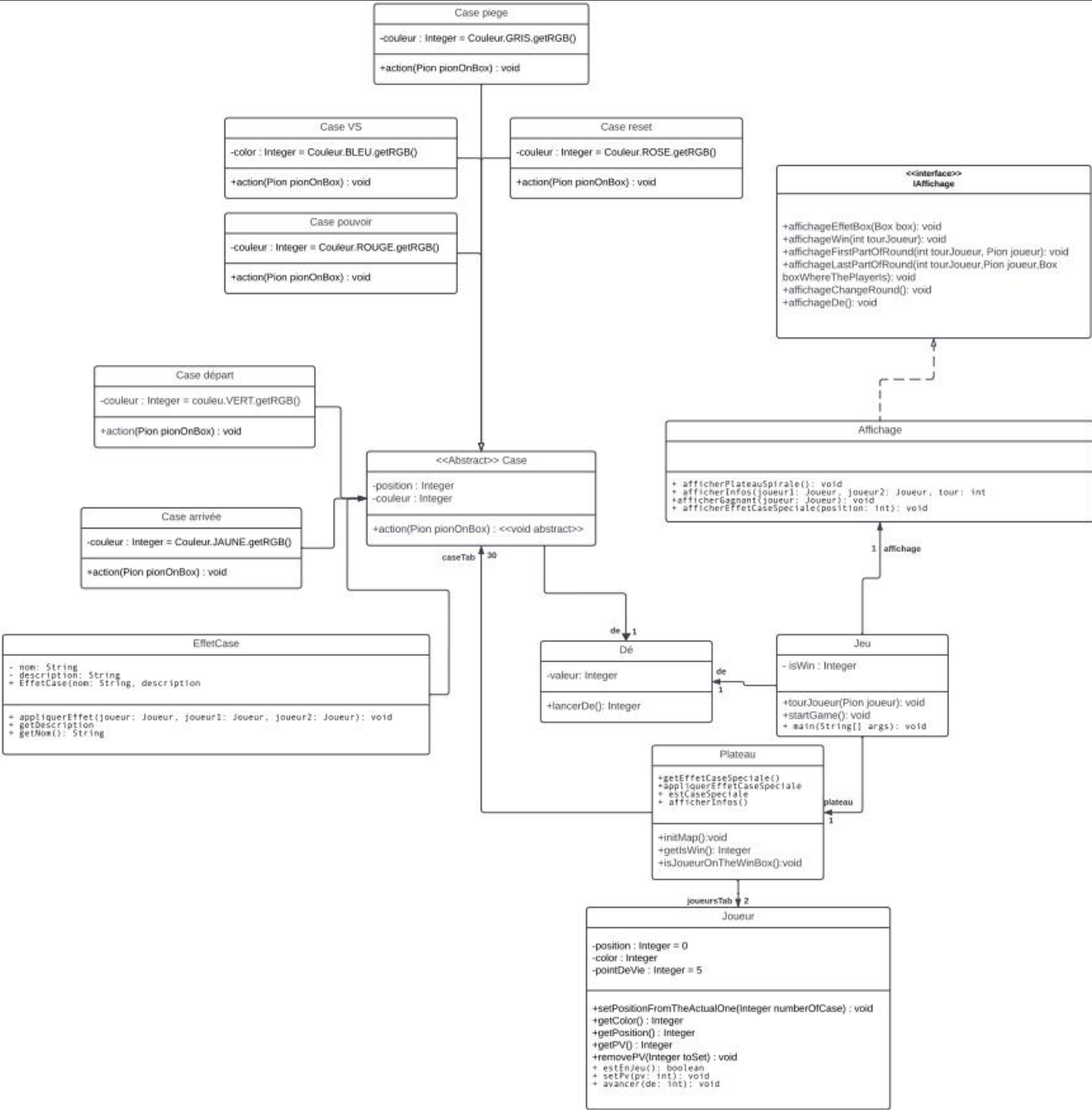
- **Case Pieu** : Le joueur reste immobile jusqu'à l'obtention d'un 6.
- **Case Canon** : Le joueur perd 1 point de vie.
- **Case Pouvoir** : Le joueur gagne 1 point de vie et est immunisé contre les effets spéciaux pendant 3 tours.
- **Case Reset** : Tous les joueurs reviennent à la case de départ.
- **Case Versus** : Les joueurs s'affrontent en duel. Celui ayant le numéro le plus faible perd 1 point de vie et recule de 3 cases.

