Boxes (namespace)   n : number = 5

main

Nr	Color String	x number	y number	i number	size String	Kommentar
4		0	0			
5						0 < 5 ? true *
7						i == 2 → false *
8		170*	50	0		
9						
10						case 0
11						
12	"#ff0000"					
13						=? break – keine Cases treffen ein
14-21	–	–	–	–	–	–
24					bg, medium, small	
25						Create Box
7		340	100	1		1 < 5? true *
8						i == 2 → false, +50
9				1		
10						
14						Switch case 1
15-22						createBox
24/25						
7		110	120	2		default
8						
9						
20	"#0000ff"					
24/25						create Box

→ Create Box

Create Box

Nr	- color String	-x number	-y number	-size String	div HTML Div Element erstellen	Kommentar
34					Div Element erstellen	"div"
35						Div wird an body angehängt
36						class, list -size wird hinzugefügt
37	backgroundColor = color	-x + "px"	-y + "px"	bg "medium" "small"		style Attribut wird hinzugefügt + Box wird um -x "px" nach links verschoben
38		→ x (je nach Zahl)	-y + "px" → y (je nach Zahl)			Box wird um -y "px" nach unten verschoben
39						

* entweder oder
  wenn i == 2 → y = 20
  wenn i ≠ 2 → y = 50

* x + 170 ⇒ x = 170
  ↳ nicht teilbar durch 100; also bleibt es 170

50 px

170 px

100 px

120 px

340 px

110 px

220 px

50 px

```
open
site
```

```
n = 5;
y = 0;
x = 0;
color;
```

Decision Node

```
For-
Loop
i++
```

i == 5

i == 3

```
y += (i==2) ? 20 : 50
x = (x + 110) % 400
```

i == 0

```
Color
"#ff0000"
```

i == 1, 4

```
color
"#00ff00"
```

i == 0 1 3 4

i == 2

```
color
"#0000ff"
```

Start function
Create BOX

Create div
add to body

i == 4

i ≠ 4

```
add:
• _size ("big", "medium", "small"
• _color
• _x
• _y
```