

***Principe du jeu :***

L'objectif est ainsi de pouvoir « manger » les ennemis et les « creeps » pour grossir et atteindre la taille de l'image.

Les ennemis vous poursuivent durant toute la partie et sont de couleurs variés tout comme vous.

Vous jouerez sur un écran 1080 sur 720 pixels en 60 images par secondes. Les limitations de la zone de jeu sont ainsi les mêmes que la taille de l'écran.

***Joueur :***

Le joueur est unique et apparait de couleur aléatoire. Il dispose d'un rayon de base de 21. Le déplacement du joueur s'effectue à l'aide de la souris.

***Ennemis :***

Les ennemis sont plusieurs et apparaissent de couleur aléatoire. Ils vous poursuivent durant votre partie sur AGAR.IO. Ils disposent d'un rayon de base de 15 et réapparaissent à chaque ennemi qui a été mangé.

***Creeps :***

Les creeps sont plusieurs et apparaissent de couleur aléatoire. Ils sont la « nourriture » principale du jeu et sont immobiles. Ils disposent d'un rayon de base de 5 et réapparaissent à chaque creep qui a été mangé.