

|      | Proposer                                                                                                                                                                                                                            | Acceptor                                                                                                                                                                                                                                |
|------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 第一阶段 | <p>按照 N 获取算法，获取新的 N，满足递增唯一性，发起 Prepare(N)。</p> <p>Prepare 请求</p>                                                                                                                                                                    | <p>若 <math>N \leq \max B_{a1}</math>，不响应或者响应 error。</p> <p>若 <math>N &gt; \max B_{a1}</math>，令 <math>\max B_{a1} = N</math> 并且响应 (N, <math>\max V_{B_{a1}}</math>, <math>\max V_{a1}</math>) 或 (N, null, null)</p>                      |
| 第二阶段 | <p>若收到超过半数对 N 的响应，发起 Accept(N, V)，其中 V 的取值规则为：若收到的响应中有提案，则 V 设为响应中最大的 <math>\max V_{B_{a1}}</math> 对应的 <math>\max V_{a1}</math>；否则，V 可以自己任意选定一个值。若响应未超过半数，重新获取 N，回到第一阶段，发起 Prepare 请求。</p> <p>收到 Accepted 响应之后，选取阶段完成，系统开始学习阶段。</p> | <p>Promise 响应</p> <p>Accept 请求</p> <p>若 <math>N = \max B_{a1}</math>，接受提案，设置 <math>\max V_{B_{a1}} = N</math>, <math>\max V_{a1} = V</math>，并且响应。</p> <p>若 <math>N &lt; \max B_{a1}</math>，则不接受提案，不响应或者响应 error。</p> <p>Accepted 响应</p> |