En aquest exercici treballem: Funció si.

Realitzarem una factura on apareixen diferents articles, utilitzant les funcions matemàtiques i les formules, amb el seu descompte i IVA. En el camp € hem de fer un condicional que verifiqui si el descompte es inferior a 45%, si es superior ens ha de posar ERROR.

Realitzar les operacions indicades i necessàries.

FUNCION SI (Simple)

Realitzar la següent factura, on apareixen diversos articles, utilitzen les funcions matemàtiques i les formules, amb el seu descompte i IVA. En el camp € s'ha de fer una condicional que verifiqui si el descompte es inferior a 45% si es superior ens a de posar ERROR.

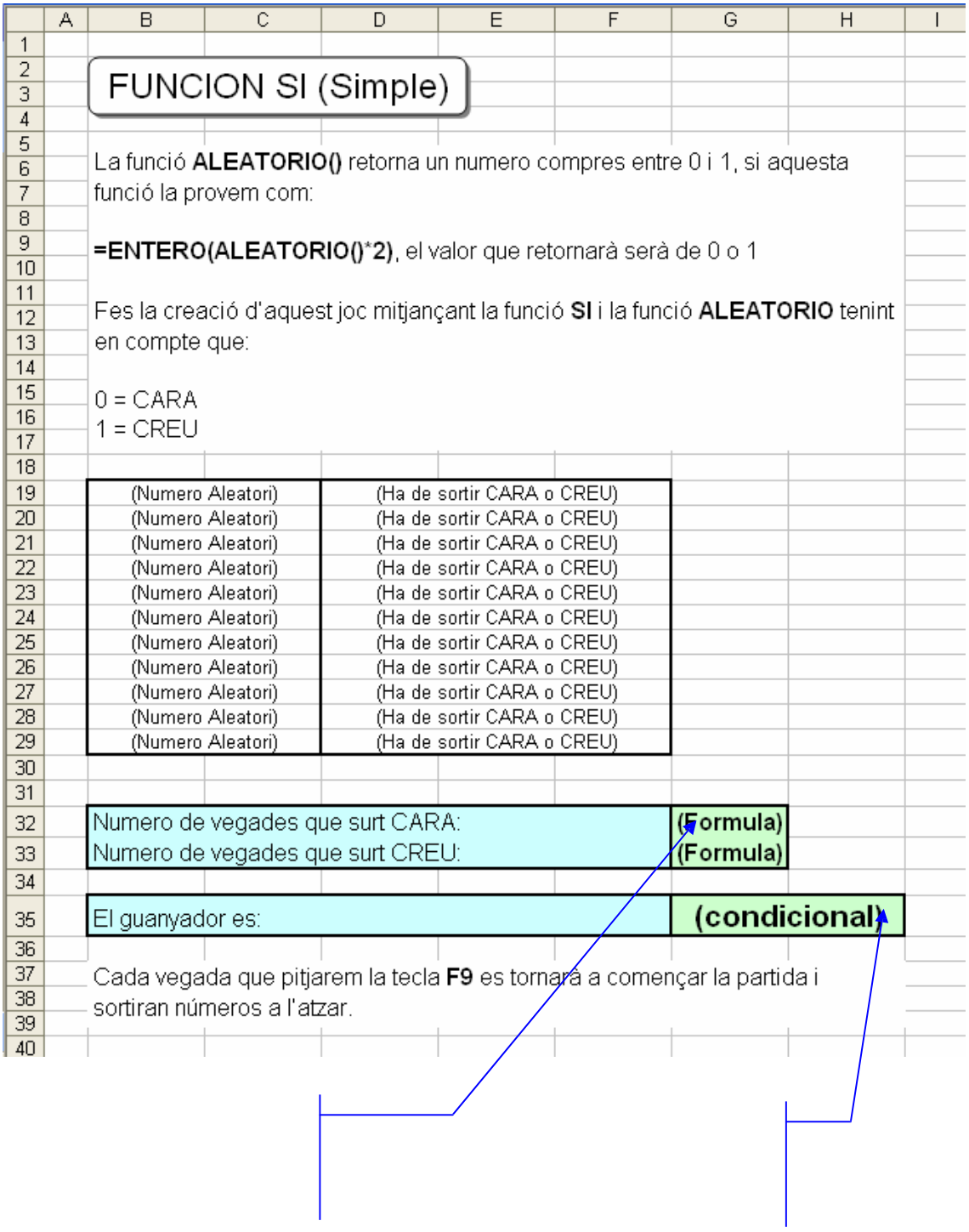
FACTURA

Article	Quantitat	Preu unitari	Preu total	Descompte %	Preu amb descompte	IVA	€
						16%	
Teclat	2	11,00 €	(Formula)	30%	(Formula)	(Formula)	(Condicional)
Ratolí	4	5,90 €	(Formula)	10%	(Formula)	(Formula)	(Condicional)
Gamepad	4	24,00 €	(Formula)	48%	(Formula)	(Formula)	(Condicional)
Fundes	5	4,65 €	(Formula)	58%	(Formula)	(Formula)	(Condicional)
					Total:		(Formula)

Realitzar el condicional que ens calculi l'efecte desitjat, explicat a l'enunciat de l'exercici.

En aquest exercici treballarem: aplicació de la funció si simple.

Per aquest exercici que es un joc hem de realitzar uns càlculs per saber si quan surt un 0 ha de sortir "CARA" i quan surt 1 ha de sortir "CREU". Aquesta funció ha d'anar compaginada amb l'altra funció (Aleatori).



FUNCION SI (Simple)

La funció **ALEATORIO()** retorna un numero compres entre 0 i 1, si aquesta funció la provem com:

=ENTERO(ALEATORIO()*2), el valor que retornarà serà de 0 o 1

Fes la creació d'aquest joc mitjançant la funció **SI** i la funció **ALEATORIO** tenint en compte que:

0 = CARA
1 = CREU

(Numero Aleatori)	(Ha de sortir CARA o CREU)
(Numero Aleatori)	(Ha de sortir CARA o CREU)
(Numero Aleatori)	(Ha de sortir CARA o CREU)
(Numero Aleatori)	(Ha de sortir CARA o CREU)
(Numero Aleatori)	(Ha de sortir CARA o CREU)
(Numero Aleatori)	(Ha de sortir CARA o CREU)
(Numero Aleatori)	(Ha de sortir CARA o CREU)
(Numero Aleatori)	(Ha de sortir CARA o CREU)
(Numero Aleatori)	(Ha de sortir CARA o CREU)
(Numero Aleatori)	(Ha de sortir CARA o CREU)
(Numero Aleatori)	(Ha de sortir CARA o CREU)

Numero de vegades que surt CARA:	(Formula)
Numero de vegades que surt CREU:	(Formula)

El guanyador es:	(condicional)

Cada vegada que pitjarem la tecla **F9** es tornarà a començar la partida i sortiran números a l'atzar.

Llegir amb atenció l’enunciat, realitzar lo indicat.