

Pico Christopher : chris.pico@laposte.net

Blondel Kevin : kevinblondel@msn.com

# RFC

Un paquet commence par un byte, qui permettra de déterminer quel requête est effectué.

Voici la liste des requêtes possible du protocole :

OpCode	Operation
1	Envoie pseudo au server (E_PSEUDO)
2	Requete de connexion client à client (CO_CLIENT_TO_CLIENT)
3	Confirmation de la connexion au client (ACK_CO_CLIENT)
4	Message d'un client vers un autre (M_CLIENT_TO_CLIENT)
5	Fichier d'un client vers un autre (F_CLIENT_TO_CLIENT)
6	Envoie d'un packet au serveur pour signifier que le client se deconnecte ( D_PSEUDO )
7	Requete d'un client pour recuperer la liste des clients connecté (D_LIST_CLIENT_CO)
8	Reponse du serveur pour envoie liste des clients (R_LIST_CLIENT_CO)
9	Message d'un client pour tout le monde (M_ALL)

Leurs format sont décrits dans la partie suivante :

- Envoie pseudo du client au serveur : E\_PSEUDO :  
Byte+Nom
- Requete connexion client à un client : CO\_CLIENT\_TO\_CLIENT :  
Byte+Nom
- Confirmation de la connexion au client : (renvoyé 1 si accepté, 0 sinon) ACK\_CO\_CLIENT :  
Byte
- Message client vers client : M\_CLIENT\_CLIENT :  
Byte +tailleNom + Nom+ Message
- Fichier d'un client vers un autre : (F\_CLIENT\_TO\_CLIENT) :  
Byte + tailleNom + Nom + tailleNomFichier + nomFichier + fichier

- Envoie d'un packet au serveur pour signifier que le client se deconnecte : D\_PSEUDO :

Byte

- Demande liste des autres clients connectés : D\_LIST\_CLIENT\_CO :

Byte

- Reponse du serveur pour envoie liste des clients : R\_LIST\_CLIENT\_CO :

Byte + INT : entier (nombre de client connecté) +

Liste des clients -> Pour chaque client :

INT(taille du pseudo du client) + STRING(pseudo du client)

+ STRING(adresse du client)

- Envoie d'un message à tout le monde : M\_ALL :

Byte + tailleNom + Nom+ Message