Apprentissage et résultats

Clément Legrand

June 28, 2018

Description

Base de départ

Les solutions données par CW.

- Tirage au sort de N triplets (λ, μ, ν) ;
- Calcul des solutions pour tout triplet (λ, μ, ν) .

Base d'apprentissage

On peut ne garder qu'une partie de la base générée pour apprendre

- On garde x% des meilleurs solutions (quantité privilégiée, $Quan_x$);
- On garde les solutions qui ont un coût inférieur à $c_{min} + (c_{max} - c_{min}) \frac{x}{100}$ (qualité privilégiée, Qual_x).
- On choisit d'utiliser toute la base générée pour apprendre (Tout)

Protocole

Protocole

- Génération de la base de départ
- Calcul de la base d'apprentissage
- On initialise une matrice MAT de taille n^2
- Pour chaque arête (a,b) on incrémente la valeur MAT[a][b] (si a>b, on commence par échanger a et b)
- Comparaison arêtes obtenues et optimales.

Choix des arêtes

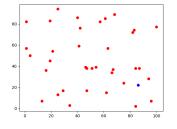
- On conserve (a,b) si MAT[a][b] dépasse une certaine valeur (Seuil);
- On conserve les k premières arêtes en triant selon les valeurs contenues dans MAT (Rang).

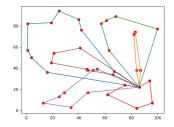
Instance test

3 instances ont été choisies pour réaliser ces tests: A-n37-k06, A-n65-k09 et P-n101-k04.

La solution employée pour comparer les résultats est celle de la littérature.

La meilleure solution comporte 42 arêtes.





Pour chaque test on effectue 5 itérations.

Temps de calcul: 2 s (50), 4 s (100), 20 s (500), 44 s (1000)

Résultats avec critère Seuil et base Quan₁₀

 L_{lb} est la taille de la base d'apprentissage.

On utilise la base $Quan_{10}$ avec certaines valeurs de seuil.

Taille base	Seuil	Nb arêtes	Nb correctes	Proportion
50	L _{Ib} /2	34	21	0.5
100	L _{Ib} /2	30	21	0.5
500	L _{1b} /2	32	24	0.57
1000	L _{Ib} /2	33	24	0.57
50	3L _{Ib} /4	23	14	0.33
100	3L _{Ib} /4	16	15	0.36
500	3L _{Ib} /4	15	14	0.33
1000	3L _{Ib} /4	16	14	0.33

Résultats avec critère Seuil et base Qual₁₀

On utilise la base $Qual_{10}$ avec certaines valeurs de seuil.

Taille base	Seuil	Nb arêtes	Nb correctes	Proportion
50	L _{1b} /2	33	21	0.50
100	L _{1b} /2	31	23	0.55
500	L _{1b} /2	31	22	0.52
1000	L _{Ib} /2	31	23	0.53
50	3L _{Ib} /4	17	12	0.28
100	3L _{Ib} /4	17	14	0.33
500	3L _{Ib} /4	20	16	0.38
1000	3L _{Ib} /4	19	16	0.38

Résultats avec critère Seuil et base Tout

On utilise la base Tout avec certaines valeurs de seuil.

Taille base	Seuil	Nb arêtes	Nb correctes	Proportion
50	L _{1b} /2	23	15	0.35
100	L _{1b} /2	24	17	0.40
500	L _{Ib} /2	22	15	0.36
1000	L _{Ib} /2	23	16	0.38
50	3L _{Ib} /4	10	7	0.16
100	3L _{Ib} /4	6	6	0.14
500	3L _{Ib} /4	7	7	0.18
1000	3L _{Ib} /4	6	6	0.14

Résultats avec critère Rang et base Quan₁₀

On utilise la base Quan₁₀ avec certaines valeurs de rang.

