# 北京科技大学实验报告

学院: 计通学院 专业: 信息安全 班级: 信安 211

# 实验名称:

实验一:交换机的基本操作

### 实验目的:

- (1) 了解交换机配置的方法
- (2) 掌握 CLI 配置环境
- (3) 掌握交换机的基本配置

另外,受限于报告篇幅,对报告中部分图片进行裁剪,不影响结果展示。

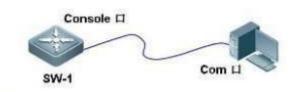
#### 实验仪器:

交换机1台、主机1台

#### 实验原理:

交换机工作在数据链路层的网络连接设备,基本功能是在多个计算机或网段之间交换数据。交换机内部的 CPU 会在每个端口成功连接时,通过将 MAC 地址和端口对应,形成一张 MAC 表。交换机在数据链路层进行数据转发时,根据数据包的 MAC 地址决定数据转发的端口,而不是简单的向所有的端口进行转发,因此,交换机可用于划分数据链路层广播,即冲突域;但它不能划分网络层广播,即广播域。具体来说,当交换机接收到一个数据帧时,它首先会记录数据帧的源端口和源 MAC 地址的映射,然后将数据帧的目的 MAC 地址与系统内部的动态查找表进行比较,并根据比较结果将数据包发送给相应的目的端口。若数据包的目的 MAC 层地址不在查找表中,则将包广播到每个端口。

基于 Cisco 互连网操作系统对交换机进行配置,以 CLI 的形式对交换机进行配置和管理。 基本网络拓扑结构如下:



# 实验内容与步骤:

### (一) 基本操作部分

(1) 查看设备选型并登录

通过实验室的计算机登陆实验平台,看到本小组的设备,其中有路由器、二层交换机、 三层交换机。这里我选择 12T-S2928-1,即第十二组的第一台二层交换机。



- (2) 熟悉交换机的配置模式,登陆进入所选择的交换机,然后开始配置
- a、通过 enable 进入特权模式
- b、通过 configure terminal 进入全局配置模式
- c、通过 interface Gigabitethernet 0/5 进入交换机 f0/5 的接口模式
- d、通过 exit 返回上一级操作模式
- e、通过 end 直接退回到特权模式

本环节主要测试了上述指令,熟悉了交换机的配置模式,部分中间截图如下:

```
Press RETURN to get started

Ruijie>
Ruijie>
Ruijie>
Ruijie>
Ruijie enable
Ruijie#
Ruijie#
Ruijie#
Ruijie#
Ruijie#
Ruijie(config)#
Ruijie(config)#
Ruijie(config)#
Ruijie(config)#
Ruijie(a**Nov 30 17:20:04: %SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by console

Ruijie#_
Ruijie#_
Ruijie#_
Ruijie#_
Ruijie#_
```

(3) 命令行快捷指令

a、通过? 查看当前模式下所有可执行的命令

```
Ruijie>
(Ruijie>
(Ruijie>
(Ruijie>
(Ruijie>
(Ruijie>
(Ruijie>
(Ruijie>
(Ruijie>
(Ruijie>
(Ruijie)
(Ruijie>
(Ruijie))
(Ruijie>
(Ruijie>
(Ruijie>
(Ruijie))
(Ruijie)
(R
```

b、通过 d? 查看当前模式下所有 d 开头的命令

c、通过命令简写 conf ter 进入全局配置模式

d、通过 conf+TAB 补全成 configure

e、通过 hostname+name 将设备名称修改为 name(需要注意该操作在特权模式下进行), 我这里修改为了 SW\_12\_1,表示第十二组的第一个二层交换机。

```
Ruijie#
Ruijie#conf
Ruijie#configure terminal
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Ruijie(config)#
Ruijie(config)# SW_C(config)#hostname SW_C_1**Nov 30 17:25:19: %LINK-3-UPDOWN: Interface GigabitEthernet 0/5, changed state to down.
*Nov 30 17:25:19: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface GigabitEthernet 0/5, changed state to down.

SW_12_1(config)# SW_12_1**Nov 30 17:25:27: %LINK-3-UPDOWN: Interface GigabitEthernet 0/3, changed state to down.

*Nov 30 17:25:27: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface GigabitEthernet 0/3, changed state to down.

*Nov 30 17:25:27: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface GigabitEthernet 0/3, changed state to down.

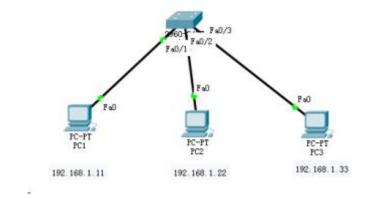
*Nov 30 17:25:27: %LINEPROTO-5-UPDOWN: Line protocol on Interface GigabitEthernet 0/3, changed state to down.
```

