Christopher Pico

Ingénieur Logiciel Junior

26 Octobre 1992

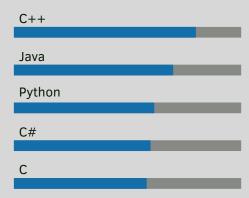
Paris, France

+33 0627795834

Vahen.github.io
pico.christopher.pro@gmail.com

Compétences —

Langages



Web —

JavaScript

JQuery

CSS

Divers —

Unity3D

Git

OpenGL4+

Langues ———

Anglais

Html

Allemand

Expériences Professionnelles

Juin 2019 - Actuel	Developpeur Unity 3D, Jeux runner mobile App & Act Unity3D, C#
Déc 2018 - Mai 2019	Consultant développeur C++, Python 3 SII, Paris C++14/17, Python
Avril - Sept 2018	Stage - Hololens Chirurgien ESIEE Paris, Champs sur marne Réalité Augmentée, Hololens, Unity3D, C#, Python, C++, Dépot d'un brevet
Février - Mai 2017	Stage portage d'application excel en java Noxdia, Paris Fullstack : Java 8, HTML5, CSS3, Javascript, JQuery

Chargé d'accueil et d'informations UPEM, Champs sur marne

2018 - Actuel

Formation)

Automne 2014

2017-2018	Master 2 Informatique Spécialité : sciences de l'ima	Université Paris-Est Marne la Vallée ge
2015-2017	Master 1 Informatique	Université Paris-Est Marne la Vallée
2011-2015	Licence Mathématique et Info Marne la Vallée Spécialité : informatique	ormatique Université Paris-Est
2011	Bac S Spécialité sciences de l'ingér	Lycée - Tournan-en-brie nieur

Réalisations

Personnel

	HTML5, CSS3, Javascript, JQuery	
Personnel	Webcrawler	2016
	Python	
Universitaire	SWAnimation (Animation openGL)	M2
	C++11, OpenGL4+	
Universitaire	Dessin/comparaison/filtrage d'image	M2
	C++14, SDL2	
Universitaire	Pacman3D	M2
	C++11, OpenGL3+, SDL1.2	
Universitaire	Raytracer	M1
	C++11, SDL2	
Universitaire	Thaw (Chat web)	M1
	Java 9, Javascript, Python, HTML, CSS, Bash	
Universitaire	Interactive JavaBook	M1

Site personnel: Vahen.github.io

Centres d'intérêt

Jeux de société tactique / stratégie, en coopération ou versus.

Java 9, Javascript, Python

Jeux vidéo stratégie, rpg, hack'n'slash, plate-forme.

Jeux de rôle papier et grandeur nature.

Nouvelles technologies (Réalité virtuelle / Réalité augmenté).

Travail du cuir