Taille base	Rang max	Nb correctes	Proportion
50	10	6	0.14
100	10	9	0.21
500	10	9	0.21
1000	10	9	0.21
50	20	13	0.31
100	20	16	0.38
500	20	16	0.38
1000	20	17	0.40
50	n/2	12	0.28
100	n/2	13	0.3
500	n/2	13	0.3
1000	n/2	13	0.3



Résultats avec critère Rang et base Qual₁₀

On utilise la base $Qual_{10}$ avec certaines valeurs de rang.

Taille base	Rang max	Nb correctes	Proportion
50	10	6	0.14
100	10	9	0.21
500	10	10	0.24
1000	10	10	0.24
50	20	13	0.32
100	20	16	0.38
500	20	16	0.38
1000	20	16	0.38
50	n/2	13	0.3
100	n/2	13	0.3
500	n/2	13	0.3
1000	n/2	12	0.29



Résultats avec critère Rang et base Tout

On utilise la base Tout avec certaines valeurs de rang.

Taille base	Rang max	Nb correctes	Proportion
50	10	7	0.16
100	10	10	0.24
500	10	9	0.21
1000	10	10	0.24
50	20	13	0.31
100	20	15	0.36
500	20	15	0.36
1000	20	15	0.36
50	n/2	12	0.28
100	n/2	12	0.29
500	n/2	12	0.28
1000	n/2	12	0.28



Résultats avec toutes les SI

Temps de calcul pour avoir la base : 37.5 s

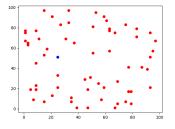
Seuil	Rés Quan ₁₀	Rés Qual ₁₀	Tout
		30 - 23 - 0.55	
3L _{Ib} /4	15 - 14 - 0.33	18 - 16 - 0.38	9 - 6 - 0.14

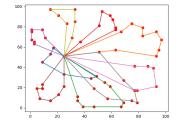
Rang max	Rés Quan ₁₀	Rés Qual ₁₀	Tout
10	8 - 0.19	9 - 0.21	7 - 0.17
20	14 - 0.33	14 - 0.33	13 - 0.31
n/2	12 - 0.29	12 - 0.29	12 - 0.29

Instance test

La solution employée pour comparer les résultats est celle de la littérature.

La meilleure solution comporte 73 arêtes.





Pour chaque test on effectue 5 itérations.

Temps de calcul: 4 s (50), 8 s (100), 42 s (500), 84 s (1000).



Résultats avec critère Seuil et base Quan₁₀

 L_{lb} est la taille de la base d'apprentissage.

On utilise la base Quan₁₀ avec certaines valeurs de seuil.

Taille base	Seuil	Nb arêtes	Nb correctes	Proportion
50	L _{1b} /2	73	43	0.59
100	L _{Ib} /2	70	44	0.6
500	L _{1b} /2	71	43	0.59
1000	L _{Ib} /2	71	43	0.59
50	3L _{Ib} /4	61	40	0.55
100	3L _{Ib} /4	63	41	0.56
500	3L _{Ib} /4	60	40	0.55
1000	3L _{Ib} /4	57	40	0.54

Résultats avec critère Seuil et base Qual₁₀

On utilise la base $Qual_{10}$ avec certaines valeurs de seuil.

Taille base	Seuil	Nb arêtes	Nb correctes	Proportion
50	L _{1b} /2	64	44	0.60
100	L _{1b} /2	58	42	0.58
500	L _{1b} /2	56	41	0.56
1000	L _{Ib} /2	55	41	0.56
50	3L _{Ib} /4	39	29	0.40
100	3L _{Ib} /4	36	28	0.39
500	3L _{Ib} /4	35	28	0.39
1000	3L _{Ib} /4	35	27	0.38

Résultats avec critère Seuil et base Tout

On utilise la base Tout avec certaines valeurs de seuil.

