# Lösungen

#### Aufgabe 3)

- 1. Falsch
- 2. Korrekt
- 3. Falsch
- 4. Falsch

### Aufgabe 4)

- 1. Falsch
- 2. Falsch
- 3. Falsch
- 4. Korrekt

#### Aufgabe 5)

- 1. Abstrakte Klasse
- Rolle
  Aggregation
- 4. Klassenname
- 5. Klasse
- 6. Generalisierung
- 7. Gerichtete Assoziation
- 8. Attribut
- 9. Multiplizität
- 10. Komposition
- 11. Assoziation
- 12. Methode
- 13. Stereotyp

## Aufgabe 6)

- 1. Korrekt
- 2. Falsch
- 3. Korrekt
- 4. Falsch

#### Aufgabe 7)

Hier eignet sich ein Adapter Pattern, da die Klasse nicht bearbeitet werden kann, das Interface so aber dennoch umgesetzt werden kann.

Die dazugehörige Datei befindet sich im Ordner der Aufgabe.