f、通过 show version 查看交换机版本信息

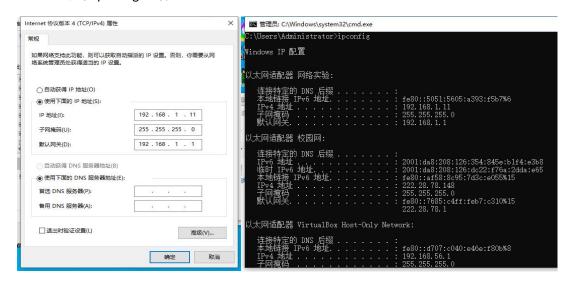
g、通过 show mac-address-table 查看当前交换机的 MAC 地址表,通过 show running-config 查看当前生效的配置

#### (二)组建局域网,查看 MAC 表的生成过程

在这个过程中, 搭建局域网的网络拓扑结构如下所示:



(1) 配置"网络时延"网卡地址,采用静态地址,在网络-属性下进行设置,设置完毕后通过 cmd 命令 ipconfig 查看。



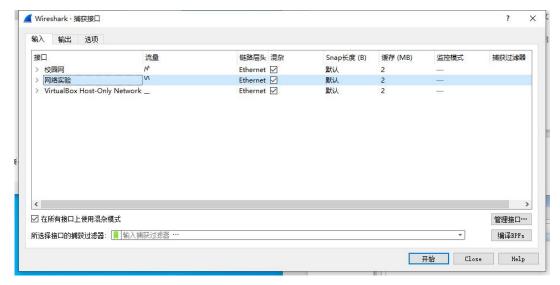
- (2) 将两台 PC 与一台交换机相连
- a、通过 clear mac-address-table 命令清除 MAC 表内容
- b、通过 show mac-address-table 命令查看 MAC 表为空
- (3) PC1 ping PC2
- (4) 再次过 show mac-address-table 命令查看 MAC 表内容如下:

PC1 发出的报文,首先到达交换机,交换机从数据帧的源地址学习,完成 F0/1-MAC1 的

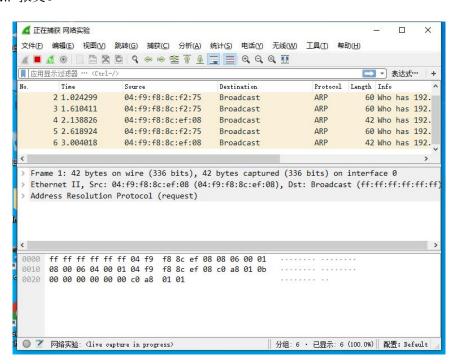
映射, PC2 回复的报文, 到达交换机后, 交换机完成 F0/2-MAC2 的映射。在报告后续的总结中会对其进行分析。

