

Taller 3. Funciones

Martes 12 de septiembre del 2023



Instrucciones: Durante este taller, vamos a resolver ejercicios relacionados con la unidad 2. Para cada ejercicio, declaren las variables, constantes y funciones necesarias para llevar a cabo la tarea requerida. Realicen el código a mano de los siguientes ejercicios*.

1. Calcular el factorial de un número entero utilizando una función sin retorno.

- `calcularFactorial`: Esta función debe tomar un número entero como entrada y calcular su factorial. El resultado debe mostrarse en pantalla. No debe devolver ningún valor, solo mostrar el resultado.
- En la función `main`, solicita al usuario que ingrese un número entero no negativo para calcular su factorial.
- Utiliza la función `calcularFactorial` para calcular el factorial del número ingresado y mostrar el resultado.
- Pregunta al usuario si desea calcular el factorial de otro número. Si es así, permite al usuario ingresar otro número y calcular su factorial. Si no, muestra un mensaje de despedida y termina el programa.

2. Calcular el factorial de un número entero utilizando una función recursiva. La función de `calcularFactorial`, esta función debe tomar un número entero como entrada y calcular su factorial de manera recursiva. Debe devolver el resultado del cálculo del factorial.