

Labb 1 –

Webbtestning av Jurasstina-Kalle Park

Berörda kursmål

- 10. Designa tester för att testa en produkt på olika nivåer
- 11. Använda testutvecklingsmetoder (Exempelvis: TDD, BDD eller ATDD)
- 13. Framställa testdata för test
- 15. Använda versionshanteringssystem i arbete med programmering och testning
 - 1. Använda versionshantering vid implementation av automatiserade testfall
 - 2. Använda versionshantering för att i ett team genomföra ändringar i en gemensam kodbas

VG:

- 24. Självtständigt skapa automatiserade tester i relevanta verktyg

Uppgiften

Ni skall i grupper om 3 elever testa hemsidan “Jurasstina-Kalle Park”.

Scenario:

Den nya, spännande nöjesparken Jurasstina-Kalle Park skall snart öppna. Ni har blivit anlitade för att testa hemsidan innan den lanseras och parken öppnas. Hemsidan är redan skapad men ni har inte fått mer information från kunden om websidan än att den skall testas. Ert uppdrag är att skapa minst tre (3) test-sviter som kan hjälpa kunden att förbättra sin hemsida.

Förslag på arbetsprocess:

- 1. Bekanta er med hemsidan. Utforskande testning passar bra för detta. Anteckna vid behov.
- 2. Vilka kritiska funktioner behöver testas?
- 3. Designa eran första test-svit. Personas eller användarflöden är verktyg som kan hjälpa vid detta steg.
- 4. Implementera eran test-svit.
- 5. När er första test-svit är implementerad och är körbar, gå vidare med nästa svit.

Struktur för test-sviter

Varje svit är en egen .robot fil.

Varje svit har en förklaring till vad den testar.

Använd suite-setup och suite teardown där det är fördelaktigt.

För att ytterligare strukturera era testfall, använd er av [tags] och variabler.

Inlämning

För Godkänt betyg (Detta görs tillsammans som grupp):

- Tre test-sviter för Jurasstina-Kalle Parks hemsida.
- Minst en av dessa sviter skall skrivas enligt BDD (Behavior Driven Development) med tillhörande resource-fil.
- Dokument där ni har skrivit ner er testdesign. Detta kan innefatta användarflöden/personas men bör minst innehålla vilka kritiska funktioner ni identifierat och hur ni har planerat att testa dem. Varje kritisk funktionalitet bör ha ett unikt test-ID.
- Länk till ert gemensamma repository. Jag kommer att titta på de commits som har gjorts och vem som har gjort vad.

För VG (denna del görs individuellt):

- Utöka era testsviter med negativ testning. Märk dessa nya testfall med taggen [VG-TCA] där TCA byts ut mot era initialer.

Varje grupp kommer att göra en redovisning av sitt arbete inför helklass.

Redovisning sker måndagen den 16 februari. Varje grupp har 15 minuter maximalt.

Instruktioner för redovisning kommer separat.

Instruktioner för uppstart av hemsida, lokalt.

För att kunna köra automatiserade tester mot Jurastina-Kalle Parks hemsida så behöver man starta upp en lokal server.

1. Starta upp ett nytt projekt i Pycharm
2. Installera Robot Framework och SeleniumLibrary, eller Playwright. Ni bestämmer som grupp vilket verktyg ni vill använda.
3. I projektets huvudmapp skapar du två nya mappar: 'site' och 'test'
4. I mappen 'site' så lägger du själva websidan. Dvs, innehållet i mappen 'webpage-jurap' som ni hämtar från elevera.itslearning.org
5. Öppna erat terminalfönster
6. Ändra vilken mapp ni har öppen genom att skriva 'cd site' i terminalen.
7. Ni borde nu ha en path i eran terminal som liknar: "C:/.../projektnamn/site"
8. I terminalen skriver ni in: 'python -m http.server 8000'
9. Ni har nu skapat en lokal server med hemsidan ni skall testa.
10. Öppna valfri webbläsare och gå till adressen <http://127.0.0.1:8000/jurap.html>
11. Om ni kan se Jurasstina-Kalle Parks hemsida har ni nu lyckats.
12. Nu kan ni börja testa sidan!
13. Varje gång som ni sedan vill testa mot hemsidan igen så görs punkt 8, innan ni kör er testsvit.