

User Manual

Matou

Execution du programme

Il suffit de lancer les commandes suivantes :

- java -jar ./dest/Server/Server-1.0.jar :

Pour lancer le serveur à partir du dossier racine . Ceci chargera les valeurs par default pour l'execution.

- java -jar ./dest/Client/Client-1.0.jar :

Pour lancer le client à partir du dossier racine . Ceci chargera les valeurs par default pour l'execution.

On peut egalement les lancer avec des arguments :

Il faut etre situé dans le dossier "classes" au moment de l'ecriture de ces lignes :

- java matou.server.Server [port] :

Lance le serveur sur le port "port" donné en arguments
le port par default sera : 7777

- java matou.client.Client [host] [port] :

Lance le client qui se connecte sur l'hote "host" avec le port "port" donné en arguments.
Les valeurs par default sont host = "localhost" et port = "7777"

Une fois lancé , le client a accès à plusieurs commandes :

- **/commandes** : Lister les commandes
- **/w pseudo message** : Envoyer un message a pseudo
- **/all monMessage** : Envoyer monMessage a tous les clients
- **/connect pseudo** : Demande de connection au client nomme pseudo
- **/accept pseudo** : Accepter la connection au client nomme pseudo
- **/file pseudo nomDuFichier** : Envoyer un fichier a pseudo , taille maximal 50Mo
- **/friends** : Affiche la liste des personnes avec qui on est connecter
- **/clients** : Affiche la liste des clients connecter au serveur
- **/exit** : Quitter le programme