#### (5) Wireshark 抓包分析

在 wireshark 软件下,修改捕获网卡,选择"网络实验",然后准备进行两次抓包。



a、第一次抓包时,直接启动抓包,在抓包期间执行 PC1 ping PC2 的操作,停止抓包得到如下的 ICMP 报文。



b、在命令行中执行 ARP -d 命令,开始抓包,在抓包期间执行 PC1 ping PC2 的操作,停止抓包得到如下的 ICMP 报文。

```
Microsoft Windows [版本 10.0.19045.2604]
(c) Microsoft Corporation。保留所有权利。

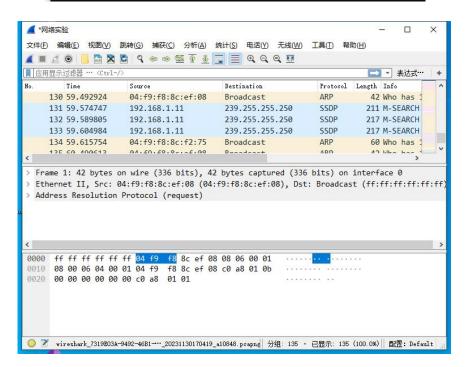
C:\Users\Administrator>ping 192.168.1.22

正在 Ping 192.168.1.22 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.1.22 的回复:字节=32 时间<lms TTL=128
和 192.168.1.22 的回复:字节=32 时间<lms TTL=128

192.168.1.22 的 Ping 统计信息:
数据包:已发送 = 4,已接收 = 4,丢失 = 0 (0% 丢失),往返行程的估计时间(以毫秒为单位):最短 = 0ms,最长 = 0ms,平均 = 0ms

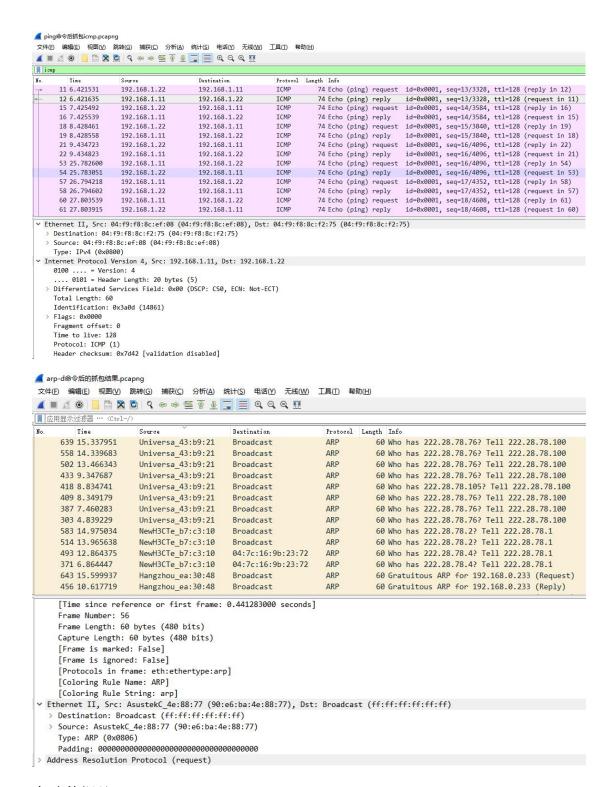
C:\Users\Administrator>arp -d

C:\Users\Administrator>
```



### 实验数据:

由于本次实验主要熟悉交换机的配置过程、常用命令以及 MAC 表的形成过程,因此本次实验中得到的实验数据主要是 wireshark 数据包。受限于报告篇幅,不能够全部展示数据包内容,因此只展示部分截图。在后续的实验数据处理环节,会对数据包进行简要分析。