Taille base	Seuil	Nb arêtes	Nb correctes	Proportion
50	L _{1b} /2	40	31	0.43
100	L _{1b} /2	43	33	0.45
500	L _{Ib} /2	45	35	0.48
1000	L _{Ib} /2	45	35	0.48
50	3L _{Ib} /4	14	9	0.13
100	3L _{Ib} /4	15	10	0.14
500	3L _{Ib} /4	14	9	0.13
1000	3L _{Ib} /4	13	9	0.13

Résultats avec critère Rang et base Quan₁₀

On utilise la base Quan₁₀ avec certaines valeurs de rang.

	, 10		
Taille base	Rang max	Nb correctes	Proportion
50	10	6	0.08
100	10	6	0.08
500	10	7	0.1
1000	10	7	0.1
50	20	14	0.2
100	20	16	0.22
500	20	17	0.23
1000	20	17	0.23
50	n/2	23	0.32
100	n/2	26	0.36
500	n/2	27	0.36
1000	n/2	26	0.36



Résultats avec critère Rang et base Qual₁₀

On utilise la base $Qual_{10}$ avec certaines valeurs de rang.

Taille base	Rang max	Nb correctes	Proportion
50	10	7	0.1
100	10	7	0.1
500	10	7	0.1
1000	10	7	0.1
50	20	15	0.21
100	20	16	0.22
500	20	15	0.21
1000	20	15	0.21
50	n/2	26	0.36
100	n/2	26	0.36
500	n/2	26	0.36
1000	n/2	26	0.36

Résultats avec critère Rang et base Tout

On utilise la base Tout avec certaines valeurs de rang.

Taille base	Rang max	Nb correctes	Proportion
50	10	7	0.1
100	10	7	0.1
500	10	6	0.08
1000	10	6	0.08
50	20	14	0.19
100	20	14	0.19
500	20	13	0.18
1000	20	13	0.18
50	n/2	24	0.33
100	n/2	25	0.34
500	n/2	25	0.34
1000	n/2	25	0.34



Résultats avec toutes les SI

Temps de calcul pour avoir la base : 110 s

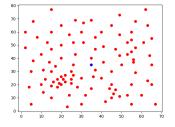
Seuil	Rés Quan ₁₀	Rés Qual ₁₀	Tout
$L_{lb}/2$	73 - 45 - 0.62	56 - 40 - 0.55	45 - 35 - 0.48
3L _{Ib} /4	62 - 41 - 0.56	35 - 28 - 0.38	13 - 9 - 0.12

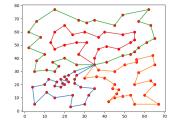
Rang max	Rés Quan ₁₀	Rés Qual ₁₀	Tout
10	7 - 0.1	7 - 0.1	6 - 0.08
20	17 - 0.23	17 - 0.23	13 - 0.18
n/2	27 - 0.37	27 - 0.37	25 - 0.34

Instance test

La solution employée pour comparer les résultats est celle de la littérature.

La meilleure solution comporte 104 arêtes.





Pour chaque test on effectue 5 itérations.

Temps de calcul: 38 s (50), 75 s (100), 375 s (500).



Résultats avec critère Seuil et base Quan₁₀

 L_{lb} est la taille de la base d'apprentissage.

On utilise la base $Quan_{10}$ avec certaines valeurs de seuil.

Taille base	Seuil	Nb arêtes	Nb correctes	Proportion
50	L _{1b} /2	93	65	0.62
100	L _{1b} /2	80	66	0.64
500	L _{Ib} /2	83	69	0.67
50	3L _{Ib} /4	54	44	0.42
100	3L _{Ib} /4	45	41	0.39
500	3L _{Ib} /4	43	39	0.37

Résultats avec critère Seuil et base Qual₁₀

On utilise la base Qual₁₀ avec certaines valeurs de seuil.

	•	10		
Taille base	Seuil	Nb arêtes	Nb correctes	Proportion
50	L _{Ib} /2	83	66	0.64
100	L _{Ib} /2	79	66	0.63
500	L _{Ib} /2	81	68	0.66
50	3L _{Ib} /4	42	37	0.36
100	3L _{Ib} /4	42	39	0.37
500	3L _{Ib} /4	39	36	0.35

Résultats avec critère Seuil et base Tout

On utilise la base Tout avec certaines valeurs de seuil.

