

ACTIVIDAD 14

Archivos Binarios

(archivos indexados)

MENÚ

- 1.- AGREGAR
- 2.- ELIMINAR
- 3.- BUSCAR
- 4.- ORDENAR
- 5.- IMPRIMIR REGISTROS ARCHIVO ORIGINAL
- 6.- IMPRIMIR REGISTROS ARCHIVO ORDENADO
- 7.- GENERAR ARCHIVO TEXTO
- 8.- EMPAQUETAR
- 0.- SALIR

INSTRUCCIONES: Programa que contenga el menú anterior, el programa utiliza un vector de índices de la siguiente estructura: [llave, índice] donde *el campo llave es* noemplado.

registros.dat es el archivo con los registros a cargar en el vector de índices *archivo binario sera proporcionado*,

CARGAR ARCHIVO : El programa deberá cargar al arrancar el programa, el archivo Binario generará el vector de índices (llave, índice) *sólo con registros válidos* (el tamaño del vector debera ser 25% mas grande que el la cantidad de registros que contenga el archivo binario) utiliza un archivo externo para averiguar tamaño y retorne cantidad de registros.

1.- Agregar :

El programa deberá ser capaz de agregar un registro al arreglo de índices y al final del archivo Binario. (agregar forma automatica no repetido el campo llave)

2.- Eliminar :

- El programa deberá buscar una **noempleado** en el vector de índices por medio del método de búsqueda más óptimo.
- La **función deberá retornar, el índice** donde se encuentra la matrícula en el archivo Binario, **utilizar banderas para escoger el método más adecuado.**
- Una vez obtenido el índice moverse dentro del archivo binario (usar fseek) usando el índice del vector de índices.
- Leer el registro en la posición correcta, preguntar si se quiere eliminar registro.
- Cambiar el status del registro si la respuesta es afirmativa, volver a posición anterior y sobrescribir el registro.

3.- Buscar :

- El programa deberá buscar un **noempleado** en el vector de índices por medio del método de búsqueda más óptimo.
- La **función deberá retornar, el índice** donde se encuentra la matrícula en el archivo Binario, **utilizar banderas para escoger el método más adecuado.**
- Una vez obtenido el índice moverse dentro del archivo binario (usar fseek) usando el índice del vector de índices.
- Leer el registro en la posición correcta, y desplegar el registro.

4.- Ordenar :

El programa deberá ordenar el vector de índices por medio del método de ordenación más óptimo. Utilizar banderas para escoger el método más adecuado por el que se ordenará por el campo llave (**noempleado**) o no ordenarse si ya está ordenado. (utilizar 3 metodos de ordenacion diferentes segun sea el caso que se necesite Justificar los metodos en el reporte)

5 Y 6.- Mostrar Todo:

El programa deberá mostrar todos los registros del Archivo Binario, preguntar: ordenado o normal. **Usar el vector de índices para imprimirlo ordenado**, y directamente desde el archivo si es normal.

5 Y 6.- Mostrar Todo:

El programa deberá mostrar todos los registros del Archivo Binario, preguntar: ordenado o normal. Usar el vector de índices para imprimirlo ordenado, y directamente desde el archivo si es normal.

7.- GENERAR ARCHIVO TEXTO:

El programa deberá generar un archivo de texto, el usuario debe proporcionar el nombre del archivo.

El programa deberá mostrar todos los registros del Archivo Binario, preguntar: ordenado o normal. Usar el vector de índices para imprimirlo ordenado, y directamente desde el archivo si es normal.

el programa podrá generar múltiples archivos para comprobar las salidas.

8.- EMPAQUETAR :

El programa deberá actualizar el Archivo Binario, a partir de solo registros válidos, y eliminarlos del archivo binario. Crear copia y archivo de respaldo .bak del archivo de antes de eliminarlos.