

---

# 李 鯤 (LI KUN)

北京市海淀区学院路37号, 100000    (+86)156-8319-3728    lomic28@163.com  
<https://lomic28.com>    <https://github.com/Liyuk>

---

## 教育

北京市, 北京航空航天大学, 计算机科学与技术 — 本科, 2011-2015, GPA 3.0/4.0

## 工作

浙江省, 杭州市; 浙江百世技术有限公司, 软件工程师 — 2015.12-2017.07

1. 参与面向商家的CRM系统业务开发, 包括新业务开发以及老项目重构;
2. 作为7人业务团队前端负责人, 从零搭建整套react技术栈, 参与并主导技术选型、编码规范、单元测试、自动化部署、埋点系统等一系列工作, 构建了一套通用的基础组件库。
3. 从零搭建一套完整的技术栈以及组件库, 并将其推广至全公司其他业务团队。

浙江省, 杭州市; 杭州有赞科技有限公司, 前端工程师 — 2015.08-2015.11

1. 参与公司面向商家的SAAS系统及CRM系统开发, 对前端页面进行优化。
2. 作为5人团队前端开发, 优化全局组件库; 重构部分老页面, 规范js和css。
3. 优化内部系统前端代码, 使其开发遵守规范, 提高效率与代码复用率。

## 项目

灵通打单系统 — 2015.12-2017.07

1. 灵通打单是一款面向商家的CRM软件, 日处理订单流水在百万级别, 三年积累商家10w+。
2. 参与整个项目的开发与重构, 架构了前端框架, 以及主要的功能开发; 从技术选型、开发约定到组件库选型、扩展, 包括单元测试、工程化、自动化等内容; 参与了主要的业务开发, 包括多平台登陆、运营后台、活动页、诸多功能性业务。
3. 技术栈为 React, Flux(Reflux / Redux), Webpack, Antd, Less, Mocha, Chai, Nginx。

MATRIX后台系统 — 2015.08-2015.11

1. MATRIX后台系统是商家SAAS系统对应的内部运营系统, 涵盖运营、客服、审核等功能。
2. 负责整个后台系统的基础组件库的整理、重构、优化, 参与了部分运营活动的开发, 以及商家版APP的后台业务开发。
3. 技术栈为 Backbone, React, Sass, Bootstrap, Semantic, Npm, Bower, Webpack, Make, Grunt, Nginx。

任务电子系统 — 2014.07-2015.07

1. 北航软件开发国家重点实验室课题, 某型安全苛刻系统自动化测试任务电子系统。
2. 负责设计基于UDP的通信协议、优化窗口树模型及测试单元状态机模型, 使用QT实现了跨平台、分布式的通信系统。
3. 技术栈为QT、c/c++。

## 技能

JavaScript > HTML/CSS > C/C++ == Node/PHP/Python/Java == Bash/SQL

Jquery, Lodash, Underscore, Backbone, React, Vue, Flux(Reflux / Redux / Mobx), Webpack, Bootstrap, Semantic, Sass, Less, Antd, Element, Git, SVN, Azure, Sketch, Photoshop