Taille base	Seuil	Nb arêtes	Nb correctes	Proportion
50	L _{1b} /2	71	61	0.59
100	L _{1b} /2	72	62	0.60
500	L _{Ib} /2	72	63	0.60
50	3L _{Ib} /4	24	21	0.20
100	3L _{Ib} /4	24	22	0.21
500	3L _{Ib} /4	22	20	0.19

Résultats avec critère Rang et base Quan₁₀

On utilise la base $Quan_{10}$ avec certaines valeurs de rang.

Taille base	Rang max	Nb correctes	Proportion
50	10	8	0.08
100	10	8	0.08
500	10	8	0.08
50	20	18	0.17
100	20	18	0.17
500	20	18	0.17
50	n/2	43	0.41
100	n/2	45	0.43
500	n/2	46	0.44

Résultats avec critère Rang et base Qual₁₀

On utilise la base $Qual_{10}$ avec certaines valeurs de rang.

Taille base	Rang max	Nb correctes	Proportion
50	10	8	0.08
100	10	8	0.08
500	10	8	0.08
50	20	17	0.16
100	20	18	0.17
500	20	18	0.17
50	n/2	44	0.43
100	n/2	45	0.43
500	n/2	46	0.44

Résultats avec critère Rang et base Tout

On utilise la base Tout avec certaines valeurs de rang.

Taille base	Rang max	Nb correctes	Proportion
50	10	8	0.08
100	10	8	0.08
500	10	8	0.08
50	20	18	0.17
100	20	18	0.17
500	20	18	0.17
50	n/2	44	0.43
100	n/2	46	0.44
500	n/2	46	0.44

Résultats avec toutes les SI

Temps de calcul pour avoir la base : 1060 s

Seuil	Rés Quan ₁₀	Rés Qual ₁₀	Tout
$L_{lb}/2$	87 - 73 - 0.7	85 - 71 - 0.68	70 - 60 - 0.58
3L _{Ib} /4	42 - 39 - 0.38	41 - 38 - 0.37	23 - 21 - 0.2

Rang max	Rés Quan ₁₀	Rés Qual ₁₀	Tout
10	8 - 0.08	8 - 0.08	8 - 0.08
20	18 - 0.17	18 - 0.17	18 - 0.17
n/2	46 - 0.44	46 - 0.44	46 - 0.44

Algorithme actuel

```
Déterminer Init par apprentissage
 2 newBase ← []
 3 for i \leftarrow 1 to 10 do
       (\lambda, \mu, \nu) \leftarrow
         (random(0.9, 1.1), random(0, 1.8), random(0.5, 1.5)
        if i = 1 then
 5
            Sol \leftarrow Heuristique(Init, I, D, \lambda, \mu, \nu)
 6
            newBase \leftarrow newBase \cup Sol
        else
            Déterminer Init avec les connaissances de Base
 9
            Sol \leftarrow Heuristique(Init, I, D, \lambda, \mu, \nu)
10
            newBase ← newBase ∪ Sol
11
```

12 return La meilleure solution

Premiers résultats

Choix

Pour extraire les connaissances, je prends :

Base : Qual₁₀

• Critère : Rang = n/2

Résultats pour les coûts obtenus

Méthode	A-n37-k06 (952)	A-n65-k09 (1182)	P-n101-k04 (692)
Sans	963 - 974	1189 - 1236	696 - 708
Avec	950 - 966	1199 - 1214	694 - 704

Résultats pour le temps d'exécution (en sec)

Méthode	A-n37-k06	A-n65-k09	P-n101-k04
Sans	805	776	1739
Avec	3 - 1073	8 - 911	78 - 1533



Nouveau meilleur résultat

Pour l'instance Golden-01, nouvelle solution trouvée:

