Debuter les trames par un INT encodé en Big indian pour identifier le type de requete.  
 -> Switch sur le 1er INT lu

Le 1er INT est le numero identifiant la requete.

Liste des trames et format de chacunes :

- Requete connexion client au serveur : R\_CLIENT\_TO\_SERV :

INT :

- Confirmation de la connexion au serveur : ACK\_SERV :

INT :

- Requete connexion client à un client : R\_CLIENT\_TO\_CLIENT :

INT :

- Confirmation de la connexion au client : (renvoyé 1 si accepté, 0 sinon) ACK\_CLIENT

INT :

- Envoie d’un message à tout le monde : M\_ALL

INT : INT (taille du message) : STRING (message)

- Demande liste des autres clients connectés : D\_LIST\_CLIENT\_CO :

INT

- Reponse du serveur pour renvoie liste des clients : R\_LIST\_CLIENT\_CO :

INT : INT (nb client connecté) :

Liste des clients -> Pour chaque client :

: INT(taille de l’adresse) : STRING(adresse du client)

  : INT(taille du pseudo du client) : STRING(pseudo du client)