# Wyższa Szkoła Bankowa

# Programowanie Obiektowe

- 1. Sofia Yevzhenko, Yelyzaveta Kondratiuk
- 2. 144387, 143661
- 3. <u>l2843554@gmail.com</u>, <u>evzenkosofia@gmail.com</u>
- 4. 05.09.2023
- 5. https://github.com/Liz2210/APP-3

# Zadanie nr 1 – Zadania do zrealizowania

## Zrobiliśmy:

- 1. Diagram class dla interfejsów z bilbioteki SampleHierachies.Interfaces
- 2. Diagram class dla biblioteki SampleHierachies.Data,
- 3. Diagram Użycia dla klasy Turkey Screen
- 4. Diagram sekwencji wywołań dla klasy Hedgehog Screen

# Zadanie nr 2 – Zadania dodatkowe

- 1. Diagram przypadków użycia dla klasy ScreenDefinitionService
- 2. Diagram sekwemcji dla klasy Settings Service