# Présentation des différents diagrammes

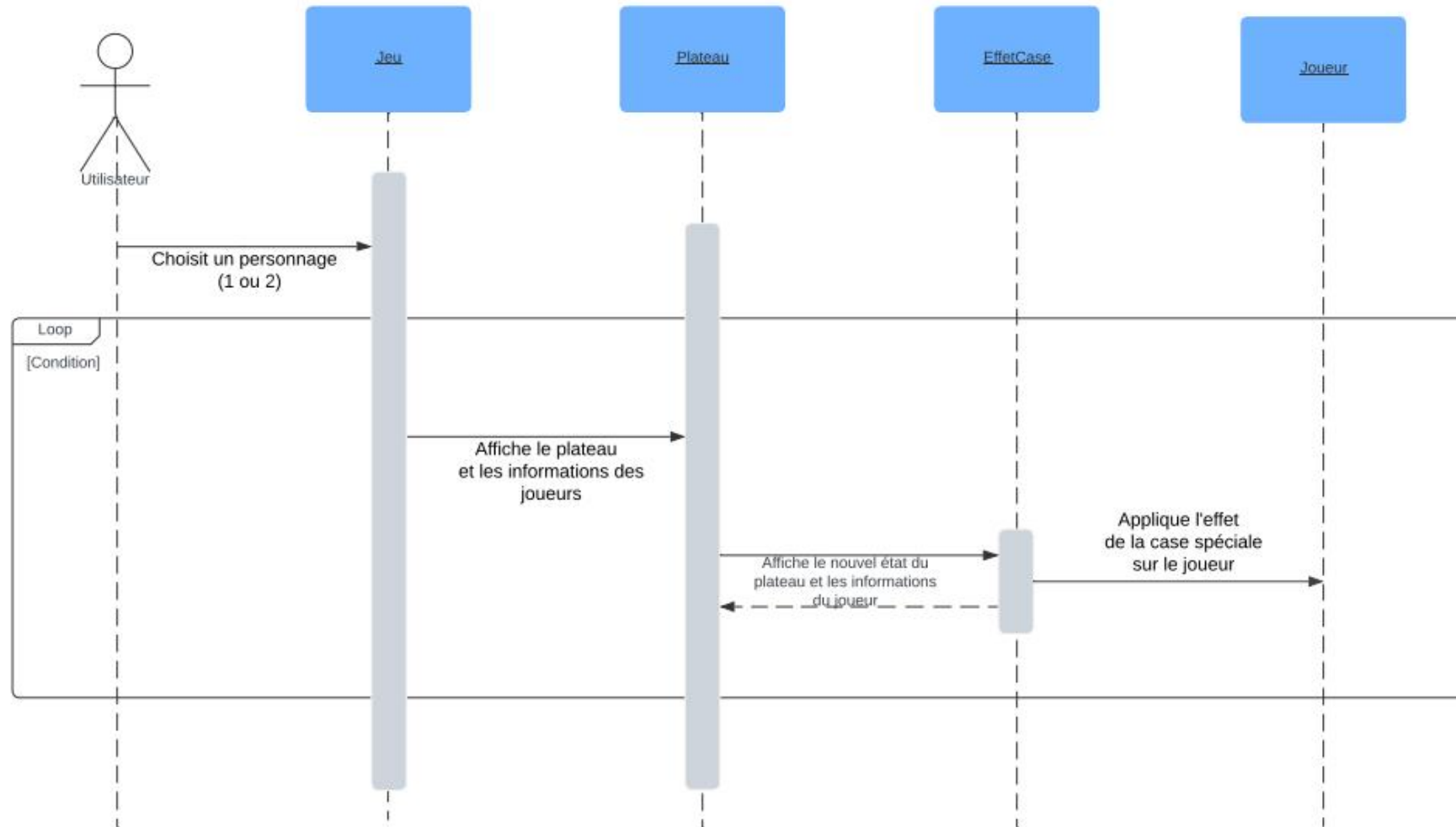
- Diagramme de classe
- Diagramme de séquence systeme
- Diagramme de séquence pour la case VS



# Diagramme de classe



# Diagramme de séquence Système



## Diagramme de séquence pour la case VS

