

Pico Christopher : chris.pico@laposte.net

Blondel Kevin : kevinblondel@msn.com

RFC

Un paquet commence par un byte, qui permettra de déterminer quel requête est effectué.

Voici la liste des requêtes possible du protocole :

OpCode	Operation
1	Envoie pseudo au server (E_PSEUDO)
2	Requete de connexion client à client (CO_CLIENT_TO_CLIENT)
3	Confirmation de la connexion au client (ACK_CO_CLIENT)
4	Message d'un client vers un autre (M_CLIENT_TO_CLIENT)
5	Fichier d'un client vers un autre (F_CLIENT_TO_CLIENT)
6	Envoie d'un packet au serveur pour signifier que le client se deconnecte (D_PSEUDO)
7	Requete d'un client pour recuperer la liste des clients connecté (D_LIST_CLIENT_CO)
8	Reponse du serveur pour envoie liste des clients (R_LIST_CLIENT_CO)
9	Message d'un client pour tout le monde (M_ALL)

Leurs format sont décrits dans la partie suivante :

- Envoie pseudo du client au serveur : E_PSEUDO :
Byte+tailleNom+Nom
- Requete connexion client à un client : CO_CLIENT_TO_CLIENT :
Byte+tailleNom+Nom
- Confirmation de la connexion au client : (renvoyé 1 si accepté, 0 sinon) ACK_CO_CLIENT :
Byte
- Message client vers client : M_CLIENT_CLIENT:
Byte +tailleNom + Nom+tailleMessage+ Message
- Fichier d'un client vers un autre : (F_CLIENT_TO_CLIENT) :
Byte + tailleNom + Nom + tailleNomFichier + nomFichier +tailleFichier+fichier

- Envoie d'un packet au serveur pour signifier que le client se deconnecte : D_PSEUDO :

Byte

- Demande liste des autres clients connectés : D_LIST_CLIENT_CO :

Byte

- Reponse du serveur pour envoie liste des clients : R_LIST_CLIENT_CO :

Byte + INT : entier (nombre de client connecté) +

Liste des clients -> Pour chaque client :

INT(taille du pseudo du client) + STRING(pseudo du client)

INT(taille adresse client) + STRING(adresse du client)

- Envoie d'un message à tout le monde : M_ALL :

Byte +tailleNom + Nom+tailleMessage+ Message