Sistemas Informáticos Práctica 2

Montaje Ordenadores.

Fecha límite de entrega 19/10/2023

1. Prólogo de la Práctica

Antes de comenzar con la práctica se va a instalar en cada equipo la aplicación STEAM, una Plataforma que nos resultará de utilidad para realizar un pequeño tutorial de como montar un ordenador.

Una vez se haya instalado steam y cada alumno se haya creado una cuenta (o utilizado la suya personal), se deberá de bajar el videojuego "PC VIRTUAL LAB".

De cada "minijuego" de PC VIRTUAL LAB deberéis entregar una captura explicando cómo funciona el juego y comentar si os ha parecido útil. Como mínimo debéis jugar a 2 "minijuegos" y documentarlo en la práctica.

2. Pasos para realizar la práctica

El alumno debe explicar detalladamente cómo montar dos ordenadores. Para ello, en primer lugar, deberá de comprar las piezas necesarias. El segundo y último paso será explicar en orden como conectar las piezas, de forma que el último paso sea pulsar el botón de encendido y que el ordenador arranque con normalidad.

Consejos:

- Cada pieza que se compre debe incluir Nombre, precio, foto y breve explicación de por qué se ha elegido.
- Cada ordenador se debe montar con **marcas** de piezas **distintas**.
- Añadir al ordenador de bajo coste un mínimo de periféricos para conseguir un PC lo más completo posible.
- En el apartado de explicar cómo se monta el equipo se parte de que estás en una habitación con un solo enchufe, sin router ni internet y con las piezas citadas anteriormente y una alargadera.

2.1. Ordenador de bajo coste (Precio<1000€)

2.2. Ordenador de Alta calidad (Precio>15000€)

3. Conexiones

Realiza dos tablas, **una** para los elementos de la placa base (**identificados** por **números**) y **otra** para los conectores externos (**identificados** por **letras**). En ambas tablas tiene que haber tantas **filas** como elementos haya **identificados** y **tres columnas** indicando la siguiente información sobre cada elemento:

- número/letra
- nombre
- funcionalidad



