Идея: Создание клиентоориентированного приложения для отслеживания потребляемой пищи. Приложение должно самостоятельно следить за потреблением килокалорий, микро- и макро-нутриентов, а также направлять пользователя в выборе продуктов питания.

Цель: Создать клиентоориентированное приложение для отслеживания потребляемой пищи, килокалорий, микро- и макро-нутриентов. В приложении

Монетизация: В бесплатной версии присутствует реклама, которая периодически появляется. Отсутствие рекламы и расширенный функционал в Премиум версии, которая покупается единоразово.

Задачи:

1. Выбрать стэк технологий для бэкэнда;
2. Выбрать стэк технологий для фронтэнда;
3. Определить способ клиент-серверного сообщения;
4. Разработать архитектуру всего сервиса;
5. Разработать архитектуру Android приложения;
6. Разработать архитектуру IOS приложения;
7. Разработать архитектуру бэкенда;
8. Создать дизайн приложения;
9. Спроектировать схемы удаленной базы данных;
10. Организовать хранение данных на телефоне;
11. Определить бизнес процессы;
12. Сделать use-case диаграмму;
13. Сделать activity диаграммы;
14. Сделать User story диаграмму;
15. Сделать Diagram sequences;
16. Описать принцип работы бэкэнд части;
17. Продумать сценарии использования приложения, которые могут привести к ошибке;
18. Определить для этих сценариев ожидаемые результаты;
19. Провести UI тестирование;
20. Протестировать API;
21. Выявить потенциальные уязвимости системы;
22. Определить способ оплаты;
23. Обозначит способ валидации платежа на бекэнде;

Основные вау-фичи:

1. ИИ, который способен определять недостатки рациона, а также предлагать человеку план питания, исходя их его характеристик и целей.
2. Формирование рациона на основе целей и характеристик клиента
3. Возможность подписаться на доставку продуктов или блюд через яндекс еду.