#### 实验数据处理:

在这个环节,将对所捕获的某个数据包的关键内容进行简要分析。

```
Frame 12: 74 bytes on wire (592 bits), 74 bytes captured (592 bits) on interface 0
Interface id: 0 (\Device\NPF_{7319E03A-9492-46B1-AFA7-B0A0EAAFB72B})
Interface name: \Device\NPF_{7319E03A-9492-46B1-AFA7-B0A0EAAFB72B}
Encapsulation type: Ethernet (1)
Arrival Time: Nov 30, 2023 17:04:26.271453000 中国标准时间
```

```
[Time shift for this packet: 0.000000000 seconds]
    Epoch Time: 1701335066.271453000 seconds
    [Time delta from previous captured frame: 0.000104000 seconds]
    [Time delta from previous displayed frame: 0.000104000 seconds]
    [Time since reference or first frame: 6.421635000 seconds]
    Frame Number: 12
    Frame Length: 74 bytes (592 bits)
    Capture Length: 74 bytes (592 bits)
    [Frame is marked: False]
    [Frame is ignored: False]
    [Protocols in frame: eth:ethertype:ip:icmp:data]
    [Coloring Rule Name: ICMP]
    [Coloring Rule String: icmp | | icmpv6]
Ethernet II, Src: 04:f9:f8:8c:ef:08 (04:f9:f8:8c:ef:08), Dst: 04:f9:f8:8c:f2:75 (04:f9:f8:8c:f2:75)
    Destination: 04:f9:f8:8c:f2:75 (04:f9:f8:8c:f2:75)
    Source: 04:f9:f8:8c:ef:08 (04:f9:f8:8c:ef:08)
         Address: 04:f9:f8:8c:ef:08 (04:f9:f8:8c:ef:08)
         .....0. .... = LG bit: Globally unique address (factory default)
         .... ... 0 .... .... = IG bit: Individual address (unicast)
    Type: IPv4 (0x0800)
Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.11, Dst: 192.168.1.22
    0100 .... = Version: 4
    .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)
    Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
    Total Length: 60
    Identification: 0x3a0d (14861)
    Flags: 0x0000
    Fragment offset: 0
    Time to live: 128
    Protocol: ICMP (1)
    Header checksum: 0x7d42 [validation disabled]
    [Header checksum status: Unverified]
    Source: 192.168.1.11
    Destination: 192.168.1.22
Internet Control Message Protocol
    Type: 0 (Echo (ping) reply)
    Code: 0
    Checksum: 0x554e [correct]
    [Checksum Status: Good]
    Identifier (BE): 1 (0x0001)
    Identifier (LE): 256 (0x0100)
    Sequence number (BE): 13 (0x000d)
    Sequence number (LE): 3328 (0x0d00)
    [Request frame: 11]
```

[Response time: 0.104 ms]

Data (32 bytes)

这个 Wireshark 捕获的数据包是一个 ICMP 的回显应答。

## (1) Ethernet II 帧头:

源 MAC 地址: 04:f9:f8:8c:ef:08

目标 MAC 地址: 04:f9:f8:8c:f2:75

以太网类型: IPv4 (0x0800)

#### (2) IPv4 头部:

源 IP 地址: 192.168.1.11

目标 IP 地址: 192.168.1.22

协议类型: ICMP (1)

## (3) ICMP 协议:

类型: 0 (回显应答)

代码: 0

校验和: 0x554e

标识符: 1(0x0001)

序列号: 13 (0x000d)

数据: 32 字节

## (4) 时间信息:

抵达时间: Nov 30, 2023 17:04:26.271453000 中国标准时间

捕获到达时间: 1701335066.271453000 秒

帧长度: 74 字节

捕获长度: 74 字节

捕获接口: \Device\NPF\_{7319E03A-9492-46B1-AFA7-B0A0EAAFB72B}

# 实验结果与分析:

在这个环节,对实验指导书中的总结与分析进行回答。

(1) 给出交换机 MAC 地址表的截图,交换机 MAC 地址表是如何建立的?

当交换机接收到一个帧时,它会查看帧中的源 MAC 地址,并记录该地址与接收到该帧的端口的对应关系。如果这个源 MAC 地址已经存在于 MAC 地址表中,交换机会更新该条目的时间戳。如果该源 MAC 地址不在表中,交换机会添加一个新的表项。

当交换机接收到一个帧时,它会查看目标 MAC 地址,并在 MAC 地址表中查找对应的条目。如果找到了,交换机就知道了要将帧发送到哪个端口。如果在表中找不到目标 MAC 地址的对应条目,交换机会将帧广播到所有端口(除了接收到该帧的端口之外),以确保目标设备能够收到。

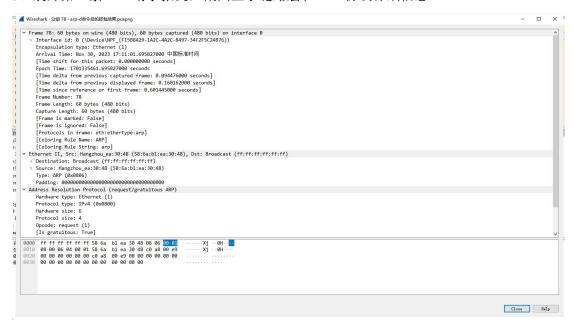
## (2) 使用 wireshark 软件抓包,抓取一组 ICMP 请求和应答的报文,完成下表。

