

Wyższa Szkoła Bankowa

Programowanie Obiektowe

1. Sofia Yevzhenko, Yelyzaveta Kondratiuk
2. 144387, 143661
3. l2843554@gmail.com , evzenkosofia@gmail.com
4. 05.09.2023
5. <https://github.com/Liz2210/APP-2>

Zadanie nr 1– Zadania podstawowe

Zmodyfikowaliśmy interfejsy i klasy, aby zaimplementować pierwsze zadanie **ScreenLineEntry**, **ScreenDefinition**, **ScreenDefinitionService**, **Screen**.

```
6 references
public class ScreenLineEntry
{
    1 reference
    public ConsoleColor BackgroundColor { get; set; } = ConsoleColor.Black;
    1 reference
    public ConsoleColor ForegroundColor { get; set; } = ConsoleColor.White;
    3 references
    public string? Text { get; set; }
}
```

```
public class ScreenDefinition
{
    public List<ScreenLineEntry> LineEntries { get; set; } = new List<ScreenLineEntry>();
    1 reference
    public List<ScreenLineEntry> LineEntriesPL { get; set; } = new List<ScreenLineEntry>();
}
```

```
public static class ScreenDefinionService
{
    #region ScreenDefinionService Implementation

    // Used to show text and load settings from json
    99+ references
    public static void Show(string jsonPath, int lineNumber, params string[] args) {...}

    /// Used to read json
    2 references
    public static ScreenDefinition? Read(string jsonPath) {...}

    /// Used to write json
    1 reference
    public static void Write(ScreenDefinition settings, string jsonPath) {...}
    #endregion // ScreenDefinionService Implementation
}
```

Dodaliśmy wyświetlanie linii z kolorem i tekstem na ekranach. Zrealizowaliśmy odczyt z plików json dla każdego ekranu.

Dodaliśmy unit testy dla **ScreenDefinitionService**:

```
0 references
public class ScreenDefinitionServiceTests
{
    [TestMethod]
    0 references
    public void ReadJsonFile_ValidPath_ReturnsScreenDefinitionObject()...

    [TestMethod]
    0 references
    public void WriteToJsonFile_ValidSettings_WritesToFileSuccessfully()...

    [TestMethod]
    0 references
    public void ShowScreenContent_ValidArguments_DisplaysContent()...
}
```

Zadanie nr 2 – Zadania dodatkowe

Dodaliśmy renderowanie ekranów z plików json.

Dodaliśmy możliwość zmiany języka na ekranie [Settings Screen](#) i zapisanie wybranego języka w json.

```
Your available choices are:  
0. Exit  
1. Animals  
2. Set language  
Please enter your choice:
```

```
Your available choice:  
0. Exit  
1. ENG  
2. PL  
Please enter your choice:  
2  
Język został pomyslnie zmieniony
```

