

Christopher Pico

Développeur Backend Junior



26 Octobre 1992



Paris, France



+33 0627795834



<http://cpico.fr>



pico.christopher.pro@gmail.com

Compétences

Langages

Python 3, C#, Java, Javascript
MySQL, C++14/17, LaTeX

Web

Html5, CSS3, Javascript, VueJs

Bibliothèques

SDL2, OpenGL4, Json

Frameworks

Flask, Bootstrap, VueJs

Outils

Git, Unity3D, CMake, Docker
IntelliJ Idea, Pycharm

Systèmes

Linux, Windows

Langues

Anglais

Allemand

Softskills

Autodidacte, Autonome, Soigneux,
Persévérant

Expériences Professionnelles

Nov 2019 - Avril 2020	Consultant développeur C++ / Python C++98/11, Python 3, Java, Android, Docker	Aubay, Paris
Juin 2019 - Nov 2019	Developpeur Unity 3D(C#) / Python Unity3D, C#, Python 3	App & Act
Déc 2018 - Mai 2019	Consultant développeur C++ / Python C++98/17, Python 3	SII, Paris
Avril - Sept 2018	Stage - Unity 3D(C#) - Hololens Chirurgien Réalité Augmentée, Hololens, Unity3D, C#, Python 3, C++11, Dépot d'un brevet	ESIEE, Paris
Février - Mai 2017	Stage portage d'application excel en java Java 8, HTML5, CSS3, Javascript, JQuery	Noxdia, Paris

Formation

2017-2018	Master 2 Informatique Spécialité : sciences de l'image	Université Paris-Est Marne la Vallée
2015-2017	Master 1 Informatique	Université Paris-Est Marne la Vallée
2011-2015	Licence Maths / Info Spécialité : informatique	Université Paris-Est Marne la Vallée
2011	Bac S Spécialité sciences de l'ingénieur	Lycée - Tournan-en-brie

Réalisations

Personnel	VahenWebsite / http://www.cpico.fr Python 3, Flask, Docker, HTML5, CSS3, JQuery, Bootstrap 4, Jinja 2, VueJs	Février 2020 - Actuel
Personnel	Webcrawler	Juillet 2016 - Novembre 2016
Universitaire	SWAnimation (Animation OpenGL) C++11, OpenGL4+	M2
Universitaire	Dessin/comparaison/filtrage d'image C++14, SDL2	M2
Universitaire	Pacman3D C++11, OpenGL3+, SDL1.2, Python 3	M2
Universitaire	Raytracer C++11, SDL2	M1
Universitaire	Thaw (Chat web) Java 9, Javascript, JQuery, Python 3, HTML, CSS, Bash	M1
Universitaire	InteractiveJavaBook Java 9, Javascript, JQuery, Python 3	M1

Centres d'intérêt

Jeux de société tactique / stratégie, en coopération ou versus.
Jeux vidéo stratégie, rpg, hack'n'slash, plate-forme.
Jeux de rôle papier et grandeur nature.
Nouvelles technologies (Réalité virtuelle / Réalité augmentée).
Travail du cuir