使用之前的操作中抓取到的报文进行该问题的解答,具体分析过程在数据处理环节已经进行。

请求						
报文	源 MAC	目的 MAC	源 IP	目的 IP	Туре	Code
序号						
11	04:f9:f	04:f9:f8	192. 168	192. 168	IPv4	Echo (ping) request (Type: 8, Code:
	8:8c:f2	:8c:ef:0	. 1. 22	. 1. 11	(0x0800)	0)
	:75	8				
回答						
报文	源 MAC	目的 MAC	源 IP	目的IP	Туре	Code
序号						
12	04:f9:f	04:f9:f8	192. 168	192. 168	IPv4	Echo (ping) reply (Type: 0, Code: 0)
	8:8c:ef	:8c:f2:7	. 1. 11	. 1. 22	(0x0800)	
	:08	5				

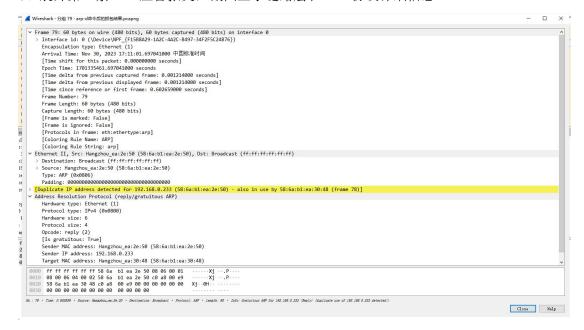
### (3) 对通过 arp -d 命令后的 ping 命令住区的 ARP 数据包进行分析。

a、展开第一条 ARP 请求报文,截图显示链路层和 ARP 协议详细信息



目的 MAC 是 ff:ff:ff:ff:ff ,说明 arp 请求是广播帧;源 MAC 地址是 Hangzhou\_ea:30:48 (58:6a:b1:ea:30:48) ,说明是设备 Hangzhou\_ea:30:48 (58:6a:b1:ea:30:48) 发出的 ARP 请求。 ARP 请求帧询问 IP 地址为 192.168.0.233 对应的 MAC 地址。

b、展开第二条 ARP 应答报文,截图显示链路层和 ARP 协议详细信息



源 MAC 地址是 Hangzhou\_ea:2e:50 (58:6a:b1:ea:2e:50),说明是设备 Hangzhou\_ea:2e:50 (58:6a:b1:ea:2e:50) 发出的 arp 应答。目的地址是 ff:ff:ff:ff:ff:ff: 说明 arp 应答是广播 帧,arp 请 求 的 IP 地 址 为 192.168.0.233 所 对 应 的 MAC 地 址 为 Hangzhou\_ea:30:48 (58:6a:b1:ea:30:48) 。

# 北京科技大学实验报告

学院: 计通学院 专业: 信息安全 班级: 信安 211

# 实验名称:

实验二:广播风暴与生成树

# 实验目的:

- (1) 了解广播风暴产生的原因
- (2) 掌握交换机生成树的配置方法
- (3)理解根交换机和根端口选举规则

# 实验仪器:

交换机1台

主机2台

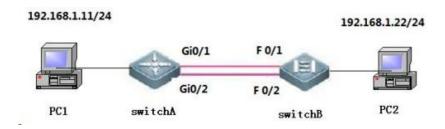
#### 实验原理:

为了提高网络的可靠性和健壮性,通常设置冗余链路,即备份链路。当主链路出现故障时,备份链路自动启动,避免网络发生单点故障。但这也带来一个问题,就是在二层网络中产生了环路,数据帧会在网络中循环,占用带宽资源,从而形成广播风暴,最终导致链路中断。

生成树协议在网络中提供冗余链路并解决交换网络中的环路问题。常使用 SPA 生成树算法,在网络中生成没有环路的树形网络。该算法将交换网络冗余的备份链路逻辑上断开,当主链路出现故障时,自动切换到备份链路上,保证数据正常转发。

生成树协议常见的版本有 STP、RSTP、MSTP。其中,STP 收敛时间长,RSTP 在 STP 上增加了替换端口和备份端口,分别作为根端口和指定端口的冗余端口,从而实现快速收敛。

