

Christopher Pico

Ingénieur Logiciel Junior



26 Octobre 1992



Paris, France



+33 0627795834



pico.christopher.pro@gmail.com

Compétences

Langages

C, C#, Python 3, Java 8,
C++14/17, Javascript, MySQL

Web

Html5, CSS3

Bibliothèques

SDL2, OpenGL4, CppUnit, JUnit
Json for cpp

Framework

Flask, Bootstrap

Outils

Git, Unity3D, CMake, Docker
IntelliJ Idea,

Systèmes

Linux, Windows

Langues

Anglais

Allemand

Softskills

Autodidacte, Autonome, Soigneux,
Persévérant

Expériences Professionnelles

| | | |
|---------------------|--|---------------|
| Novembre 2019 - | Consultant développeur C++98/11, Python 3, Java 8, Android | Aubay |
| Juin 2019 - | Developpeur Unity 3D, Jeux runner mobile Unity3D, C#, Python 3 | App & Act |
| Déc 2018 - Mai 2019 | Consultant développeur C++ C++98/17, Python 3 | SII, Paris |
| Avril - Sept 2018 | Stage - Hololens Chirurgien Réalité Augmentée, Hololens, Unity3D, C#, Python 3, C++11, Dépot d'un brevet | ESIEE, Paris |
| Février - Mai 2017 | Stage portage d'application excel en java Java 8, HTML5, CSS3, Javascript, JQuery | Noxdia, Paris |

Formation

| | | |
|-----------|---|--------------------------------------|
| 2017-2018 | Master 2 Informatique Spécialité : sciences de l'image | Université Paris-Est Marne la Vallée |
| 2015-2017 | Master 1 Informatique | Université Paris-Est Marne la Vallée |
| 2011-2015 | Licence Maths / Info Spécialité : informatique | Université Paris-Est Marne la Vallée |
| 2011 | Bac S Spécialité sciences de l'ingénieur | Lycée - Tournan-en-brie |

Réalisations

| | | |
|---------------|--|--------|
| Personnel | Site (en refonte complète) : Vahen.github.io HTML5, CSS3, Javascript, Python 3, Flask, Docker | 2019 - |
| Personnel | Webcrawler Python 3 | 2016 - |
| Universitaire | SWAnimation (Animation OpenGL) C++11, OpenGL4+ | M2 |
| Universitaire | Dessin/comparaison/filtrage d'image C++14, SDL2 | M2 |
| Universitaire | Pacman3D C++11, OpenGL3+, SDL1.2, Python 3 | M2 |
| Universitaire | Raytracer C++11, SDL2 | M1 |
| Universitaire | Thaw (Chat web) Java 9, Javascript, Python, HTML, CSS, Bash | M1 |
| Universitaire | InteractiveJavaBook Java 9, Javascript, Python | M1 |

Centres d'intérêt

Jeux de société tactique / stratégie, en coopération ou versus.
Jeux vidéo stratégie, rpg, hack'n'slash, plate-forme.
Jeux de rôle papier et grandeur nature.
Nouvelles technologies (Réalité virtuelle / Réalité augmentée).
Travail du cuir