

# Christopher Pico

Ingénieur logiciel Junior



26 Octobre 1992



Paris, France



+33 0627795834



<http://cpico.fr>



[pico.christopher.pro@gmail.com](mailto:pico.christopher.pro@gmail.com)

## Compétences

### Langages

C, C#, Python 3, Java, LaTeX  
C++14/17, Javascript, MySQL

### Web

Html5, CSS3

### Bibliothèques

SDL2, OpenGL4, CppUnit, JUnit  
Json for cpp

### Framework

Flask, Bootstrap

### Outils

Git, Unity3D, CMake, Docker  
IntelliJ Idea, Pycharm

### Systèmes

Linux, Windows

### Langues

Anglais

Allemand

### Softskills

Autodidacte, Autonome, Soigneux,  
Persévérant

## Expériences Professionnelles

Nov 2019 - Avril 2020	Consultant développeur C++ C++98/11, Python 3, Java, Android, Docker	Aubay
Juin 2019 - Nov 2019	Developpeur Unity 3D, Jeux runner mobile Unity3D, C#, Python 3	App & Act
Déc 2018 - Mai 2019	Consultant développeur C++ C++98/17, Python 3	SII, Paris
Avril - Sept 2018	Stage - Hololens Chirurgien Réalité Augmentée, Hololens, Unity3D, C#, Python 3, C++11, Dépot d'un brevet	ESIEE, Paris
Février - Mai 2017	Stage portage d'application excel en java Java 8, HTML5, CSS3, Javascript, JQuery	Noxdia, Paris

## Formation

2017-2018	Master 2 Informatique Spécialité : sciences de l'image	Université Paris-Est Marne la Vallée
2015-2017	Master 1 Informatique	Université Paris-Est Marne la Vallée
2011-2015	Licence Maths / Info Spécialité : informatique	Université Paris-Est Marne la Vallée
2011	Bac S Spécialité sciences de l'ingénieur	Lycée - Tournan-en-brie

## Réalisations

Personnel	Cpico.fr Python 3, Flask, Docker, HTML5, CSS3, JQuery, Bootstrap 4, Jinja 2	Fevrier 2019 -
Personnel	Webcrawler Python 3n BeautifulSoup 4	2016 -
Universitaire	SWAnimation (Animation OpenGL) C++11, OpenGL4+	M2
Universitaire	Dessin/comparaison/filtrage d'image C++14, SDL2	M2
Universitaire	Pacman3D C++11, OpenGL3+, SDL1.2, Python 3	M2
Universitaire	Raytracer C++11, SDL2	M1
Universitaire	Thaw (Chat web) Java 9, Javascript, Python, HTML, CSS, Bash	M1
Universitaire	InteractiveJavaBook Java 9, Javascript, Python	M1

## Centres d'intérêt

Jeux de société tactique / stratégie, en coopération ou versus.

Jeux vidéo stratégie, rpg, hack'n'slash, plate-forme.

Jeux de rôle papier et grandeur nature.

Nouvelles technologies (Réalité virtuelle / Réalité augmentée).

Travail du cuir