本实验用到的网络拓扑结构如下:



# 实验内容与步骤:

(1) 配置两台交换机的主机名、管理 IP 地址和 Trunk

该环节主要通过特权模式下的 hostname、interface 等命令进行设置。主要是将两台交换机分别重命名为 L2-SW、L3-SW; ip 地址设置为 192.168.1.2、192.168.1.1; 子网掩码设置为 255.255.255.0; 端口模式设置为 Trunk。

- (2)接线,交换机之间将 G0/1-F0/1 相连,二层交换机将 G0/5 与 PC1 机相连,三层交换机将 F0/5 与 PC2 机相连; G0/2-F0/2 稍后再连接。具体的连接方式与前文的网络拓扑结构相同。
- (3) 不启用生成树协议, PC1 ping PC2, 能够连通。
- (4) 此时, 启用备份链路, 一段时间后观察到请求超时, 产生广播风暴现象。

(5) 接下来通过 spanning-tree 和 spanning-tree mode rstp 命令启用生成树协议并修改生成树协议类型为 RSTP。

```
L2-SW(config)#spanning-tree mode rstp
L2-SW(config)#**Nov 30 18:59:38: %SPANTREE-5-ROOTCHANGE: Root Changed: New Root Port is Gigabit Ethernet 0/1. New Root Mac Address is 5869.6c6e. lb23.
**Nov 30 18:59:38: %SPANTREE-5-TOPOTRAP: Topology Change Trap.
**Nov 30 18:59:40: %SPANTREE-6-RCVDTCBPDU: Received to bpdu on port GigabitEthernet 0/2 on MSTO
**Nov 30 18:59:42: %SPANTREE-6-RCVDTCBPDU: Received to bpdu on port GigabitEthernet 0/2 on MSTO
**Nov 30 18:59:42: %SPANTREE-6-RCVDTCBPDU: Received to bpdu on port GigabitEthernet 0/2 on MSTO
```

(6)一段时间后观察到链路由中断变为连通。

(7)通过 show spanning-tree 命令查看两台交换机上的生成树工作状态,记录此时的 priority 字段。

可以看到两台交换机已经正常启用 RSTP 协议,两台交换机的桥优先级都是 32768,然 后比较 MAC 地址,L2\_5869.6c8b.5d16<L3\_5869.6c8b.5d20,由于 MAC 地址较小,L2-SW 被 选举为根桥,L3\_SW 在自己的生成树设置根桥为 L2-SW。两台交换机上计算路径成本的方法 都是长整型。

根桥选定后,其他交换机都成为非根桥,每台交换机需要选举一条到根桥的根路径,相 应的端口就是根端口,若有多条路径到达根桥,比较各条路径累加的开销 COST,带宽大的 链路开销值低,累加值 COST 最低得路径是根路径。L3-SW 上 Fa0/1 和 Fa0/2 都与根桥相连,路径开销也相同,端口号 Fa0/1 比 Fa0/2 小,Fa0/1 被选为根端口。所有根端口都为指定端口,参与数据的转发,Fa0/2 端口为非指定端口,将被阻塞,无法装法数据。

(8) 指定三层交换机为根网桥,指定二层交换机的 Gi0/2 端口为根端口。

这一操作主要通过命令 spanning-tree priority xxxx 进行设置优先级,设置完毕后通过命令 show spanning-tree 进行查看。

```
L3-SW(config-if-FastEthernet 0/2) #spanning-tree port-priority 96
L3-SW(config-if-FastEthernet 0/2) #show sp
L3-SW(config-if-FastEthernet 0/2) #show spanning-tree int
L3-SW(config-if-FastEthernet 0/2) #show spanning-tree interface *Nov 30 18:15:55: %NFPP_ARP
=192.168.1.44,MAC=N/A,port=Fa0/2,VLAN=1) was detected. (2023-11-30 18:5:28)

% Incomplete command.

L3-SW(config-if-FastEthernet 0/2) #show spanning-tree interface F 0/2

PortAdminPortFast: Disabled
PortOperPortFast: Disabled
PortOperPortFast: Disabled
PortOperLinkType: Disabled
PortOperLinkType: auto
PortOperLinkType: point-to-point
PortBPDUFilter: Disabled
PortBPDUFilter: Disabled
PortState: forwarding
PortPriority: 96
PortDesignatedRoot: 4096.5869.6c6e.1b23
PortDesignatedBridge: 4096.5869.6c6e.1b23
PortDesignatedPort: 2
PortAdminPathCost: 200000
PortOperPathCost: 200000
PortOpe
```

