Отчет по лабораторной №11

Камалиева Лия Дамировна

Содержание

Сп	исок литературы	19
4	Выводы	18
3	Теоретическое введение 3.1 Контрольные вопросы	7 15
2	Задание	6
1	Цель работы	5

Список иллюстраций

3.1	рис.1.1																	7
3.2	рис.1.2																	8
3.3	рис.1.3																	ç
3.4	рис.1.4																	10
3.5	рис.1.5																	11
3.6	рис.1.6																	12
3.7	рис.1.7																	13
3.8	рис.1.8																	14
3.9	рис.1.9				_													1.5

Список таблиц

1 Цель работы

Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.

2 Задание

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомиться с редактором emacs.
- 3. Выполнить упражнения.
- 4. Ответить на контрольные вопросы

3 Теоретическое введение

Определение 1. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов. Определение 2. Фрейм соответствует окну в обычном понимании этого слова. Каждый фрейм содержит область вывода и одно или несколько окон Emacs. Определение 3. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буфе- ров. #Выполнение лабораторной работы

Шаг 1. Скачиваю emacs

Рис. 3.1: рис.1.1

Шаг 2. Создаю файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f)

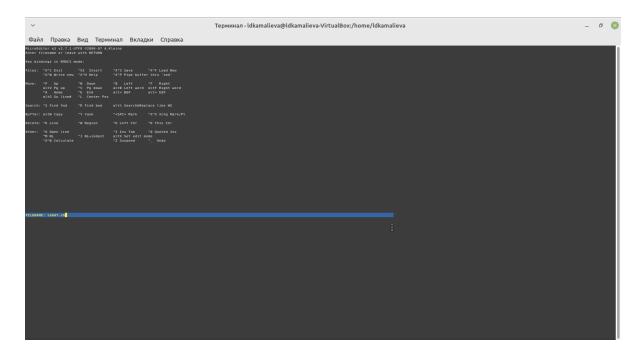


Рис. 3.2: рис.1.2

Шаг 3. Набираю текст

```
▼ Терминал-Idkamalieva@ldkamalieva-VirtualBox:/home/Idkamalieva
Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
* INS lab07.sh
8:6 altH=help Em
```

Рис. 3.3: рис.1.3

- Шаг 4. Сохраняю файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s)
- Шаг 5. Вырезать одной командой целую строку

```
Терминал-Idkamalieva@ldkamalieva-VirtualBox:/home/ldkamalieva — □ 
Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка

#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO

* INS lab07.sh

7:1 altH=help Em
```

Рис. 3.4: рис.1.4

Шаг 6.Вставить эту строку в конец файла (С-у)

```
▼ Терминал-Idkamalieva@ldkamalieva-VirtualBox:/home/ldkamalieva
Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO
echo $HELLO

* INS lab07.sh
10:14 altH=help Em
```

Рис. 3.5: рис.1.5

Шаг 7. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w)

```
Терминал-Idkamalieva@ldkamalieva-VirtualBox:/home/ldkamalieva — □ 
Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка

#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}

hello
echo $HELLO

■

* INS lab07.sh

10:14 altH=help Em
```

Рис. 3.6: рис.1.6

Шаг 8. Переместите курсор в начало строки (С-а)

```
▼ Терминал-Idkamalieva@ldkamalieva-VirtualBox:/home/ldkamalieva
Файл Правка Вид Терминал Вкладки Справка
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO
Echo $HELLO

* INS lab07.sh
10:1 altH=help Em
```

Рис. 3.7: рис.1.7

Шаг 9. Переместите курсор в конец строки (С-е)

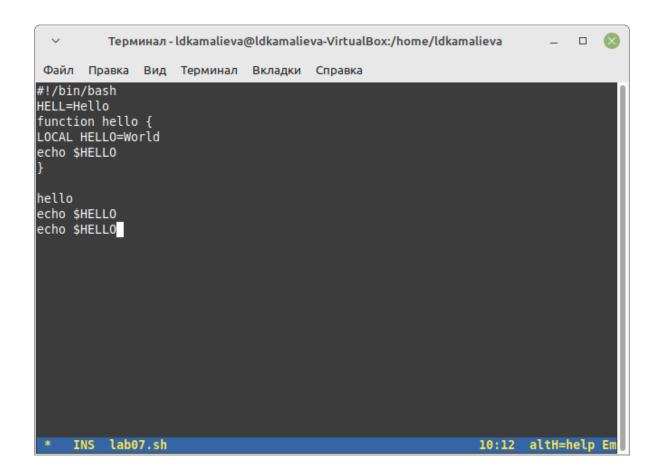


Рис. 3.8: рис.1.8

Шаг 10. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2)



