

Практическое занятие №2

Вариант №3

Тема: Знакомство и работа с IDE PyCharm Community. Построение программ линейной структуры в IDE PyCharm Community.

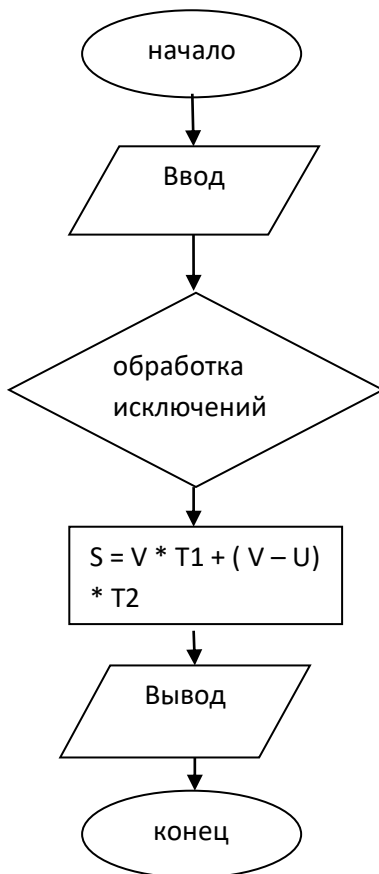
Цель: выработка первичных навыков работы с IDE PyCharm Community, составление программ линейной структуры.

Постановка задачи.

Разработать программу, выводящую на экран путь, пройденный лодкой.

Тип алгоритма: линейный

Блок-схема алгоритма:



Текст программы:

```
while True: #Программа предназначена для определения пути , пройденного лодкой
    try:
        V = int(input("Собственная скорость лодки: "))
        while True:
            U = int(input("Скорость течения: "))
            if U >= V:
                print("Скорость течения не должна быть выше скорости лодки")
            else:
                break
        T1 = int(input("Время движения по озеру: "))
        T2 = int(input("Время движения против течения"))
        S = V * T1 + (V - U) * T2
        print("Путь лодки: ", S)
        break
    except:
        print("Ошибка ввода: введите целочисленное значение")
```

Протокол работы программы:

Собственная скорость лодки: 23

Скорость течения: 4

Время движения по озеру: 6

Время движения против течения 4

Путь лодки: 214

Собственная скорость лодки: gllgrtg

Ошибка ввода: введите целочисленное значение

Вывод: в процессе выполнения практического задания выработала первичные навыков работы с IDE PyCharm Community, составление программ линейной структуры.