

ALGO1 : Algorithmique – DM

Le Dilavrec Quentin

15 octobre 2017

1 Question 1

Le jeu des 7 couleurs aussi applé Filler dans sa version anglophone est un jeu video de strategie/puzzle créé par Dmitry Pashkov et pour la première fois publié par la société Gamos pour MS-DOS en 1990! De par son gameplay très simple , peu d'intérations avec l'utilisateur tant du point des commandes joué par le(s) utilisateur(s) que par l'affichage facilement faisable dans le shell. Le jeu est donc parfaitement adapté au programmeurs débutants en C. Le sujet est présenté sous forme de questions chacunes portant sur une partie particulière du jeu, de l'affichage à l'interaction avec l'utilisateur pour finir avec les ia.

2 L'affichage

aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa

2.1 Initialisation du plateau de jeu

Reponse de Q1

aaa

2.2 Mise à jour du plateau

Reponse de Q2

aaa

3 Les interaction avec l'utilisateur

aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa

3.1 De quoi jouer faire un duel entre utilisateurs

Reponse de Q4

aaa

3.2 Conditions de victoire

Reponse de Q5

aaa

4 Les intelligences artificielle aléatoires

aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa

4.1 Jouer totalement aléatoirement

Reponse de Q6

aaa

4.2 Jouer aléatoirement plus intelligemment

Reponse de Q7

aaa

5 Les intelligences artificielle gloutonne

aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa

5.1 Maximisation du gain en cases immédiat

Reponse de Q8

aaa

5.2 Aléatoire contre Glouton

Reponse de Q9

aaa

5.3 Championnat

Reponse de Q10

aaa

6 Conclusion

aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa