

# Christopher Pico

## Ingénieur Logiciel



26 Octobre 1992



Paris, France



+33 0627795834



Vahen.github.io



chris.pico@laposte.net

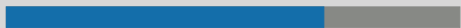
## Compétences

### Langages

C++



Java



C



Python



C#(In unity)



### Web

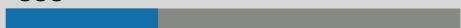
JavaScript



JQuery



CSS



Html



### Divers

Unity3D



Git



OpenGL4+

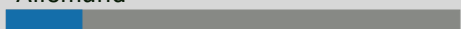


### Langues

Anglais



Allemand



## Expériences Professionnelles

Déc 2018 - Juin 2019	Consultant développeur C++14/17, Python	SII, Paris
Avril-Sept 2018	Stage - Hololens Chirurgien Réalité Augmentée, Hololens, Unity3D, C#, Python, C++	ESIEE Paris, Champs sur marne
Février-juin 2017	Stage portage d'application excel en java Java 8, HTML5, CSS3, Javascript, JQuery	Noxdia, Paris
Automne 2014	Chargé d'accueil et d'informations	UPEM, Champs sur marne

## Formation

2017-2018	Master 2 Informatique <i>Spécialité : sciences de l'image</i>	Université Paris-Est Marne la Vallée
2015-2017	Master 1 Informatique	Université Paris-Est Marne la Vallée
2011-2015	Licence <i>Spécialité : informatique</i>	Université Paris-Est Marne la Vallée
2011	Bac S <i>Spécialité sciences de l'ingénieur</i>	Lycée - Tournan-en-brie

## Réalisations

Professionel	Jeu runner mobile Unity3D, C#	2019
Personnel	Site personnel : Vahen.github.io HTML5, CSS3, Javascript, JQuery	2018
Personnel	Webcrawler Python	2016
Universitaire	SWAnimation (Animation OpenGL) C++11, OpenGL4+	M2
Universitaire	Dessin/comparaison/filtrage d'image C++14, SDL2	M2
Universitaire	Pacman3D C++11, OpenGL3+, SDL1.2	M2
Universitaire	Raytracer C++11, SDL2	M1
Universitaire	Thaw (Chat web) Java 9, Javascript, Python, HTML, CSS, Bash	M1
Universitaire	InteractiveJavaBook Java 9, Javascript, Python	M1

## Centres d'intérêt

Jeux de société tactique / stratégie, en coopération ou versus.  
Jeux vidéo stratégie, rpg, hack'n'slash, plate-forme.  
Jeux de rôle papier et grandeur nature.  
Nouvelles technologies (Réalité virtuelle / Réalité augmentée).