Algoritmo de borrado de claves

Borrar nodos es algo más complicado, como veremos ahora. También se trata de un algoritmo iterativo, aunque puede implementarse recursivamente.

- Buscar el nodo donde está la clave que queremos borrar.
- Si la clave no está en el árbol, salimos sin hacer nada.
- Buscamos la posición que ocupa la clave dentro del nodo.
- ¿Se trata de un nodo hoja o terminal?
 - SI:
 - hoja = nodo
 - o NO:
 - Intercambiar clave con la clave siguiente. Se trata de la primera clave del nodo hoja obtenido al seguir la rama izquierda a
 partir del nodo derecho de la clave actual.
 - hoja = nodo de la siguiente clave
- Eliminar clave, se consigue rotando las claves siguientes dentro del nodo y decrementando el número de claves usadas del nodo.
- Si el número de claves usadas es cero y hoja es el nodo de entrada:
 - SI
 - Entrada = NULL
 - Borrar hoja
 - Salir.
- Hoja es el nodo de entrada o el número de claves usadas es mayor del número mínimo de claves por nodo:
 - SI:
 - Salir.
- Bucle:
 - o Buscar el puntero que apunta a hoja en nodo padre: posClavePadre.
 - o Localizar los nodos izquierdo y derecho del nodo hoja.
 - o Si existe el nodo derecho y contiene más claves que el número mínimo.
 - SI:
- Pasar una clave del nodo derecho a padre, en posClavePadre y la clave que había allí al nodo hoja.
- Salir
- o Si existe el nodo izquierdo y contiene más claves que el número mínimo.
 - SI
- Pasar una clave del nodo izquierdo a padre, en posClavePadre y la clave que había allí al nodo hoja.
- Salir.
- o Si existe el nodo derecho.
 - = SI:
 - Fundir en hoja los nodos hoja y derecho junto con la clave del nodo padre posClavePadre. Borrar nodo derecho.
 - Si padre es el nodo de entrada y no tiene claves.
 - SI:
 - entrada = hoja
 - borrar nodo padre
 - salir
 - NO: (Entonces debe existir un nodo izquierdo)
 - Fundir en izquierdo los nodos hoja y izquierdo junto con la clave del nodo padre posClavePadre. Borrar nodo hoja.
 - Si padre es el nodo de entrada y no tiene claves.
 - SI
- entrada = izquierdo
- borrar nodo padre
- salir
- o hoja = padre
- o Si hoja no es NULL, ni hoja es el nodo de entrada ni el número de claves en hoja es menos que el mínimo.
 - SI:
- cerrar bucle.
- NO:
 - Salir.