

EXAMEN ENTRADA / SALIDA CON FLUJOS

EJERCICIO 1 (3 ptos)

Escribe un programa que abre un archivo llamado "C:/prueba.txt", escribe en el archivo caracteres desde el carácter 'a' hasta 'z', carácter a carácter, y lo cierra. A continuación, para comprobar si se ha escrito bien, abre el archivo para leer, lee todo lo que contiene, carácter a carácter, y escribe por pantalla los caracteres leídos. Para terminar cierra el archivo.

Controlar las excepciones tipo IOException tanto para la escritura como para la lectura, donde sacará el mensaje "Imposible abrir el archivo para leer/escribir" según sea donde salte la excepción.

Se aconseja hacerlo en dos bloques separados.

Clases a utilizar FileReader y FileWriter.

EJERCICIO 2 (3 ptos)

Escribió un programa llamado LeerArchivo que escriba en la pantalla el contenido de un archivo, que en este caso será el propio programa LeerArchivo.java.

Utilizar las clases FileReader y BufferedReader y controlar la excepción mediante IOException a través de un mensaje del estilo "imposible abrir el archivo para leer"

EJERCICIO 3 (4 ptos)

Escribe un programa que a partir de un array de cadena de caracteres ("lio", "tema", "amigo", "alisas") y el nombre de un archivo(entrada.txt), se vuelque en todo el contenido del array de cadenas en el archivo especificado (PrintStream, FileWriter) de manera que cada palabra este en una linea, seguidamente se leerá del archivo y se mostrará todo su contenido por pantalla (BufferedReader, FileReader, readLine()). Por ultimo pedir un numero al usuario entre 3 y 6 (controlar que la entrada sea correcta) de manera que en otro archivo de texto (salida.txt) se vuelquen las palabras con número de letras iguales o inferiores a la entrada del usuario (BufferedReader, PrintWriter, FileWriter).

Ejemplo: si el usuario entra el 4, se imprimirá en salida.txt, "lio", "tema"