(9)验证配置,在三层交换机 L3-SW 上长时间的 ping 二层交换机 L2-SW, 其间断开 L2-SW 上的根端口 Gi0/2, 这时观察替换端口能够在多长时间内成为转发端口。

该操作主要通过例如 ping 192.168.1.2 ntimes 1000 进行。

从中可以看到替换端口变成转发端口的过程中,丢失了7个 ping 包,中断时间小于60ms。

当网络主链路发生故障时,网络拓扑结构会发生变化,处于阻塞状态的端口,通过 BPDU 报文侦听了解到这一变化,端口状态立刻从阻塞转变到学习状态,完成 MAC 地址表的建立后,端口转变为转发状态。一个端口从禁用到转发大约需要 50 秒,用于生成树协议了解整个网络的拓扑结构。

# 实验数据:

该实验为验证性实验,已将中间过程以图片的形式进行记录,具体见前述的报告内容。

# 实验数据处理:

由于实验数据均为图片,无需处理,在实验过程中已将其进行分析。

# 实验结果与分析:

该环节解释实验指导书中的思考问题部分。

# (1) 广播风暴产生的原因是什么? 它有什么危害?

广播风暴是网络中发生广播消息传播过度,导致网络中的设备被不必要的广播消息淹没的现象。产生广播风暴的主要原因包括:

- a、网络环路: 当网络中存在环路时,广播消息可能在网络中无限循环,导致广播风暴。
- b、网络设备故障:某个网络设备故障可能导致它不正确地转发广播消息,使得广播消息在网络中无限传播。
- c、网络设计不当:不良的网络设计或配置错误可能导致广播消息无法正确处理,从而引发广播风暴。

广播风暴可能导致以下危害:

- a、网络拥塞: 大量不必要的广播消息会占用网络带宽,导致网络拥塞,影响正常的数据传输。
- b、性能下降:广播风暴会导致网络设备过度负荷,使其性能下降,影响正常的网络通信。
- c、服务不可用: 在极端情况下,广播风暴可能导致网络服务不可用,使网络中的设备无法 正常通信。
- d、网络不稳定:广播风暴可能导致网络不稳定,影响用户正常的网络体验。

#### (2) 根交换机也称为根桥,它的选举规则是什么?

- a、Bridge ID 比较:每个交换机都有一个唯一的 Bridge ID,由优先级和 MAC 地址组成。生成树协议中,Bridge ID 越小,优先级越高。交换机会比较所有相邻交换机的 Bridge ID,选择具有最小 Bridge ID 的交换机作为根交换机。
- b、优先级比较:如果有多个交换机具有相同的最小 Bridge ID,那么将比较它们的优先级。 交换机的优先级是一个 16 位的值,默认值为 32768。优先级越低,优先级越高。
- c、MAC 地址比较:如果两个交换机具有相同的 Bridge ID 和优先级,那么将比较它们的 MAC 地址。MAC 地址越小,优先级越高。

# (3) 非根交换机,怎样选举根端口?

- a、根路径成本比较: 非根交换机的每个端口都会计算到根交换机的路径成本。路径成本是 从该端口到根交换机的总带宽代价。端口选择具有最低路径成本的路径作为根端口。
- b、根路径成本相同的情况下,比较桥优先级:如果存在多个端口具有相同的最低路径成本,那么将比较相邻交换机的桥优先级。桥优先级越低的交换机将优先选择为根端口。
- c、桥优先级相同的情况下,比较本地端口优先级:如果相邻交换机的桥优先级相同,那么将比较本地端口的优先级。本地端口优先级越低的端口将被选择为根端口。
- d、端口号比较:如果以上都相同,将比较端口号。端口号越小的端口将被选择为根端口。