Рис. 3.9: рис.1.9

Шаг 11. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

Режим поиска M-s o (isearch-forward-symbol-at-point) отличается от обычного режима поиска тем, что он автоматически использует текущее слово под курсором как искомое слово. Таким образом, нет необходимости вводить текст для поиска, просто нажмите комбинацию клавиш M-s o, и Emacs найдет следующее вхождение этого слова в тексте. Этот режим упрощает поиск конкретных символов или переменных в тексте, делая процесс более быстрым и удобным.

3.1 Контрольные вопросы

1 Кратко охарактеризуйте редактор emacs. Emacs это один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире Unix. По популяр-

ности он соперничает с редактором vi и его клонами. В зависимости от ситуации, Етас может быть текстовым редакто-ром; программой для чтения почты и новостей Usenet; интегрированной средой разработки (IDE); операционной системой и т.д. Всё это разнообразие достигается благодаря архитектуре Emacs, которая позволяет расширять возможности редактора при помощи языка Emacs Lisp. На языке С написаны лишь самые базовые и низко- уровневые части Emacs, включая полнофункциональный. интерпретатор языка Lisp. Таким образом, Emacs имеет встроенный язык программирования, который может использоваться для настройки, расширения и изменения поведения редактора. В действительности, большая часть того редактора, с которым пользователи Етасѕ работают в наши дни, написана на языке Lisp. 2 Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком? Основную трудность для новичков при освоении данного редактора могут со- ставлять большое количество команд, комбинаций клавиш, которые не получится все запомнить с первого раза и поэтоупридется часто обращаться к справочным материалам. З Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a. Буфер-это объект, представляющий собой текст. Если имеется несколько буферов, то редактировать можно только один. Обычно буфер считывает данные из файла или записывает в файл данные из буфера. Окно-это область экрана, отображаю- щая буфер. При запуске редактора отображается одно окно, но при обращении к некоторым функциям могут открыться дополнительные окна. Окна Етасѕи окна графической среды XWindow-разные вещи. Одно окно XWindowможет быть разбито на несколько окон в смысле Emacs, в каждом из которых отображается отдельный буфер. 4 Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне? Да, можно. 5 Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs? При запуске Emacsno умолчанию создаются следующие буферы: «scratch»(буфер для несохраненного текста) «Messages»(журнал ошибок, включающий такжеинфор- мацию, которая появляется в области EchoArea) «GNUEmacs» (справочный буфер о редакторе). 6 Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию С-с | и С-с

С-|? С-с |сначала, удерживая «ctrl»,нажимаю «с»,после –отпускаюобе клавишии на- жимаю «|» С-сС-|сначала, удерживая «ctrl»,нажимаю «с», после –отпускаю обе клавиши и, удерживая «ctrl», нажимаю «|». 7 Как поделить текущее окно на две части? Чтобы поделить окно на две части необходимо воспользоваться комбинацией «Ctrl-х 3»(по вертикали) или «Ctrl-х 2» (по горизонтали). 8 В каком файле хранятся настройки редактора emacs? Настройки Етасххранятся в файле .emacs. 9 Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить? По умолчанию клавиша «В» удаляет символперед курсором, нов редакторе её можно переназначить. Для этого необхдимоизменить конфигурацию файла .emacs. 10 Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему. Более удобным я считаю редактор emacs, потому чтов нем проще открывать другие файлы, можно использовать сразу несколько окон, нет «Командногорежима», «Режима ввода», «Режима командной строки», которые являются немного непривычными и в какой-то степени неудобным.

4 Выводы

я ознакомилась с функциями emacs

Список литературы